



MANUALE OPERATIVO PER PRINCIPIANTI COME INIZIARE E COME CONTINUARE

Ver. 3.1

a cura di
Fernando del Parigi

PREMESSA

La prima parte delle pagine che seguono ha lo scopo di aiutare coloro che si accingono ad utilizzare per la prima volta il programma Sailwave nella gestione delle classifiche di regate semplici e non complesse; non verranno affrontati argomenti quali regate a batteria, tempi compensati o altro; così come non si farà riferimento a operazioni che richiedano conoscenze e/o esperienze di programmazione.

Nelle parti successive verranno invece analizzati argomenti più complessi, per cui è richiesta una certa esperienza nell'uso del Programma, quali la gestione di regate a batterie e la gestione di prove con Rating FIV.

Tutte sono rivolte a persone abituate all'uso di programmi 'stile' Windows, che abbiano una certa esperienza nella gestione delle classifiche delle regate, anche se con altri programmi, ed una discreta conoscenza del Regolamento di Regata soprattutto per la parte che riguarda la gestione dei punteggi.

I contenuti non hanno nessun valore vincolante circa le funzionalità del software, essi sono stati liberamente tratti da quanto disponibile sul sito www.sailwave.com o altrimenti in Internet e soprattutto dalle prove effettuate autonomamente dall'autore di queste pagine utilizzando il programma.

Le immagini utilizzate per illustrare le varie operazioni fanno riferimento alla release 2.25.4 del programma, ma non ho trovato differenze sostanziali anche utilizzando la 2.29.0.

Si ringraziano tutti coloro che mettono a disposizione le proprie esperienze su Internet ed in particolar modo il creatore del programma **Colin Jenkins** che ne consente il libero utilizzo, **Jon Eskdale**, interfaccia operativa, sempre attento e rapido nelle risposte a nuove richieste ed adeguamenti alle normative o a semplici richieste di informazioni, gli UdR **Maurizio Garbuio** e **Antonio Giovenzana** che sono i fautori della creazione dell'interfaccia in Italiano e della personalizzazione FIV, ringrazio personalmente Eugenio Valsecchi per la lettura della seconda parte.

Gli argomenti sono trattati nella sequenza in cui si incontrano nel gestire una regata, e cioè:

- Impostare i parametri generali della regata
- Inserimento concorrenti
 - o Stampa elenchi per Comitato ecc.
- Inserimento arrivi
 - o Correzione posizione arrivo
 - o Inserire OCS, DNS, DNC, NSC ecc.
- Calcolare i punteggi
- Aggiornare con le decisioni della Giuria (DSQ, RDG)
 - o Inserire penalità sul punteggio (DP, SCP, RTD)
- Pubblicare risultati

La parte seconda è dedicata alle regate a Batterie e la terza al rating ed in particolare all'applicazione del Rating FIV.

Qualsiasi osservazione, suggerimento per migliorie o per errori riscontrati è ben gradita, a seconda dei riscontri potranno seguire ulteriori versioni più approfondite sui temi proposti; alcuni argomenti sono stati volutamente poco approfonditi per non appesantire la lettura ma dare la possibilità di essere immediatamente operativi.

Autore: Fernando Del Parigi

UdR FIV XV Zona

Naz CdR CdP

Sommario

NOTE ALLE VERSIONI.....	5
PARTE PRIMA	6
INSTALLAZIONE	6
PRIMO UTILIZZO DEL PROGRAMMA.....	6
MENÙ VARI	8
IMPOSTAZIONE SERIE.....	9
FINESTRA PRINCIPALE	11
CONCORRENTI.....	13
Gestione Colonne.....	13
Ordinamento.....	14
Inserimento concorrenti.....	15
IMPORTAZIONE CONCORRENTI DA FILE .CSV	17
Stampa Elenchi Concorrenti	21
INSERIMENTO ARRIVI.....	23
Correzione posizioni arrivo.....	25
Punteggi assegnati dal Comitato di Regata	26
CALCOLARE I PUNTEGGI.....	27
Punteggi assegnati dal Comitato delle Proteste - Tabella sigle punteggi	28
PUBBLICAZIONE RISULTATI	30
PARTE SECONDA	32
BATTERIE: introduzione e concetti	32
Sistema a 4 colori	32
Sistema a 2 colori	32
Attenzioni da tenere e problemi che si possono presentare.....	33
Configurazione iniziale del programma.....	34
Creazione partenze	39
Assegnazione Batterie (Voli).....	42
Pubblicazione elenco colori.....	46
Inserimento arrivi – Punteggi.....	47
Gestione arrivi e pubblicazione classifiche	48
Giorni successivi	50
Posso avere più di due colori ?	51
PARTE TERZA.....	52
TEMPI COMPENSATI (premessa per principianti).....	52
La FIV ed il rating.....	53

Sailwave ed il rating.....	54
Abilitazione Rating – (ToT Rating FIV).....	54
Gestione regatanti - ToT.....	56
Inserimento arrivi – Pubblicazione risultati - ToT.....	57
Abilitazione Rating – (ToD Rating FIV).....	63
Gestione regatanti - ToD.....	65
Inserimento arrivi – Pubblicazione risultati - ToD.....	66
Conclusioni finali.....	66

NOTE ALLE VERSIONI

Dopo la prima versione del marzo 2018 pensavo di aggiornare i vari capitoli per renderli completi ed esaurienti aggiungendo sempre più informazioni alla versione iniziale, ma i riscontri arrivati dai primi lettori hanno tutti messo in risalto la semplicità di lettura, quindi ho deciso di conservare intatta la prima parte per i principianti ed approfondire gli argomenti più complessi nelle parti successive che se non interessano possono anche non essere lette.

1.3

E' stata aggiunta la descrizione di come importare i concorrenti da un file tipo CSV generato dalle iscrizioni tramite APP My Federvela sul sito FIV.

Nei capitoli precedenti sono state aggiunte informazioni per descrivere meglio l'utilizzo dei parametri variabili in alcune impostazioni.

1.4

Migliorata la logica nella sequenza delle informazioni.

2.0

Aggiunta PARTE SECONDA riguardante la gestione delle regate a batterie

3.1

Modifiche e aggiornamenti per il rilascio della versione 2.29 del software e per il nuovo RRS 2021-2024.

Migliorata gestione batterie aggiungendo alcune attenzioni da tenere.

Aggiunta PARTE TERZA riguardante il rating e la gestione delle Regate/Veleggiate a Rating FIV.

PARTE PRIMA

INSTALLAZIONE

Il file per l'installazione del programma si può scaricare liberamente dal sito <https://www.sailwave.com/> nella sezione download o per le ultimissime versioni in download beta versions.

A seconda della versione di Windows e di come è configurato, del browser che usate e delle protezioni che avete attive, potrebbe essere necessario dare vari tipi di conferme per proseguire con il download.

Salvate il file dove vi è comodo e doppio click per far partire l'installazione; anche questa procedura sarà leggermente diversa e più o meno lunga a seconda della versione di Windows e di eventuali antivirus attivi nel PC.

Al termine dell'installazione troveremo sul desktop due nuove icone, una che lancia il programma



e l'altra che apre la cartella dove sono contenuti i dati, le cartelle di servizio create durante l'installazione;



se non avete fatto modifiche i dati saranno nella cartella:

C:\Users\Public\Documents\Sailwave

Cosa che si può verificare cliccando sull'icona 'Sailwave Data' nel desktop.

PRIMO UTILIZZO DEL PROGRAMMA

Quando lanciate il programma, per la prima volta, si apre una finestra che vi propone di aprire una delle regate presenti a seguito dell'installazione; per capire come funziona il programma è meglio annullare e non aprire nulla.

In alto a sinistra viene visualizzato il nome del programma seguito dalla versione del software, potete controllare che la release sia effettivamente quella che vi aspettate che sia, mentre guardando i nomi dei 'bottoni' potete verificare se è stata installata la lingua Italiana per i menù ecc.

Non avendo nessuna *Serie* aperta le scelte disponibili saranno limitate a quelle che effettivamente possiamo utilizzare (come in tutti i programmi che girano sotto Windows)

Se non abbiamo aperto nessuna regata nel menù **File** troviamo le solite possibilità di: aprire, chiudere salvare, ecc. quelli che più ci interesseranno sono:

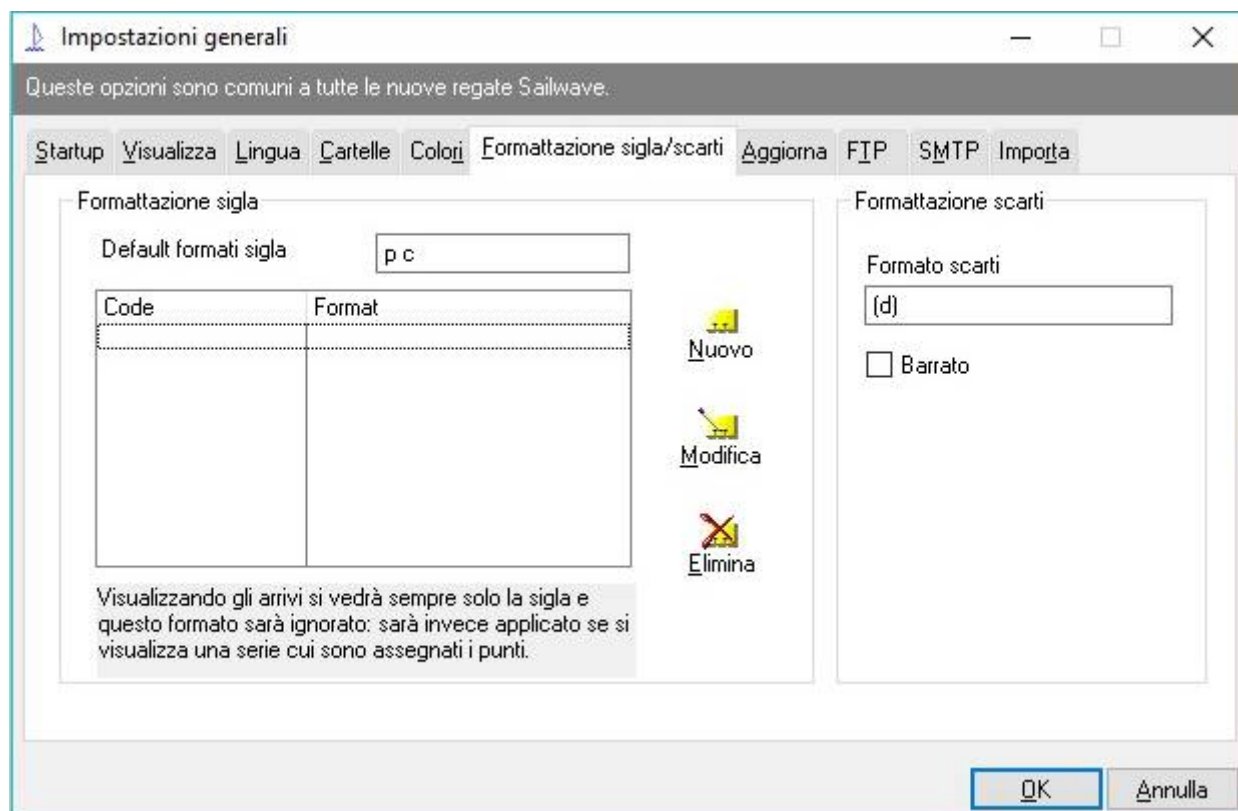
Importa concorrenti da un file CSV

Importa regate da un file CSV

Probabilmente queste saranno le opzioni che useremo per acquisire i dati dei concorrenti che hanno fatto la preiscrizione tramite APP Federvela (o da un file CSV che qualcuno ci farà avere), la seconda per importare una regata che ci potrebbe essere passata da un Circolo che ha gestito la stessa classe in precedenza.

Nella prima riga dei pulsanti/menù è attivo anche il pulsante **Imposta** con il quale si accede a **Impostazioni generali** dove con una serie di 'linguette' dal significato intuitivo è possibile configurare appunto i parametri generali del programma cioè caratteristiche che saranno comuni a tutte le regate. Sailwave infatti gestisce due tipi di parametrizzazioni: questi sono generali e rimangono memorizzati nel nostro PC, mentre quelli che vedremo più avanti sono relativi alle singole serie e verranno memorizzati nel relativo file per essere disponibili su qualsiasi postazione vengano utilizzati i file.

In questa finestra possiamo sperimentare una caratteristica di Sailwave comune anche ad altri programmi sotto Windows, chiamiamola help contestuale, se ci fermiamo con il cursore su alcuni campi da riempire (quasi tutti), o sulla loro descrizione, si apre automaticamente una piccola finestra che fornisce informazioni sul contenuto da assegnare a quel campo e/o il suo utilizzo.



Startup: si può scegliere cosa far fare al programma ogni volta che viene lanciato

Visualizza: si possono impostare alcune proprietà della visualizzazione dei dati

Lingua: lo useremo se non dovesse esserci la traduzione in Italiano dei menù

Cartelle: indica dove sono le cartelle di appoggio per i file del programma

Colori: assegna i colori alle colonne di ordinamento e alla riga selezionata

Formattazione sigla/scarti

si può modificare la visualizzazione delle sigle (DNF, DNS, ecc.) ed i corrispondenti punteggi; idem per come vengono mostrate le prove scartate; tenendo conto che:
p indica il punteggio e c o C indica il codice ovvero la sigla

Per il formato degli scarti consiglio di usare le parentesi quadre [d] invece delle parentesi rotonde (d) perché in quest'ultimo caso, esportando i dati in Excel, potrebbero essere visualizzati come numeri negativi, inoltre conviene abilitare il Barrato.

