

# I TROFEO “MILLE PER UNA VELA”

## **ISTRUZIONI DI GIOCO**

### **1. Premessa**

Il nickname-boat fornito al momento dell'iscrizione dovrà essere uguale al nickname-boat usato su Virtual Regata Inshore. Eventuali errori dovranno essere fatti presente immediatamente al comitato di Zona di riferimento, via mail entro le ore 15:00 di sabato 11 aprile 2020.

### **2. Formato del Gioco**

Il formato del gioco sarà: Qualificazioni, Spareggi, Semifinali, Finali, Medal Race. Per generare la classifica sarà utilizzato il portale <https://sailranks.com/> che utilizza Regole di Regata Appendice A punto 8. Ogni prova sarà considerata valida solo se il referente (organizzatore) è presente almeno fino allo “start”; nel caso dovessero esserci problemi tecnici è richiesto di abbandonare la regata e procedere a un nuovo accesso. L'imbarcazione utilizzata per qualificazioni, spareggi e semifinali è la Dayboat racer; per finale e Medal Race saranno invece utilizzate imbarcazioni varie a discrezione dell'Organizzazione.

Tutti gli iscritti riceveranno via mail conferma dell'iscrizione entro le ore 12:00 di sabato 11 aprile 2020.

#### **2.1 Qualificazioni**

Gli iscritti saranno suddivisi in 90 batterie di massimo 19 giocatori gestite dalle 15 Zone FIV. Le qualificazioni saranno costituite da 5 prove (su due giorni), al termine delle quali i primi classificati di ogni batteria passeranno alle semifinali. Le qualificazioni prevedono uno scarto sul punteggio (peggiore prove).

#### **2.2 Spareggi**

I secondi e terzi qualificati di ogni batteria saranno suddivisi in 10 batterie dove si scontreranno in 5 prove (1 scarto) al termine delle quali passeranno alla fase successiva solo i primi.

#### **2.3 Semifinali**

Alla fase semifinale si qualificheranno 100 giocatori suddivisi in 10 batterie. Accederanno alla finale solo i primi di ogni batteria. Le semifinali saranno costituite da 5 prove con uno scarto.

#### **2.4 Finale**

Le finali saranno costituite da 5 prove. Al termine delle finali, i primi 10 classificati si qualificheranno per la Medal Race. In questa fase del gioco entreranno in campo 9 “Campioni della vela” (4 atleti della Squadra Nazionale “Italian Sailing Team” e 5 membri dell'equipaggio di Luna Rossa) che concorreranno con i finalisti per l'accesso alla Medal Race.

#### **2.5 Medal Race**

La Medal Race consisterà in una regata unica con punteggio doppio, alla quale si qualificheranno i primi 10 classificati della finale. La classifica della Medal Race, sommata a quella della Finale, determinerà la classifica finale, e quindi il vincitore del Trofeo “Mille e una vela!”

### 3. Programma

- lunedì 13 aprile: qualificazioni con orario comunicato dalla Zona organizzatrice
- sabato 18 aprile: qualificazioni con orario comunicato dalla Zona organizzatrice
- domenica 19 aprile: spareggi con orario comunicato dalla Zona organizzatrice
- sabato 25 aprile: semifinali con orario comunicato dalla Zona organizzatrice
- domenica 26 aprile: finale la mattina con orario comunicato dalla Zona organizzatrice, Medal Race nel pomeriggio

La suddivisione delle batterie e gli orari di regata di ogni singola batteria saranno comunicati entro sabato 11 aprile alle ore 20.00 ai singoli partecipanti a mezzo Mail, saranno presenti sul portale <https://sailranks.com/> e saranno pubblicate sulle pagine Ufficiali del comitato di Zona di riferimento.

### 4. Accesso alla regata (Vedi anche APPENDICE A)

Ogni partecipante dovrà collegarsi al proprio account su Virtual Regata Inshore, e all'orario comunicato dall'organizzazione dovrà cliccare sul bottone "Corsa Personalizzata", quindi premere il bottone Play, e inserire il "Codice di accesso" che verrà comunicato a mezzo mail o cellulare dall'organizzazione insieme all'orario di partenza.

### 5. Svolgimento della regata (Vedi anche APPENDICE A)

5.1 Le imbarcazioni utilizzate per il trofeo saranno "Dayboat Racer" per qualificazioni, spareggi e semifinale; per finale e Medal Race saranno invece utilizzate imbarcazioni varie a discrezione dell'organizzazione.

5.2 All'orario stabilito dall'organizzazione verrà creata la stanza. I Partecipanti della batteria avranno massimo 3 minuti per poter entrare nella stanza dall'orario comunicato, altrimenti saranno classificati DNS. Una volta iniziate le procedure di partenza, non si potrà più accedere alla stanza.

5.3 Alla fine di ogni prova di qualificazione i regatanti dovranno attendere l'arrivo dell'ultimo (19°), cliccare su "Ricomincia regata", ed entro 3 minuti inserire nuovamente il codice di accesso. Al completamento delle regate di giornata, verrà chiusa la stanza.

### 6. Classifiche

Al termine di ogni serie di gare saranno pubblicate la classifiche sul portale <https://sailranks.com/> e sulle pagine Ufficiali del Comitato di Zona e Facebook.

Alla conclusione della Medal Race sarà decretato il vincitore del Trofeo "Mille per una vela!"

### 7. Media

Ai vincitori potrà essere chiesto di effettuare brevi interviste sulla regata. Ogni partecipante potrà pubblicare sui propri canali Social foto della regata, utilizzando l'hashtag #milleperunavela, taggando le pagine Ufficiali del Comitato di Zona e della Federazione Italiana Vela.

**APPENDICE A - ISTRUZIONI PER L'INGRESSO NELLA STANZA**

**loregatodacasa** VIP 200 C 644 skipper online! 5 6

**SAILING SCHOOL** 0% **Corsi personalizzati** **Official 26 Hours** Mini regate: 5 20o15m 1866 skipper NACRA17 **FACILE** Vinci 200 C Offerta 100 C **PRO RACER** 49ER

**CORSO PERSONALIZZATA** Partecipare Creare 10/20 6/20 5/10 1:10 1:46 6:15

Ora puoi giocare con gli amici creando la tua gara personalizzata!  
Scegli una barca e inizia il gioco.  
Finalmente saprai chi è il migliore!

**Cliccare Qui**

**CORSO PERSONALIZZATA** Partecipare Creare 10/20 6/20 5/10 2:17 6:46

Inserisci qui il codice di accesso alla gara privata ed entra immediatamente in acqua.

**Inserire qui il codice assegnato**

Quindi premere play e iniziare a regatare

**BRAVO!**

**Classifica**

1.	🇮🇹 ioregatodacasa	07:39.6
----	-------------------	---------

Dopo l'arrivo dell'ultimo (18°) premere il il tasto indicato e rimettere il codice.