Aggiorna: verifica se è disponibile una nuova versione del programma

FTP: per collegarsi ad un server FTP

SMTP: perché il programma utilizzi un account mail per mandare i dati

Importa: consente di cambiare il carattere separatore usato nei file CSV da importare

MENÙ VARI



Potranno essere più o meno colorati ma l'aspetto dei menù è quello sopra, vediamo come sono organizzati.

Dalla prima riga possiamo accedere a tutte le possibilità e fare tutto quanto possibile, come vedremo più avanti, alcune voci saranno disponibili solo se attiveremo alcune prestazioni, altrimenti non avrebbero senso e creerebbero solo confusione.

E' possibile aprire più sessioni contemporanee del programma e passare dall'una all'altra usando il menù **Finestre** o con le solite metodologie di Windows. Attenzione: se l'etichetta **Finestre** diventa rossa vuol dire che avete aperto due volte lo stesso file in due finestre diverse, il programma vi avvisa perché potrebbero crearsi errori durante le modifiche e potreste perdere delle informazioni a seconda di quale file salvate per ultimo.

Nelle tre righe sottostanti ci sono dei collegamenti rapidi alle funzioni usate più spesso.

La seconda riga nella prima parte contiene le funzioni di gestione dei file e proseguendo verso destra ci sono i collegamenti rapidi per la configurazione del software e gestione regata.

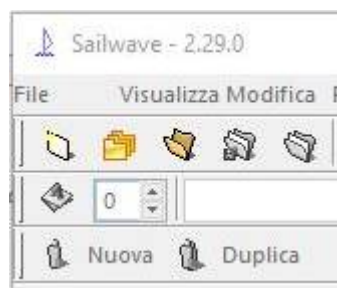
La terza è invece dedicata alle modalità di visualizzazione dei nostri dati, vedremo che ci sono delle funzioni molto ‘potenti’ ed utili, come la finestra filtra/ricerca.

Nella quarta riga troviamo i link per la gestione dei concorrenti e poi quelli per l'inserimento degli arrivi ed il calcolo dei punteggi per la classifica.

Nel seguito analizzeremo meglio come usare il tutto per svolgere le varie attività

IMPOSTAZIONE SERIE

Controllati ed eventualmente modificati i parametri generali, possiamo iniziare a creare la nostra nuova serie; proseguendo con l'uso del programma per altre regate, forse converrà aprire una serie precedente simile e modificarla per creare quella nuova.



Apriamo il menu **File** e clicchiamo su Nuova serie oppure possiamo cliccare direttamente sulla identica icona, la prima in alto a sinistra della seconda riga dei menu. Si aprirà una finestra in cui dobbiamo indicare il numero iniziale delle prove e dei concorrenti previsti, sono appunto numeri 'iniziali' li potremo modificare quando vogliamo, perché il programma funzioni è necessario che ci sia almeno un concorrente ed una prova, simuliamo di dover gestire una regata di Optimist su 3 giorni con 2 prove al giorno, mettiamo quindi 6 nel numero delle prove, 30 nel numero dei concorrenti, **ok** e proseguiamo.

A questo punto abbiamo tutti i menù attivi e la finestra divisa in due parti, sulla sinistra la **'barra delle proprietà'** dove sono riassunte le caratteristiche della manifestazione ed a destra la **'finestra principale'**, una sorta di foglio elettronico dove sono riassunti i dati della nostra serie: concorrenti, loro attributi, prove ecc. Ci saranno 30 righe vuote, che corrispondono ai 30 concorrenti e diverse colonne che corrispondono ai loro attributi; le colonne delle prove sono quelle che si chiamano da **R1** a **R6**; **Totale** e **Netto** sono rispettivamente per i punteggi totali e dopo gli scarti

Tutto quello che vediamo è personalizzabile, quando dovessimo mandare a qualcun altro il file della regata (tipo .blw o .csv) il file conterrà anche tutte le personalizzazioni che abbiamo fatto ma non le **'impostazioni generali'** che rimarranno quelle della persona a cui stiamo spendendo.

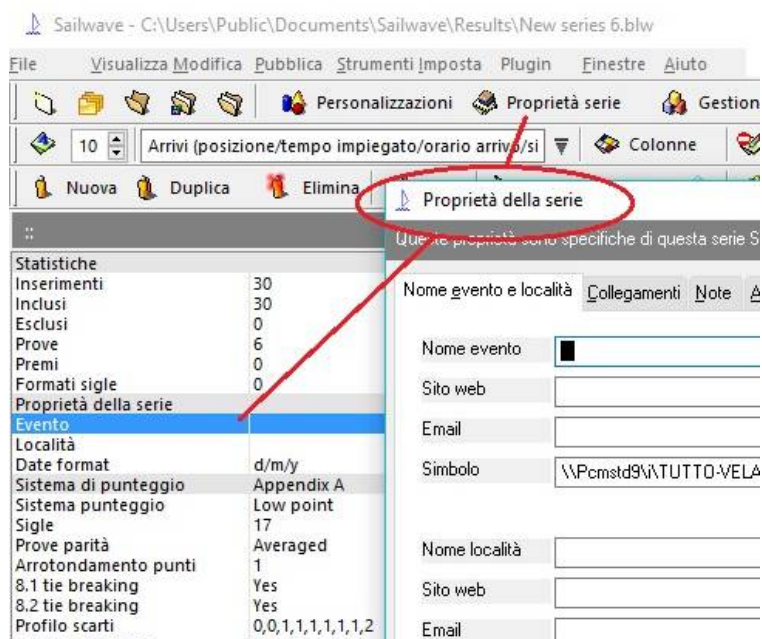
Come in tutti i 'fogli' è possibile variare a piacere la larghezza delle colonne, un'unica accortezza: se modificate la larghezza di una colonna delle prove (es. R1) la modifica si applica a tutte le colonne delle prove. Analizzeremo meglio più avanti le varie colonne.

Allargando la zona che contiene la barra delle proprietà possiamo leggerne meglio il contenuto; vediamo il significato di ciascuna riga e così cominciamo ad entrare nella configurazione della manifestazione:

Inserimenti:	numero dei concorrenti (righe) presenti
Inclusi:	numero concorrenti che partecipano nelle classifiche
Esclusi:	numero concorrenti i cui dati sono presenti ma che non verranno presi in considerazione per le classifiche
Prove:	numero delle prove gestibili
Premi:	numero dei premi configurati
Formati sigle:	numero delle eventuali formatazioni aggiuntive create in Impostazioni generali
Evento:	Nome dato all'evento
Località:	Luogo

Questi ultimi due campi risultano vuoti, facendo doppio click su uno di essi si apre automaticamente la finestra per l'inserimento dei valori. Ciò ci permette di notare una caratteristica di Sailwave e cioè che ci sono

più modi per arrivare a fare una certa cosa, con l'esperienza ciascuno userà quello che più lo soddisfa; nel caso specifico avremmo potuto aprire la stessa finestra cliccando il bottone **Proprietà serie** nella seconda barra dei menù.



Come sempre soffermandosi con il mouse sul campo avremo indicazioni sul contenuto da inserire; nota particolare: nella voce **Admin** il campo ID Evento è da non toccare, esso viene generato in automatico dal programma, è un identificativo univoco a livello mondiale che serve per la gestione sui vari siti Internet che usano sailwave come base, non è da modificare.

A seguire troviamo le informazioni relative al sistema di punteggio usato nell'evento, ancora cliccando su una qualsiasi delle righe interessate si aprirà la relativa finestra di configurazione che avremmo potuto raggiungere anche dal bottone **Gestione punteggi** sempre nella seconda barra dei menù.

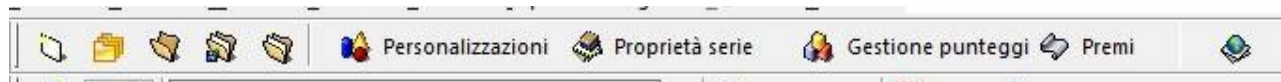
I valori impostati dal programma dovrebbero essere già quelli che servono, bisogna solo variare in **Punteggio serie** il profilo degli scarti per farlo corrispondere alle nostre esigenze; volendo uno scarto con la quarta prova e prevedendone 6, la stringa corretta da inserire è: 0,0,0,1,1,1.

Facendo doppio click su **Sigle punteggio** si aprirà la finestra dedicata che visualizza le sigle e come saranno calcolati i punteggi associati, si possono aggiungere, cancellare e modificare. Il numero delle sigle qui presenti è quello riportato nella corrispondente riga della barra delle proprietà. L'argomento sarà analizzato approfonditamente nel [seguito](#)

In **Risultati** è possibile scegliere altri tipi di sistemi di punteggio, in **Calcoli** consiglio di lasciare un decimale ed abilitare l'eliminazione degli zeri finali, così le classifiche saranno più pulite ma se vedremo dei decimali è possibile che ci sia qualche errore e dovremo controllare.

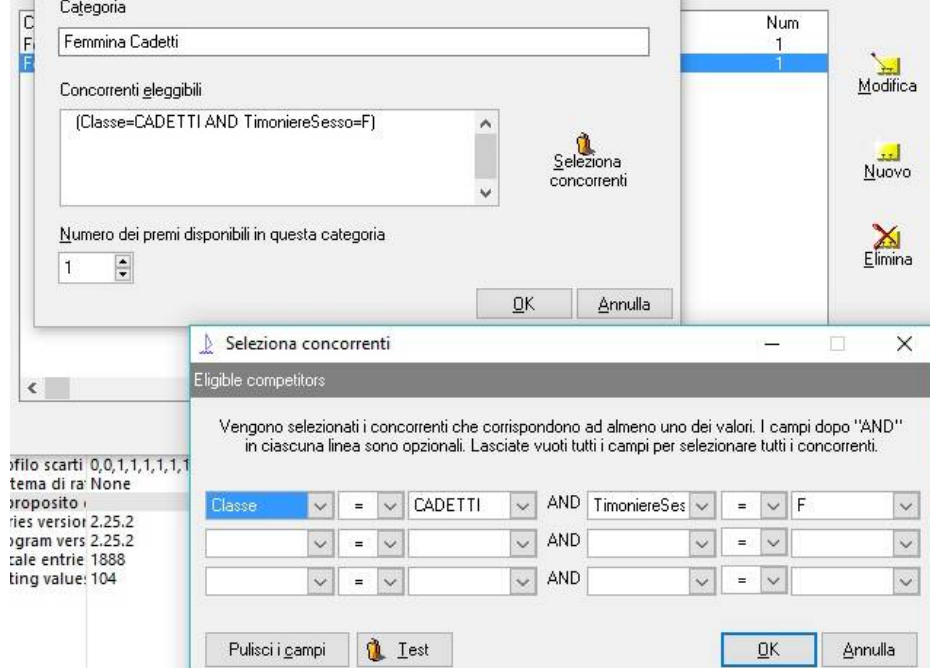
Per completare l'analisi della Barra delle proprietà: le ultime righe sono informazioni sul programma che hanno solo funzione informativa, Series version dice con quale versione di programma è stata salvata la serie che abbiamo aperta.

Nel frattempo abbiamo quasi completato anche l'analisi della seconda riga dei menù



Restano da vedere:

Personalizzazioni consente di impostare caratteristiche particolari che per il momento tralasciamo ma vedremo al momento opportuno e nella seconda parte.




Premi che invece può risultare utile, per esempio per estrarre i premi per le prime tre femmine oppure i Master o gli under 16.

Selezionando tale voce si aprirà una finestra con il riassunto dei premi presenti, inizialmente ne troveremo uno preimpostato che riguarda il primo overall; entrando in **Modifica** si potrà assegnare il nome del premio da digitare nella voce **Categoria**, quindi

assegnare quanti saranno come **Numero** e poi cliccando su **Seleziona concorrenti** si potranno impostare i filtri per l'assegnazione degli stessi. Le tre righe della finestra **Seleziona concorrenti** sono in OR fra di loro, in ciascuna riga è possibile mettere in AND due condizioni; per i meno esperti: essere in OR vuol dire che viene accettata una qualsiasi delle scelte impostate, essere in AND vuol dire invece che devono essere verificate entrambe le condizioni contemporaneamente.

Come esempio, nella figura, sono mostrate le impostazioni per selezionare un solo premio per la prima femmina dei CADETTI.

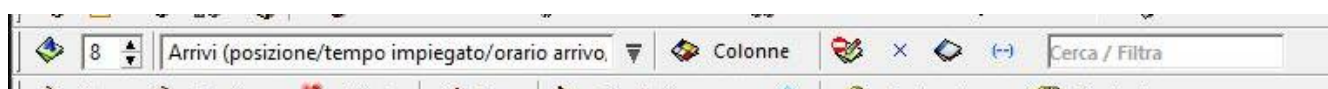
C'è anche la possibilità di controllare l'effetto dei filtri impostati, cliccando sul bottone  **Test** si vedrà l'elenco di tutti quelli che soddisfano le condizioni impostate.



Chiaramente, utilizzando gli appositi pulsanti, si possono aggiungere, modificare o eliminare i premi a seconda delle necessità.

L'ultimo pulsante apre la finestra **Impostazioni generali** che abbiamo già visto.

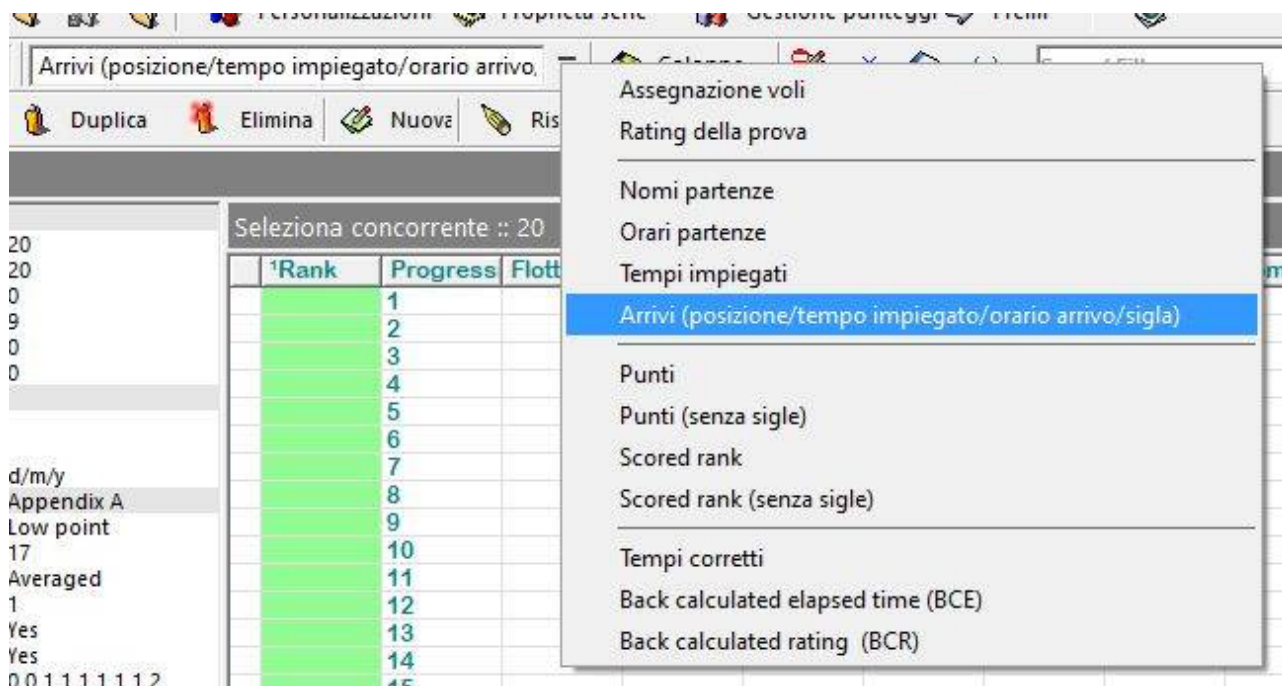
FINESTRA PRINCIPALE

Prima di proseguire analizziamo il contenuto della terza riga dei menù che ci consente di impostare le proprietà della 'Finestra principale':



Con le prime due icone   possiamo impostare il tipo di carattere e le dimensioni del testo utilizzato nella finestra principale.

Aperto il successivo menu a discesa (che nel prosieguo chiameremo 'visualizzazioni') potremo scegliere quali sono i dati che vogliamo vengano visualizzati nella pagina principale per ciascuna prova e per ciascun concorrente;

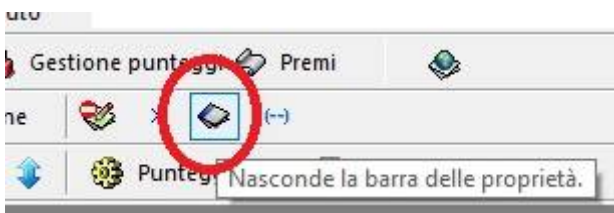


i nomi sono autoesplicativi; alcuni non danno esiti perché saranno attivi solo quando utilizzati, quelli che ci interessano al momento sono: Arrivi, Punti, e Punti senza sigle, li vedremo quando inseriremo gli arrivi delle prove R1, R2, ecc. e visualizzeremo le classifiche.



Tutti e quattro pulsanti qui a lato servono per nascondere o visualizzare delle componenti del programma, passarci sopra il puntatore del mouse per visualizzare di cosa si tratta; li vedremo più avanti al momento del loro utilizzo.

Può succedere di aver bisogno di visualizzare molte colonne nella parte destra dello schermo, in tal caso volendo è possibile nascondere la 'barra delle proprietà' cliccando sull'apposito pulsante così avremo tutto il monitor disponibile per la visualizzazione delle colonne relative ai concorrenti ed ai risultati.



La funzione **Cerca/Filtra** a lato è attiva dalla release 2.25.4; vedremo la sua notevole utilità quando avremo disponibili i dati dei concorrenti, possiamo anticipare che verranno visualizzati tutti e soli i concorrenti che contengono, nei loro dati, quanto digitato in questa finestra, passandoci su con il mouse verrà visualizzata una breve descrizione.

Della voce Colonne parleremo diffusamente subito qui sotto per la gestione dei concorrenti.

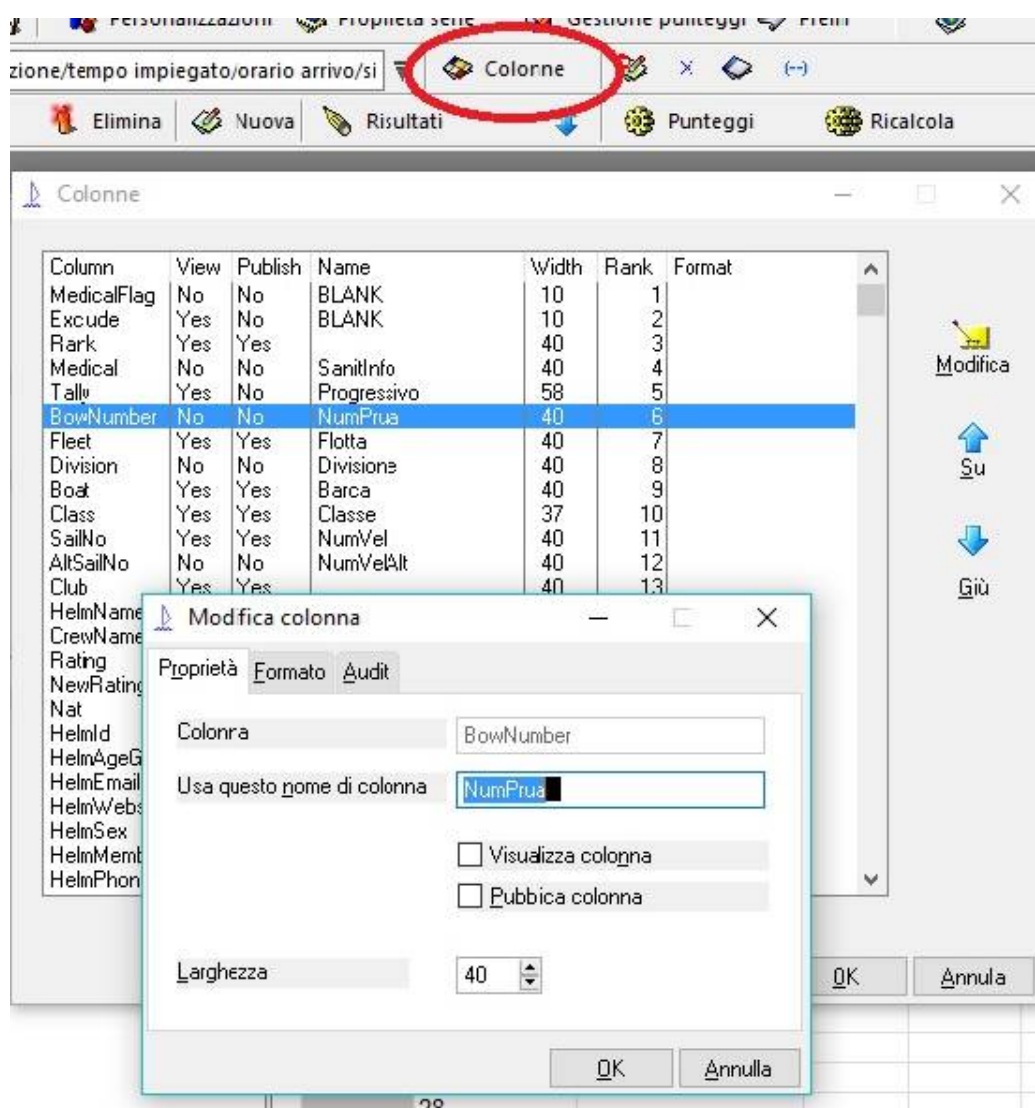
CONCORRENTI

Gestione Colonne

Adesso che abbiamo impostato le caratteristiche della nostra regata/evento dobbiamo popolare l'elenco dei concorrenti, se non abbiamo un file CSV da cui importarli o un altro modo per evitare la digitazione dei dati dobbiamo forzatamente inserirli a mano.

Abbiamo detto che nella parte destra dello schermo (finestra principale), ad ogni riga corrisponde un concorrente (barca) mentre ad ogni colonna corrisponde una caratteristica; cominciamo a gestire quali sono le colonne che ci interessa visualizzare e/o stampare negli elenchi. Cliccando sul bottone **Colonne** si apre una finestra in cui compaiono sette colonne, il cui significato è il seguente:

Column:	Nome della colonna (in Inglese) usato internamente al programma
View:	Visualizzazione della colonna (Yes/No)
Publish:	Stampa negli elenchi (Yes/No)
Name:	Nome assegnato e visualizzato
Width:	Larghezza
Rank:	Posizione nella finestra principale e nelle stampe
Format:	Spazio per la personalizzazione del campo, ci si può scrivere del testo HTML



Per modificare gli attributi fare doppio click sulla riga che ci interessa e procedere con le modifiche; per agire sulle colonne già visualizzate si può cliccare con il tasto destro del mouse sul nome della colonna per accedere alle modifiche.

I cambiamenti effettuati non influiscono sui dati memorizzati ma solo sulla visualizzazione e stampa, possiamo cambiare le cose quante volte vogliamo a seconda delle esigenze, durante la gestione delle iscrizioni ci interessa visualizzare molti campi che invece non servono durante l'inserimento degli arrivi e la gestione delle classifiche, possiamo adattare il programma volta per volta a quello che più ci è comodo.

Una cosa utile da sapere è che, nella finestra principale, se clicchiamo con il tasto destro del mouse sul nome della colonna ci viene proposta la scelta fra **Rinomina colonna...** e **Nascondi colonna** ; se scegliamo di nascondere la colonna per poi visualizzarla nuovamente dobbiamo passare dal menù colonne , ma se scegliamo **Rinomina colonna...** in realtà si apre direttamente la finestra di modifica di tutte le proprietà senza passare dal menù **Colonne**, ci può servire anche per verificare le proprietà e per esempio rendere la colonna pubblicabile oppure no.

Il nostro obiettivo è simulare la gestione di una regata di barche singoli tipo Optimist o Laser, in tal caso conviene nascondere tutte le colonne che non riguardano il timoniere e, pensando alle iscrizioni, visualizzare gli altri campi che ci interessano, come pure possiamo nascondere la barra delle proprietà per poter visualizzare più colonne.

Ordinamento

Una proprietà molto utile delle colonne è che cliccando con il tasto sinistro sul nome di una colonna tutta la tabella viene ordinata per i valori alfabetici di quella colonna e viene visualizzato il simbolo ¹ a sinistra del nome della colonna, cliccando un'altra volta si inverte l'ordine ed il simbolo ¹ viene visualizzato sulla destra del nome della colonna; è possibile ordinare anche per una seconda colonna, per fare ciò bisogna cliccare sul nome di un'altra colonna tenendo premuto il tasto CTRL della tastiera, questa volta viene visualizzato il simbolo ² nel nome della colonna con lo stesso meccanismo di prima, se l'ordinamento fatto sulla prima colonna è particolarmente rigido questo secondo potrebbe non avere alcun effetto.

Quando parleremo della 'Pubblicazione' e quindi della stampa di elenchi e/o classifiche, bisognerà ricordarsi che i dati saranno pubblicati esattamente come ordinati a video, quindi prima di procedere controllate che gli ordinamenti siano quelli che desiderate e/o quelli necessari.

Una volta inseriti gli arrivi consiglio di tenere l'ordinamento principale sulla colonna Rank o sul punteggio Netto, in modo da vedere gli effetti delle nostre azioni sulla classifica.

Inserimento concorrenti

Anche per inserire o modificare i concorrenti abbiamo varie possibilità; la più semplice è fare doppio click sulla riga del concorrente che ci interessa, oppure fare click con il tasto destro del mouse e scegliere modifica concorrente, oppure aprire il menù **Modifica** nella prima riga dei menù e scegliere modifica concorrente; in tutti i casi si aprirà la finestra visibile sotto

Come sempre i nomi dei campi sono auto esplicativi e soffermandosi con il cursore sulla maggior parte di essi si riceve un aiuto legato al contesto.

In alto a destra cliccando **Escluso** possiamo escludere la barca dalla competizione senza cancellarne i dati. In basso a sinistra con **Nascondi tutti i campi inutilizzati da tutti i concorrenti** potremo far sparire i campi che risultano vuoti in tutti i concorrenti presenti, conviene abilitarlo dopo aver caricato un certo numero di concorrenti, così si avrà una maschera più pulita con i campi che veramente servono.

Se dobbiamo configurare più concorrenti conviene abilitare **Modifica succ** in basso a destra, così facendo cliccando ok si passerà direttamente alla schermata del concorrente seguente

Alcuni dei campi con i menù a discesa sono inizialmente vuoti (es. Classe e Circolo), bisogna digitare i valori opportuni, successivamente, verrà proposta la scelta fra quelli già presenti.

Se si deve modificare un solo campo, ovvero il contenuto di una sola cella, basta selezionarlo nella finestra principale, dare invio e digitare il nuovo valore confermando con invio e la variazione è fatta.

Particolarmente interessante è il campo **NumVelAlt** in cui è possibile inserire un numero alternativo che, insieme al principale, verrà usato quando inseriremo gli arrivi per riconoscere il concorrente, questo è particolarmente utile in caso di cambio numero velico o quando qualche barca ha lo Spi con un numero diverso dalla Randa.

Aprendo la linguetta **Equipaggio** si possono inserire i dati dell'eventuale prodiere (non è il nostro caso) mentre per il timoniere ci troviamo i dati già inseriti. Quando dovessimo gestire barche con equipaggio più numeroso è possibile aprire il menù **Personalizzazioni** e abilitare la voce

Campi aggiuntivi in Modifica Concorrente

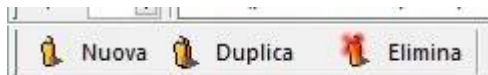
così facendo avremo accesso a tutte le possibilità offerte dal programma.

Se non abbiamo la fortuna di avere un file da cui importare i concorrenti ci toccherà inserirli tutti manualmente.

Riassumendo:

- la riga evidenziata indica il concorrente su cui possiamo agire, facendo doppio click su una casella qualsiasi della riga si apre la finestra di modifica
- per modificare una singola cella basta dare invio con la cella evidenziata, o doppio click, digitare il nuovo valore e confermare

Altri menù che riguardano la gestione dei concorrenti sono:



dove con **Nuova** si crea una nuova posizione, completamente vuota, per un nuovo concorrente, con **Duplica** si crea un nuovo concorrente identico a quello selezionato in quel momento, con **Elimina** si apre una finestra per la cancellazione dei concorrenti nella quale potremo scegliere vari criteri di cancellazione.

Avremmo potuto accedere alle stesse operazioni (e molte altre) aprendo il menù **Modifica** della prima barra dei menù per accedere a quanto segue:



Come si può vedere, da questa finestra del menù modifica, oltre che operare sui singoli concorrenti, sarà possibile fare operazioni su tutti i concorrenti con determinate caratteristiche ed inoltre agire sulle prove ed i risultati, dopo che avremo inserito gli arrivi.

Vale la pena ricordare che con la funzione **Cerca/Filtra** è possibile visualizzare un concorrente o solo quelli di un certo tipo e poi cliccando sulla riga che ci interessa procedere alle modifiche, per esempio: digitando il nome del Club saranno visualizzati solo i concorrenti di quel Circolo, con il cognome e nome solo quel concorrente, con le sigle della nazione tutti gli ; svuotando il campo si torna alla visualizzazione totale.



IMPORTAZIONE CONCORRENTI DA FILE .CSV

Scopo di quanto segue è aiutare nell'importazione dei file degli iscritti dalla intranet della Federazione Italiana Vela; come noto tramite l'APP MyFedervela i regatanti possono iscriversi alle regate che i Comitati Organizzatori hanno abilitato a tale funzione; seguendo l'apposita procedura è quindi possibile scaricare un file con l'elenco degli iscritti, tale file conterrà i regatanti in regola con il tesseramento e le prescrizioni relative alla visita medica.

Presupponiamo abbiate eseguito le varie procedure, abbiate scaricato e salvato sul vostro PC il file in formato .csv

Prima di utilizzarli chiariamo, per chi non lo sapesse, cosa sono i file csv.

CSV è l'acronimo di Comma Separated Values ovvero in Italiano: Valori Separati da Virgola. I file di questo tipo contengono solo testo senza nessuna formattazione, cioè non ci sono colori, grassetto, sottolineature caratteri più grandi e più piccoli, immagini ecc. questa pagina non è un file csv.

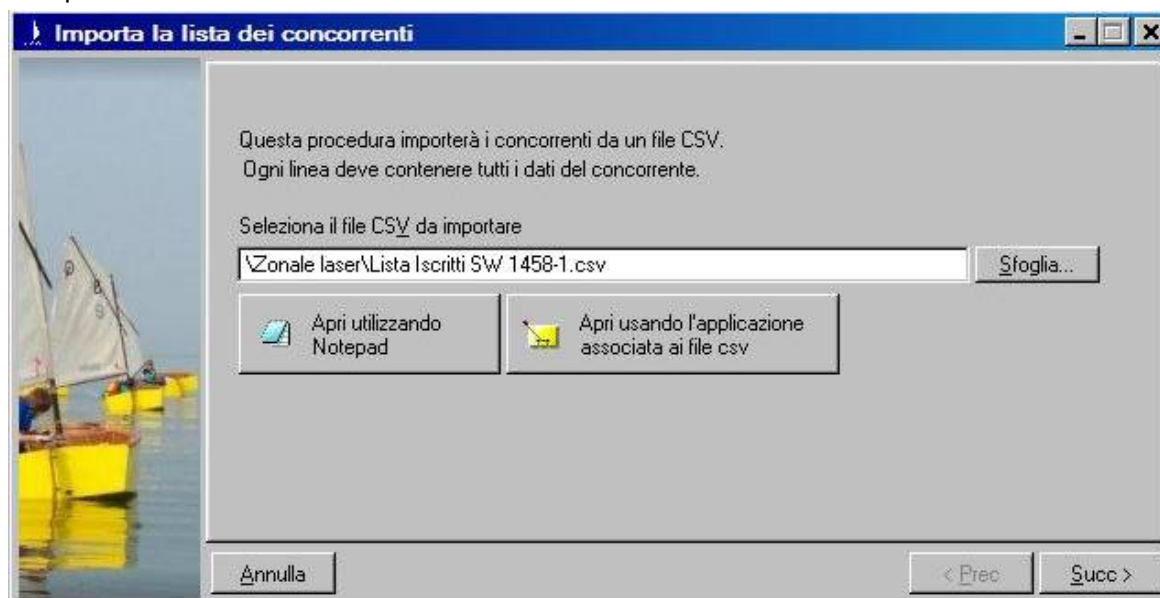
Essi sono spesso usati per lo scambio di dati e/o tabelle fra sistemi (leggi software) diversi in modo che possano utilizzare gli stessi dati anche in ambienti differenti, una tabella Excel è il candidato ideale per trasformarsi in un file csv. Nel nostro caso si tratta di gestire i dati dei concorrenti provenienti dalla Intranet FIV ed utilizzarli nel PC su cui stiamo gestendo la regata, due ambienti effettivamente diversi fra loro.

Essendo molto facile creare e modificare file di testo alcuni programmatori usano i file .csv abbastanza liberamente, in realtà esistono dei precisi Standard (della vecchia ISO) che dicono come deve essere fatto un file csv, per esempio come poter inserire una virgola all'interno dei dati, ma questo lo lasciamo agli specialisti. Una particolarità dei file .csv è che nella prima riga ci devono essere (sempre separati da virgole) i nomi dei campi o colonne a cui assegnare i valori che compaiono nelle righe successive; questi nomi devono essere esattamente quelli previsti dal programma, se sono diversi il programma li gestirà come ha previsto il programmatore, in alcuni casi semplicemente li scarta, vedremo dopo come si comporta Sailwave.

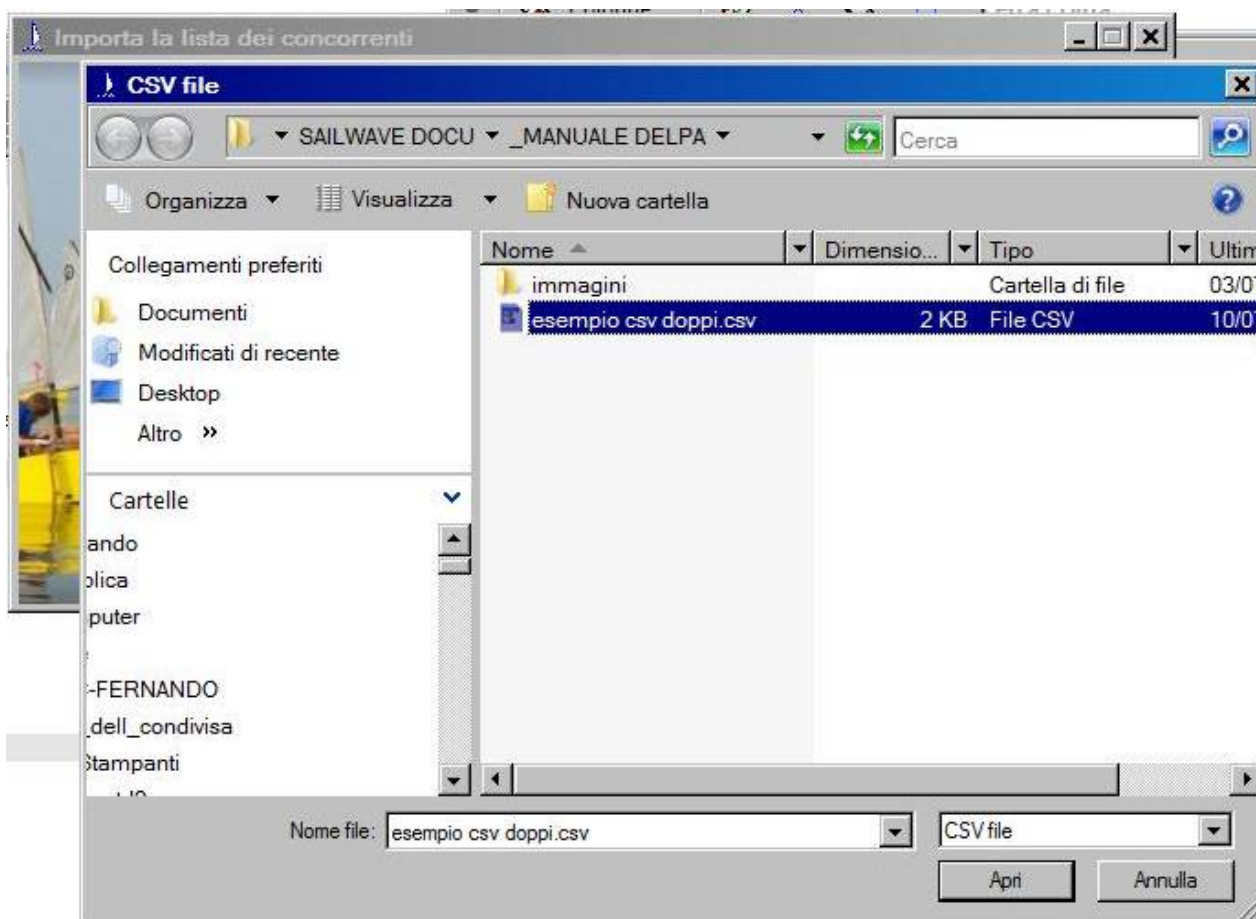
Adesso che sappiamo qualche cosa di più sui file .csv torniamo a Sailwave e procediamo con l'importazione. Una volta creata la nostra Regata, invece di iniziare a digitare i vari concorrenti, apriamo il menù **File** e selezioniamo in basso



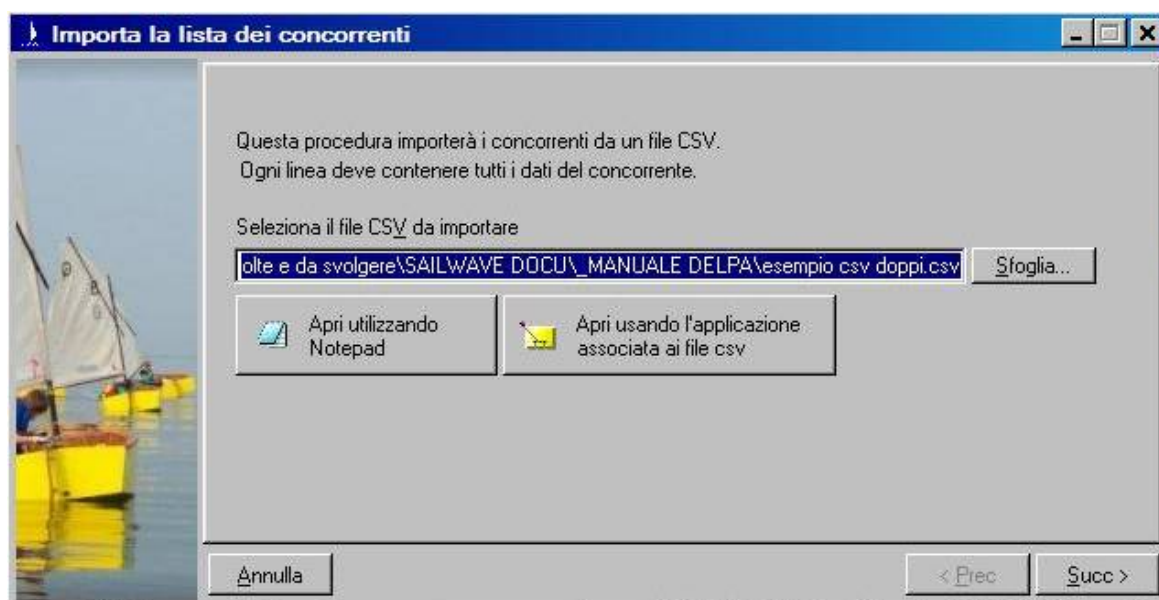
e si aprirà la finestra



in cui con il pulsante **Sfoglia...** potremo muoverci nelle cartelle del PC ed andremo a selezionare il file che abbiamo scaricato dalla Intranet, come nella finestra che segue



Trovato il file lo selezioniamo e quindi cliccando su **Apri** torniamo alla finestra precedente con il nome del file nell'apposita riga

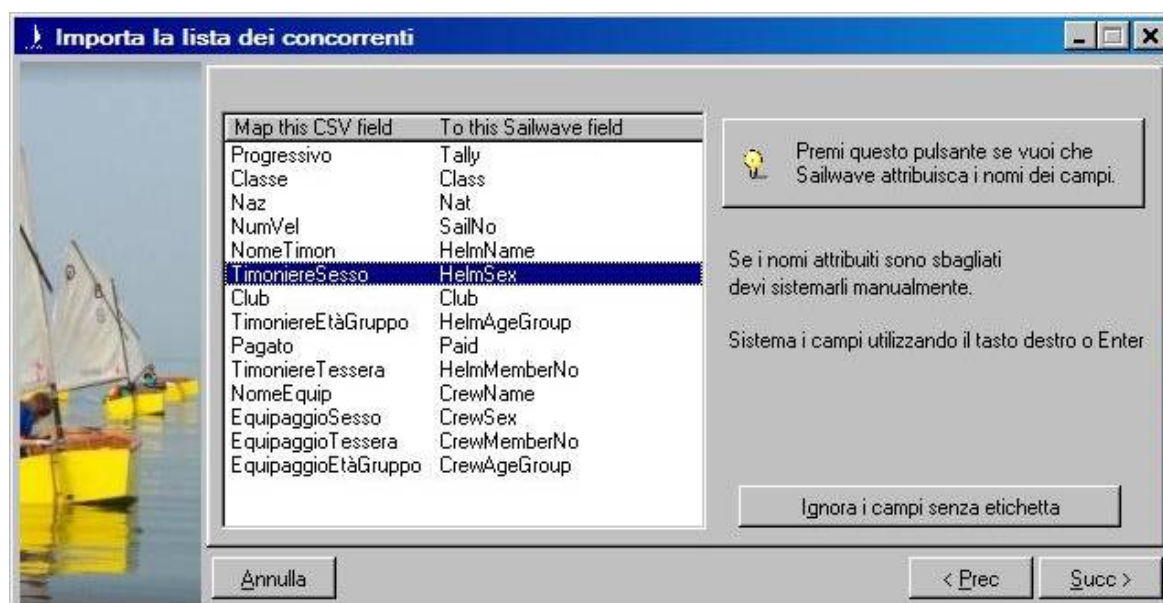


A questo punto se qualcuno è curioso può vedere il contenuto del file cliccando su uno dei due pulsanti **Apri** ... ma se non siete sicuri di quello che fate non modificate assolutamente il contenuto, chi non è curioso e comunque quando si vuole procedere con l'importazione, bisogna cliccare sul pulsante **Succ>**; così facendo il programma comincia ad analizzare il file .csv leggendo la prima riga per determinare i campi che dovrà utilizzare, subito ci presenta una finestra il cui contenuto dipende da quello che ha trovato, appunto nella

prima riga; nel caso in esempio si tratta di un file per barche in doppio quindi abbiamo sia i dati del timoniere che quelli del prodire; il risultato è il seguente:

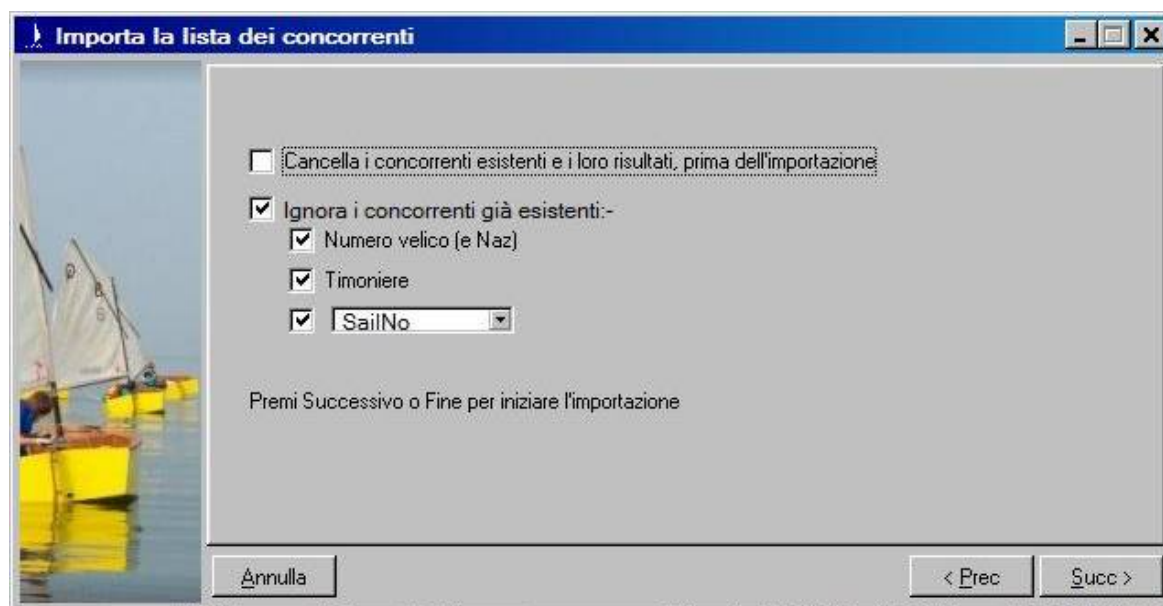


i nomi dei campi sono quelli presenti nella prima riga del file .csv; cliccando su **Succ >** si passa alla fase successiva che consiste nell'abbinare i nomi dei campi alle colonne di Sailwave, il programma cerca di capire a quale campo (colonna) di Sailwave corrisponde il campo del file .csv e propone un abbinamento come qui sotto:



Dove a sinistra compaiono i nomi trovati nel file .csv e a destra quelli di Sailwave. I nomi a destra sono in inglese, ma questa è una necessità tecnica perché sono i nomi interni al programma ed è già notevole la possibilità di abbinarli a nostro piacimento con dei nomi esterni; volendo potremmo chiamare 'HelmAgeGroup' come 'Data di nascita'; il nome non influenza il contenuto del campo, per esempio in Pagato (Paid) posso mettere semplicemente Si o No oppure l'importo versato, dipende da cosa mi serve. Se vogliamo cambiare l'abbinamento o se qualche campo risultasse **Not mapped** cioè non abbinato, cliccando sul nome con il tasto destro del mouse si apre una grande tabella in cui compaiono i nomi Sailwave e qui possiamo scegliere come assegnare la corrispondenza o decidere di ignorare quel campo; possiamo lasciare i campi che non ci interessano come **Not mapped**, cliccando su **Ignora i campi senza etichetta** essi saranno

marcati come **IGNORE** e quindi non importati anche se presenti nel file .csv; quando abbiamo controllato tutto, procediamo con il solito tasto **Succ >** e nella finestra che si aprirà potremo scegliere se cancellare i concorrenti esistenti ed i loro risultati, oppure aggiungere quelli importati a quelli già esistenti, la scelta la faremo abilitando l'opzione desiderata in questa finestra.



Un'unica avvertenza: se aggiungete i concorrenti a quelli esistenti vi accorgerete che l'importazione non va a riempire le righe vuote, eventualmente presenti, ma li aggiunge di seguito lasciando le righe inalterate, quindi nel caso stiate gestendo il primo passo di una nuova regata conviene abilitare la cancellazione dei concorrenti esistenti, anche se ci sono solo righe vuote, negli altri casi regolarsi di conseguenza a seconda dei risultati che vogliamo ottenere.

Chiaramente la procedura illustrata vale per qualsiasi file .csv, ottenuto in qualsiasi modo, ad esempio da un file Excel o da un'applicazione che gestisce le iscrizioni sul sito del nostro circolo; l'unico vincolo è che nella prima riga ci siano i nomi dei campi.

Una nota per gli 'smanettoni': nelle **Impostazioni generali** nella sezione **Importa** è possibile scegliere il carattere usato come delimitatore di campo all'interno dei file .csv per esempio usare il punto e virgola ';' in sostituzione della virgola ',' questa cosa può tornare utile a seconda del file che si ha a disposizione.

Per esempio: se si lavora su un foglio Excel per gestire le iscrizioni o altro, alla fine possiamo generare un file .csv da importare in Sailwave ma di solito il prodotto che otteniamo usa il ";" al posto della "," quindi per importarlo dobbiamo fare la modifica detta sopra.

Bisogna solo ricordarsi che viene memorizzato come caratteristica della nostra installazione e quindi modificarlo a seconda delle necessità.

Una cosa che conviene fare prima di partire con la procedura di importazione è verificare il contenuto del campo 'Classe'; gli Optimist vanno divisi in Agonistica e Non Agonistica, gli ILCA in ILCA7, ILCA6 e ILCA4 se così non fosse potete decidere se fare le modifiche prima dell'importazione o dopo usando gli strumenti di Sailwave.

Stampa Elenchi Concorrenti

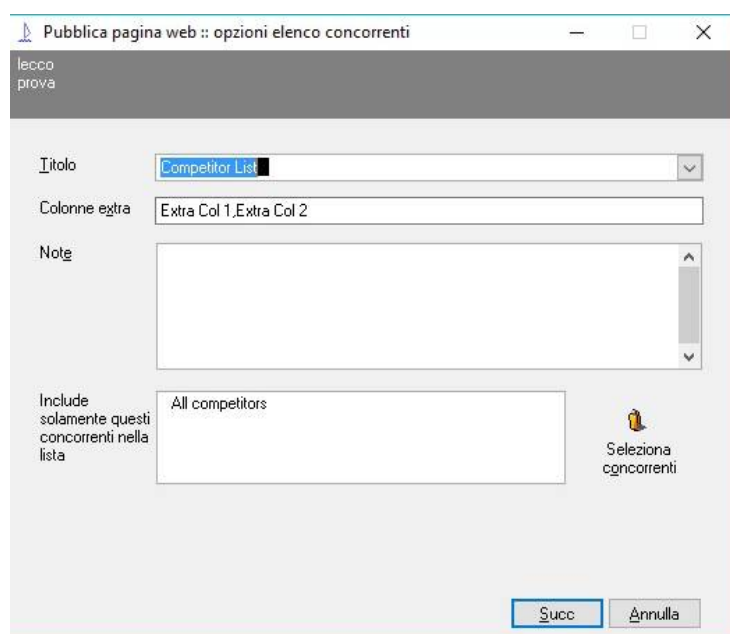
Come avrete certamente notato non c'è una voce di menù che riguarda le stampe, il programma si interfaccia molto facilmente con altre applicazioni anche se da una parte gli piace essere sempre online, invece di stampare il programma produce delle pagine 'Internet' che poi possiamo aprire in vari modi e stampare dal nostro PC a seconda della stampante disponibile e di come è configurata; questo evita al programma di doversi interfacciare con le stampanti collegate al computer e quindi lo rende più portatile.



Per accedere alla generazione degli elenchi bisogna aprire il menù **Pubblica** nella prima riga dei menù, si aprirà una finestra in cui sono proposti gli elenchi pubblicabili, ci sono tutti quelli che servono.

Selezionando **Lista Concorrenti...** che è quello di cui ci occuperemo, si aprirà un'ulteriore finestra in cui possiamo personalizzare ulteriormente l'elenco che verrà generato.

Nelle caratteristiche delle colonne avevamo visto che esse potevano essere visualizzate e/o pubblicate, gli elenchi saranno preparati mostrando tutte le colonne che abbiamo definito essere pubblicabili, anche se non sono visibili.



Nella finestra delle opzioni elenco concorrenti possiamo inserire il **Titolo** che intendiamo sia associato a questo elenco; nel campo **Colonne extra** possiamo inserire, separati da virgole, dei nomi di colonne vuote aggiuntive che verranno visualizzate dopo le colonne già previste, se non ne vogliamo svuotiamo completamente questo campo.

Nello spazio **Note** si può digitare del testo che verrà visualizzato prima dell'elenco dei concorrenti; in realtà si può inserire un pezzo di HTML ma questo è solo per gli esperti, a solo titolo di esempio se scriviamo:

```
<h1> .....</h1>
```

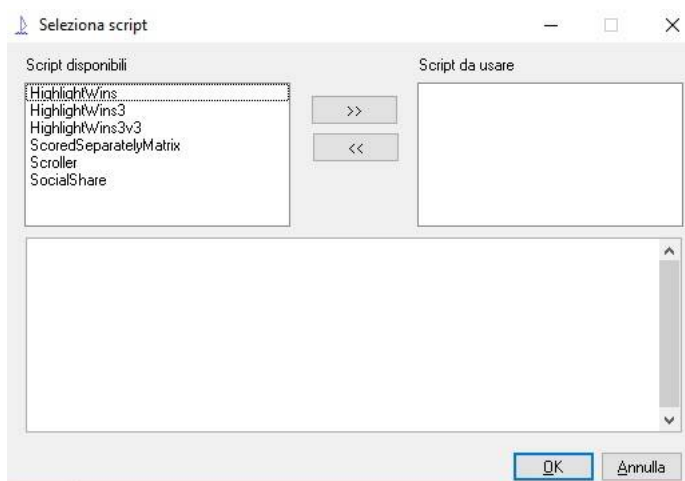
il testo al posto dei puntini sarà stampato in grassetto, se invece digitiamo solo il testo,

esso sarà stampato normalmente.

Con **Seleziona concorrenti** si aprirà la maschera di selezione che abbiamo già incontrata per la configurazione dei Premi; nel caso di una regata Optimist possiamo pubblicare separatamente l'elenco degli Juniores e dei Cadetti. Se fossero Laser gli Standard, 4.7 ed i Radial, e così via per le classi della nostra regata.

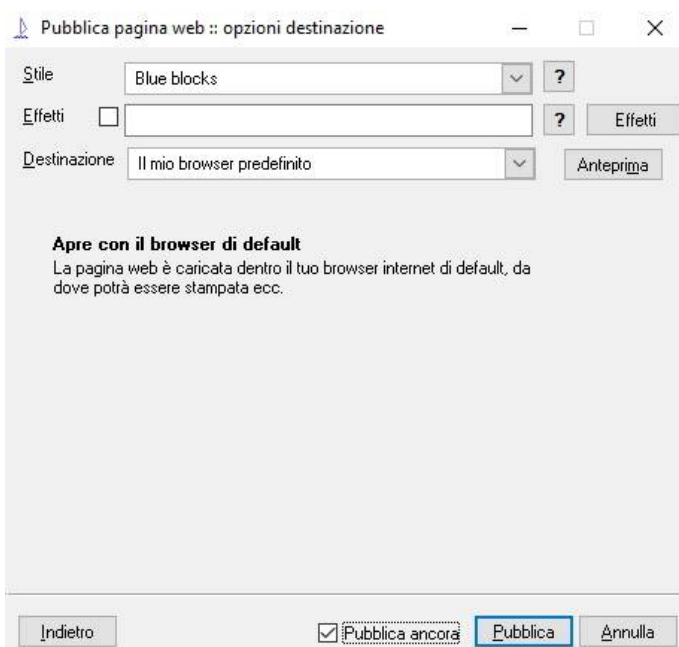
Quando siamo pronti cliccando su **Succ** si aprirà un'ulteriore finestra che ci permetterà di scegliere a chi destinare ovvero cosa fare dell'elenco che verrà creato.

Nel menù a discesa **Stile** possiamo scegliere vari tipi di impostazioni grafiche della pagina, ce ne sono veramente tante, potete provarle per trovare quella che più vi piace ed utilizzarla.



Con **Effetti** si possono aggiungere degli effetti particolari alla pagina, per chi se ne intende, sono degli script Java contenuti in una delle cartelle di lavoro, volendo se ne possono aggiungere a piacere; ce ne sono alcuni dal nome intuitivo, anche questi potete provarli per vedere se qualcuno vi interessa ed applicarlo. Per abilitarli bisogna selezionare un nome nella finestra di sinistra e con le frecce copiarlo nella finestra di destra, operazione inversa per disabilitarlo, alla fine **OK** o **Annulla** per tornare alla schermata precedente.

Alcuni effetti tipo Scroller e SocialShare hanno senso solo se pubblichiamo su internet, mentre altri non funzionano se pubblichiamo su applicazioni tipo Word o Excel.



Nel menù a tendina **Destinazione** possiamo finalmente decidere a chi indirizzare e come verrà aperta la pagina generata; troviamo impostato il browser predefinito ma aprendo il menù **Destinazione** possiamo scegliere molte altre opzioni; in particolare se si sceglie

Una applicazione installata

vengono mostrati i due pulsanti **MS Word** e **MS Excel** se presenti nel PC, scegliamo quello che ci conviene; se vogliamo un'applicazione diversa, con **Sfoglia...** dovremo andare a cercare nel nostro PC, il nome del file eseguibile (.exe) dell'applicazione e selezionarlo.

In qualsiasi caso, e prima di cliccare su **Pubblica** valutiamo se ci conviene abilitare

Pubblica ancora, spuntandola; così facendo una volta effettuata la pubblicazione non si uscirà da questa finestra e si potrà procedere a gestire una nuova pubblicazione, o correggere eventuali errori, senza dover rifare tutti i passaggi.

Sailwave aprirà direttamente il file di elenco nell'applicazione scelta e da questa possiamo eventualmente modificarla ed alla fine stamparla.

Con la stessa metodologia si possono stampare tutti gli elenchi previsti nel menù Pubblica, tipo quello per le firme di ingresso/uscita ma soprattutto quello dei risultati di cui ci occuperemo in seguito.

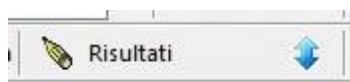
Come già detto, se volete usare degli **Effetti** tenete presente che funzionano sempre quando pubblicate tramite Browser ma alcuni non sono gestiti quando si usano Word od Excel; d'altra parte si possono sfruttare tutte le potenzialità di stampa di queste applicazioni, ridimensionamento, impaginazione, generazione pdf ecc.

Vi consiglio di divertirvi a fare delle prove fino a trovare lo stile che più vi soddisfa perché le combinazioni sono veramente tante.

INSERIMENTO ARRIVI

Al termine della prova o delle prove dovremo provvedere all'inserimento degli arrivi. In caso di manifestazioni particolarmente complesse con più campi di regata, è consigliabile avere un file per ogni campo di regata, possibilmente su PC diversi, questo perché così si potrà lavorare in contemporanea senza interferire, capiterà sicuramente che due o più CdR arrivino a terra in orari diversi ma avendo i PC separati i tempi di gestione (e la confusione) saranno decisamente ridotti.

Per cominciare ad inserire i risultati clicchiamo su



che apre la seguente

Finestra "Inserisci risultati da num vel".

Prova: R1
Concorrente

Prova in cui caricare i risultati...

Seleziona il numero della prova o lascia quella proposta. Premi Invio o Succ per procedere ...

Numero prova: 1

Modifica prova

Quale campo andrai ad inserire (generalmente numero velico)...

Campo: SailNo

☐ Ignora i caratteri alfabetici quando confronti i concorrenti

☐ Utime: 4 cifre del numero velico

☐ Considera i concorrenti non presenti

☐ Orari di arrivo in tempo reale

Invio o click su Succ per procedere

Annulla Succ

in cui possiamo scegliere il numero della prova da elaborare; con **Modifica prova** possiamo modificare le caratteristiche generali della prova ma non interessano in questa fase.

Per il campo di inserimento possiamo scegliere uno qualsiasi dei campi (colonne) chiaramente quelli che useremo sono il numero velico ed eventualmente il numero di prua, ricordando che nei dati dei concorrenti c'è anche il numero velico

alternativo. Le altre opzioni possiamo configurarle secondo il nostro gradimento.

Considera i concorrenti non presenti e **Orari di arrivo in tempo reale** per il momento non ci interessano. Fatte le nostre scelte clicchiamo su **Succ** per iniziare realmente.

Finestra "Inserisci risultati da num vel".

Prova: R1
Concorrente

Digita caratteri sufficienti del campo per rendere univoca la scelta (beep) e premi Invio per continuare. Risolvi ambiguità selezionando un concorrente dalla lista o inserendo il testo necessario nel box di risoluzione.

SailNo: [Campo di input con beep]

Nuovo

Il precedente: 161238

Nessuna possibilità

☐ Non mostrare concorrenti che hanno già un risultato per questa prova

Prec Succ

Qui possiamo inserire i numeri velici, mano a mano che digitiamo nella finestra inferiore appariranno i valori possibili, quando ci sarà un'unica possibilità si sentirà un beep ed apparirà la scritta **** UNICO **** confermiamo con invio per passare alla finestra successiva.

Abilitando la funzionalità: **Non mostrare concorrenti che hanno già un risultato per questa prova** ci accorgeremo di eventuali doppi inserimenti; se non lo facciamo ci verrà riproposta la stessa posizione che

avevamo già assegnato a quel concorrente, comunque prestare attenzione.

Inserisci risultati da num vel

Prova R1
Concorrente 156692 (ITA - 4.7 156692 baldioli arianna)

Digita il risultato e premi Invio per registrarlo nella prova.
Potrai modificare il risultato con doppio click sulla cella del risultato.

Registra i risultati come

☒ Posizione o sigla ritiro
☐ Tempo impiegato o sigla ritiro
☐ Orario di partenza e di arrivo o sigla ritiro

Posizione o sigla
Posizione

Orari di partenza e posizioni di arrivo sono popolati automaticamente in base alle partenze create per ogni prova.

☒ Invio o click su Fine per salvare questo risultato

In questa finestra ci viene proposta la posizione di arrivo, possiamo controllare nella riga grigia in alto il riassunto di quello che stiamo facendo, viene mostrato il numero della prova ed il concorrente, se ci sta bene confermiamo con invio e proseguiamo con il successivo. Se ci sono più classi non importa, il programma assegna le posizioni di arrivo in sequenza così come li inseriamo ovvero così come sono realmente arrivati, quello che inseriamo/vediamo sono le posizioni di arrivo e non i punteggi.

Consiglio di inserire gli arrivi di tutti i concorrenti, anche quelli che sono OCS, UFD, BFD ecc. perché, come vedremo dopo, il programma conserva l'informazione della posizione e questo può essere molto utile in caso di successive riparazione o altro.

Inserisci risultati da num vel

Prova R2
Concorrente Ambiguo

Digita caratteri sufficienti del campo per rendere univoca la scelta (beep) e premi Invio per continuare. Risolvi ambiguità selezionando un concorrente dalla lista o inserendo il testo necessario nel box di risoluzione.

SailNo

Il precedente 155322

18 possibilità

152235	ITA - JUNIORES 152235	Cognome Nome
152236	ITA - JUNIORES 152236	Cognome Nome
152237	ITA - JUNIORES 152237	Cognome Nome
152238	ITA - JUNIORES 152238	Cognome Nome
152239	ITA - JUNIORES 152239	Cognome Nome
153320	UK - JUNIORES 153320	Cognome Nome
153321	UK - JUNIORES 153321	Cognome Nome
153322	UK - JUNIORES 153322	Cognome Nome
153323	UK - JUNIORES 153323	Cognome Nome
153324	USA - CADETTI 153324	Cognome Nome

Risolvi ambiguità

☒ Non mostrare concorrenti che hanno già un risultato per questa prova

☒ Risolvi le ambiguità prima di procedere

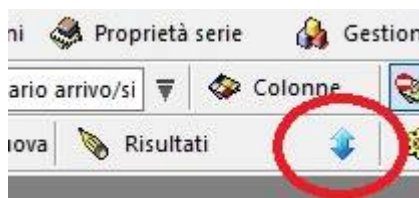
Una proprietà di questa finestra che può tornare utile anche in altre occasioni e la seguente: digitando un asterisco '*' nel campo SailNo verranno visualizzati tutti i concorrenti e sotto si aprirà un campo Risolvi ambiguità in cui possiamo digitare qualsiasi cosa ed il programma la cercherà nei dati dei concorrenti, continuando a digitare si arriva all'univocità e si assegna la posizione; in caso di regate con grandi numeri di partecipanti potremmo usare questo 'trucchetto' come mezzo di ricerca dei concorrenti, senza confermare la

posizione, anche se la possibilità di ordinare la visualizzazione delle colonne come più ci aggrada facilita moltissimo la ricerca di un particolare concorrente.

Continuate fino ad inserire tutte le posizioni di arrivo, quando avete finito chiudete la finestra di inserimento e così tornerete alla finestra principale; noterete, nella riga più in basso della finestra del programma, che è apparsa la scritta **Necessario salvare** dove prima era scritto **Pulito**, ciò vi segnala che i dati in memoria sono diversi da quelli salvati sul disco, anche se il programma è molto stabile, un salvataggio non fa mai male.

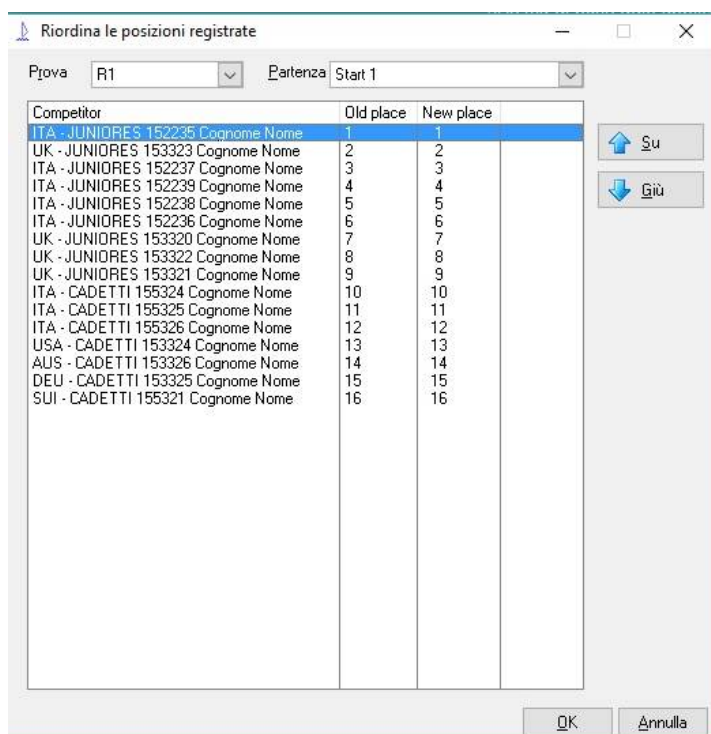
Correzione posizioni arrivo

Sappiamo per esperienza che, quando i concorrenti arrivano a gruppi numerosi, può succedere che già durante il primo inserimento si debba correggere qualche posizione perché non si è riusciti a prendere gli arrivi con completezza, oppure, dopo l'esposizione degli arrivi, qualche concorrente chiedi al CdR di essere inserito e/o spostato perché non è nella posizione corretta.



Con Sailwave questa è un'operazione molto semplice che si esegue con il pulsante apposito 'Riordina', individuato dalla doppia freccia azzurra. Prima di cliccare conviene selezionare una cella nella colonna della prova che vogliamo modificare, così facendo si aprirà direttamente la finestra di modifica, se invece era evidenziata una cella che non fa parte delle prove corse si aprirà prima una finestra nella quale scegliere la prova che vogliamo modificare.

la prova che vogliamo modificare.



Per prima cosa conviene controllare che nel campo **Prova** sia indicato il numero corretto dopo di che selezioniamo il concorrente che dobbiamo spostare e con le frecce **Su** e **Giù** portiamolo nella posizione corretta, gli altri concorrenti verranno spostati di conseguenza. Se si devono spostare più concorrenti è possibile farlo contemporaneamente, le colonne **Old place** e **New place** ci aiutano a non fare confusione.

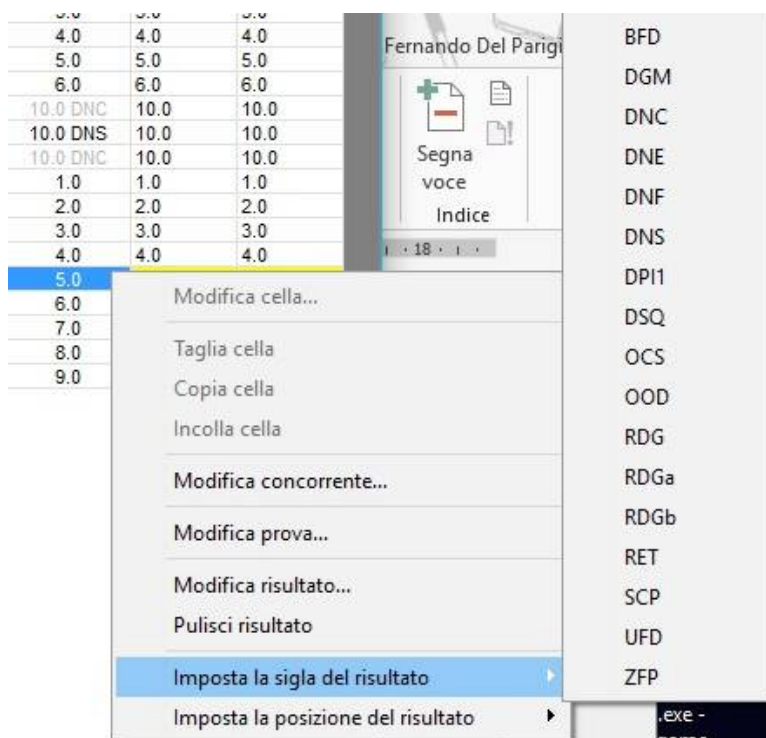
Notare che le posizioni di arrivo rimarranno memorizzate anche se successivamente assegneremo al concorrente posizioni tipo OCS, UFD, BFD ecc.

Attenzione:

se si modifica la posizione di un concorrente con gli altri metodi, tipo modificare direttamente il valore di una cella nella colonna della prova, non vengono riordinate le posizioni degli altri arrivi e quindi si avranno più concorrenti nella stessa posizione.

Punteggi assegnati dal Comitato di Regata

Caricati gli arrivi e sistemati gli eventuali spostamenti, prima di pubblicare i risultati provvisori è necessario inserire gli eventuali OCS, UFD, BFD, DNS, DNF ecc. che ci vengono comunicati dal CdR.



Anche per questa operazione possiamo seguire diversi metodi, il più semplice, secondo me, è selezionare la cella da modificare (stando attenti al concorrente ed al numero della prova) quindi cliccarci sopra con il tasto destro del mouse, nella finestra che si apre spostarsi su Imposta la sigla del risultato e quindi cliccare sulla sigla che vogliamo assegnare, così il gioco è fatto.


Stesso risultato avremmo potuto ottenerlo dopo aver selezionato la casella interessata, aprendo il menù **Modifica** quindi **Modifica risultato ...** abilitando **Sigla** e finalmente scegliendo la sigla opportuna, mi sembra un po' più laborioso.

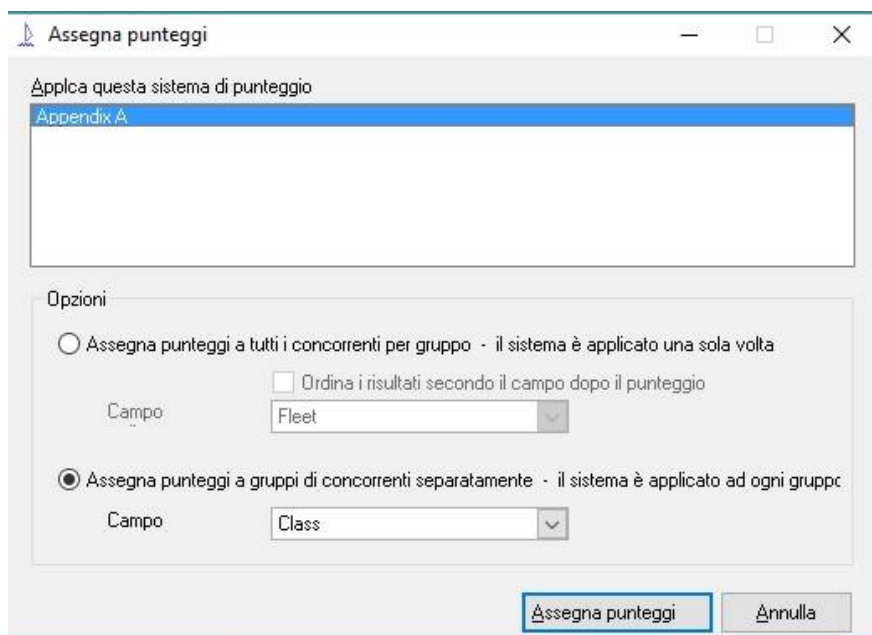
Effettuata la modifica ricordatevi di fare effettuare il ricalcolo dei punteggi e controllate che effettivamente le posizioni in classifica siano state modificate come previsto.

Questa procedura la stiamo vedendo adesso subito dopo l'inserimento degli arrivi ma è valida anche per gli adempimenti successivi per inserire per esempio i DSQ o RDG conseguenti alla discussione di eventuali proteste.

CALCOLARE I PUNTEGGI

Se avete eseguito le operazioni come da sequenza descritta, gestendo la prima prova, nella colonna R1 della finestra principale vi trovate le posizioni di arrivo di ciascun concorrente e le eventuali sigle aggiunte. Se avete le due classi Juniores e Cadetti le posizioni di arrivo sono consecutive dal primo all'ultimo.

Sailwave non calcola automaticamente i punteggi quando si inseriscono o si modificano le posizioni, per passare dalle posizioni ai punteggi bisogna cliccare su  **Punteggi** almeno la prima volta per scegliere quale sistema di punteggio applicare e come applicarlo, si aprirà la finestra seguente:



nella parte superiore appare il nome del sistema scelto nella configurazione di **Gestione punteggi**.

Nella parte inferiore se selezioniamo la prima opzione i punteggi vengono assegnati a tutti i concorrenti come se fossero un unico gruppo, poi possiamo scegliere su quale campo ordinare i risultati, è una classifica overall.

Con la seconda opzione invece i punteggi vengono calcolati separatamente per ciascun gruppo e posso scegliere in base a quale campo verranno creati i


gruppi. In figura è illustrata la situazione che va bene per il nostro esempio di Juniores e Cadetti, così avremo i punteggi assegnati per ciascuna Classe.

Cliccate su **Assegna punteggi** e tornerete alla finestra principale, osservando la quale, noterete che i valori delle posizioni di arrivo sono stati sostituiti dai punteggi con una cifra decimale, controllate che effettivamente siano stati assegnati come previsto dal Regolamento.

Le informazioni circa le posizioni di arrivo non sono più visualizzate ma non sono andate perse, la modalità di visualizzazione è controllata dal menù a discesa



Arrivi (posizione/tempo impiegato/orario arrivo/sigla), oltre a questo, in questa fase, ci interessano quelli dei punteggi, potete passare dall'uno all'altro senza problemi.

Quando modificate la posizione di un concorrente, o quando inserite gli arrivi delle regate successive, il programma passa automaticamente in visualizzazione Arrivi, questo per ricordarvi che dopo aver modificato una posizione e/o sigla, dovete far ricalcolare i punteggi perché il **programma non lo fa in automatico**, per il ricalcolo è sufficiente cliccare su  **Ricalcola** per far ricalcolare i punteggi con il metodo impostato in precedenza.

Se cliccate sulla freccia verso il basso vi verranno proposte le varie possibilità, per rivedere le posizioni dovete selezionare


Ricordatevi che potete ordinare la tabella come più vi aggrada sfruttando la possibilità di ordinare per due colonne diverse. A questo punto possiamo fare la stampa delle classifiche da esporre, prima però vediamo:

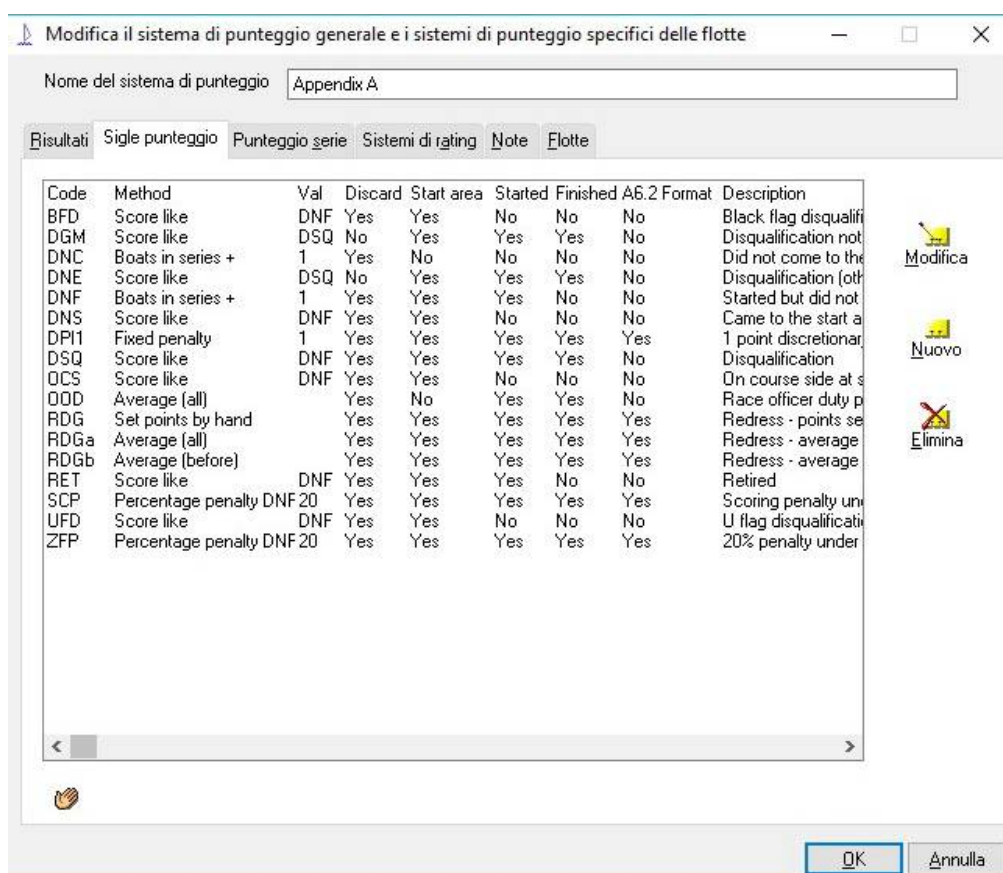
Punteggi assegnati dal Comitato delle Proteste

- Tabella sigle punteggi

Mentre qualcuno si preoccupa di fare le classifiche in collaborazione con il CdR, il CdP magari discute le proteste e ci può comunicare già qualche risultato da modificare, oppure gli UdR preposti all'applicazione dell'Appendice P ci possono comunicare dei DSQ da assegnare.

Abbiamo già visto che per fare ciò basta cliccare con il tasto destro sulla posizione del concorrente nella regata interessata, scegliere **Imposta la sigla del risultato** e quindi selezionare la sigla opportuna; il programma assegna i punti e passa automaticamente in visualizzazione **Arrivi** per ricordarvi di fare il ricalcolo.

Controllate sempre che il punteggio calcolato sia effettivamente quello che vi aspettate, se ciò non fosse bisogna controllare nella tabella **Sigle punteggio** sotto  **Gestione punteggi**.



Conviene conoscere bene questa tabella, provate ad andare in modifica sulle sigle e controllare se secondo voi sono configurate giuste oppure necessitano di modifiche. Per fare ciò dovete avere ben chiaro il contenuto dell'Appendice A, altrimenti fatevi aiutare da un UdR esperto.

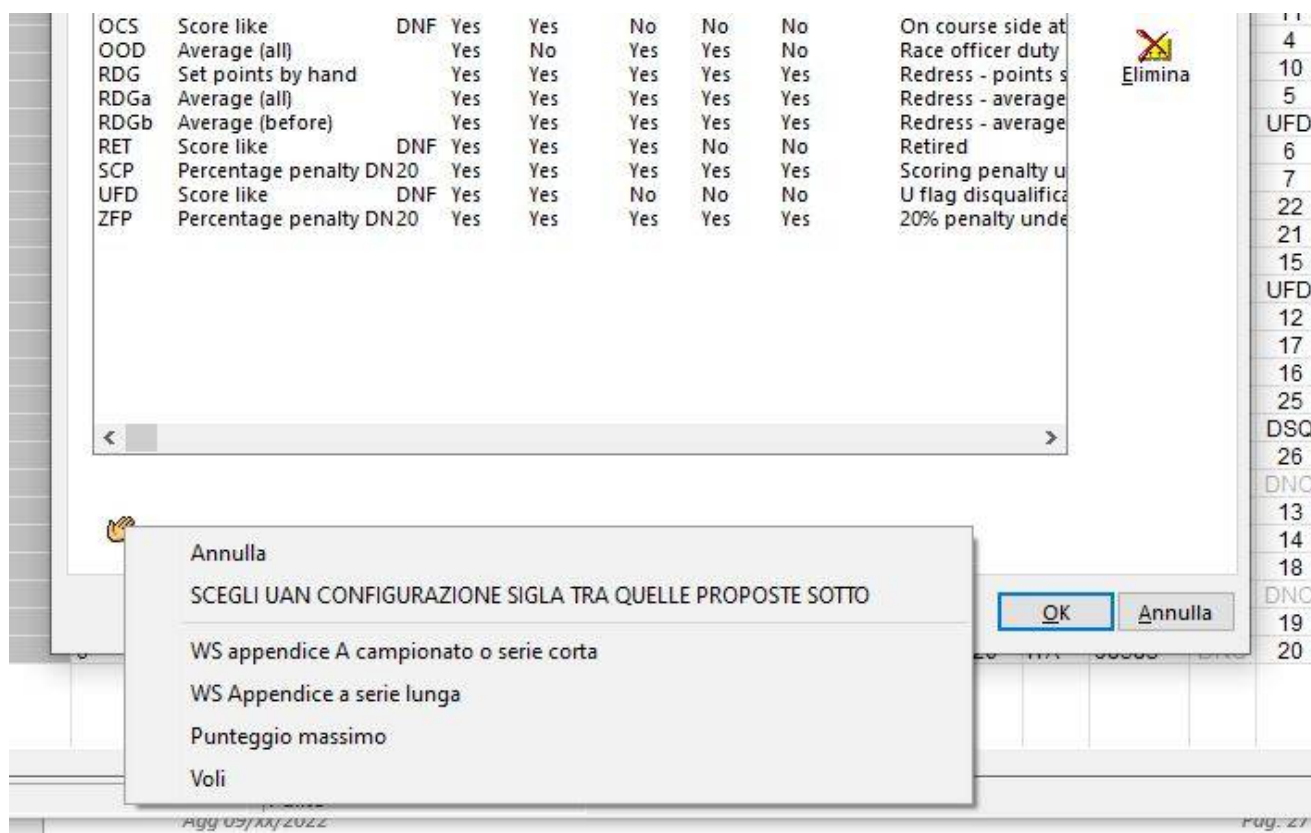
Prestare particolare attenzione in caso di riparazione concessa, si possono usare le tre sigle RDG, RDGa e RDGb con l'effetto

indicato in tabella, oppure potreste essere costretti a crearne una nuova a seconda delle decisioni del CdP.

Un altro caso che merita attenzione è quando dovessimo gestire una serie più lunga di una manifestazione, in tal caso infatti ci sono da fare un po' di modifiche alla tabella sopra riportata per adeguarsi a quanto previsto dal punto A5.3 dell'Appendice A (RRS 2021-2024), negli altri casi va bene quanto sopra, a meno che non siano state modificate precedentemente delle sigle.

Naturalmente potete crearne di nuove (come detto per gestire altri RDG) o cancellare quelle che non desiderate utilizzare. Quando cliccate su **Nuovo** viene creata una copia della sigla evidenziata in quel momento, conviene quindi prima posizionarsi su una sigla simile a quella che vogliamo ottenere e poi modificarne **Metodo** e **Proprietà**; nella nuova ricordatevi di modificare anche la **descrizione** perchè in fase di stampa dei risultati è possibile visualizzare l'elenco delle sigle usate ed il loro significato che quindi è bene che sia quello corretto se non vogliamo che i regatanti vengano a chiedere chiarimenti.

A partire dalla release 2.29.0 del software, ci viene in aiuto (ci dà una mano) il simbolo di manina in basso a sinistra nella tabella, cliccando su di essa infatti otteniamo la schermata sottostante:



Come possiamo vedere ci sono delle configurazioni con i valori preimpostati

WS appendice A campionato o serie corta

è adatta per le regate, campionati che si concludono in un'unica manifestazione, anche se su più giorni

WS appendice A serie lunga

è adatta per i campionati che si svolgono su più manifestazioni, la cui classifica finale tiene conto di tutte le prove disputate, con applicazione della A5.3 dell'Appendice A (RRS 2021-2024)

Voli

è la configurazione tipica per le regate a Batterie.

Sono configurazioni 'tipiche' che vanno bene quasi sempre ma è doveroso un controllo per verificare che corrispondano effettivamente a quanto previsto da Bando e IdR, soprattutto se dovessimo gestire regate a batterie che si protraggono per più di una manifestazione, come potrebbe succedere per le Selezioni Zonali/Interzonali organizzate su più di un evento.

PUBBLICAZIONE RISULTATI

La procedura per pubblicare (stampare) i risultati, che siano provvisori o definitivi, è simile a quella per la pubblicazione degli elenchi dei concorrenti.

Ricordiamo che:

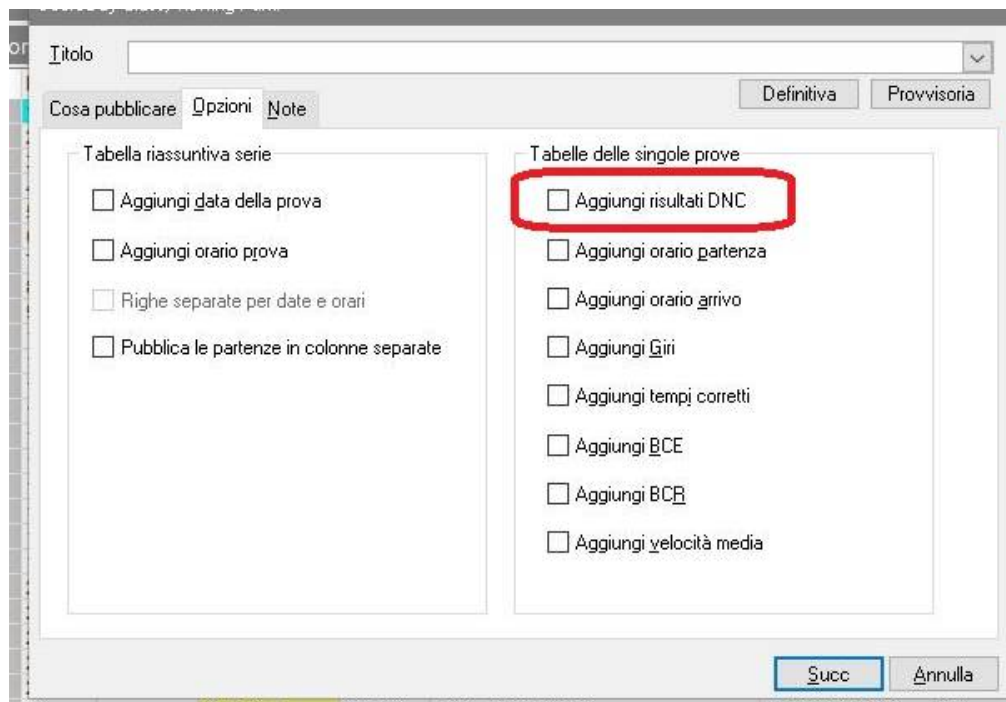
- quello che verrà pubblicato sono le colonne che abbiamo segnato come pubblicabili, controllate le vostre scelte prima della pubblicazione
- possiamo modificare la visualizzazione delle sigle e degli scarti nel menù **Impostazioni generali** e poi **Formattazione sigla/scarti**
- se avete intenzione di esportare i dati in Excel conviene, nello stesso menu, togliere la visualizzazione dei decimali e usare le parentesi quadre '[']' invece delle rotonde '(')'
- il programma non ricalcola in automatico i punteggi, quindi controllate di aver effettuato il **ricalcolo**
- nell'apposito menù scegliete il tipo di visualizzazione che vi interessa fra punti, punti senza sigle o altro

Fatte le vostre scelte/controlli aprite il menù **Pubblica** quindi **Risultati...** e vi si aprirà una finestra simile a quella sotto, se è la prima volta che la usate non ci saranno opzioni abilitate, successivamente ci troverete le scelte fatte in precedenza

Tutte le scelte sono molto intuitive e comprensibili, in figura sono riportate quelle che potrebbero essere utilizzate per una regata di Optimist.

- Se volete pubblicare l'elenco dei premi che avete creato nell'apposito menù dovete abilitare **Pubblica elenco vincitori premi**
- Le note vengono stampate dopo le classifiche, prima dei premi e delle sigle, vale quanto detto per le note degli elenchi concorrenti
- nella tabella sigle compaiono solo quelle effettivamente presenti nei risultati

Aprendo **Opzioni** si possono configurare altri parametri interessanti



se vogliamo che vengano pubblicati anche i concorrenti che hanno solo DNC dobbiamo abilitare l'opzione in figura, altrimenti essi non compariranno negli elenchi delle singole prove.

Alcune note sul menu **Pubblica**



Risultati... lo abbiamo appena visto

Results V2... è stato introdotto nella release 2.29.0, ha in più la funzione di tentare di uniformare le dimensioni delle immagini degli eventuali simboli (loghi) utilizzati nella pubblicazione

Risultati per blog... fornisce un file più leggero per usarlo appunto sui blog

Lista concorrenti... ed **Elenco concorrenti per firme...** creano delle tabelle compilate con i nomi dei concorrenti, mentre

Foglio firme... **foglio ritiri...** **Foglio penalità alternative...** producono delle tabelle vuote che i concorrenti devono compilare secondo necessità.

Gli ultimi due **Notice or note paper...** e **Risultati aggregati...** non sono praticamente utilizzati, almeno per le mie esperienze

PARTE SECONDA

BATTERIE: introduzione e concetti

Prima di addentrarci nell'uso del software per gestire le 'Batterie', vediamo cosa sono e quali possono essere le attenzioni da tenere per un buon risultato dell'evento. Il problema delle Batterie si presenta quando i regatanti sono talmente numerosi che è veramente difficile gestirli tutti in un unico gruppo di partenti; l'attuale Normativa FIV (2020) prevede, per alcune classi, che fino a 80 barche non sia necessario gestire le batterie, da 80 a 90 è a discrezione del CdR, da 91 in poi è obbligatorio applicare il sistema delle batterie.

Inoltre le batterie vengono anche corse nei primi giorni di regate particolarmente complesse per fare le 'selezioni' e poi passare alla fase 'Gold e Silver' o 'Finali' nelle ultime giornate.

Gestire le batterie, in ogni caso, vuol dire dividere le barche in gruppi e far regatare i vari gruppi in maniera che i concorrenti si incontrino fra di loro nel modo più sportivo possibile, ovvero tutti incontrano tutti; questo è un obiettivo abbastanza difficile da raggiungere soprattutto se capita che si riesca a fare un numero di prove ridotto.

I sistemi utilizzati attualmente per gestire le batterie sono detti a 4 colori e a 2 colori.

Sistema a 4 colori: le barche vengono assegnate in maniera fissa ad un colore per tutte le prove della regata, in ogni prova vengono fatti partire insieme due colori a turno, in modo da far incontrare il più possibile i concorrenti l'uno con l'altro, sarà compito del CdR gestire le partenze con le opportune bandiere.

Per esempio: con 120 iscritti si faranno 4 gruppi da 30 barche, colori GIALLO, BLU, ROSSO, VERDE e le partenze potrebbero essere:

prova 1 GIALLO-BLU, ROSSO-VERDE;
 prova 2 GIALLO-ROSSO, BLU-VERDE;
 prova 3 GIALLO-VERDE, BLU-ROSSO
 e così via.

Quindi 60 barche sulla linea di partenza.

Lo svantaggio è che i concorrenti dello stesso colore sono fissi quindi se c'è un 'campione' che arriva sempre primo, tutti gli altri del gruppo saranno sempre dietro.

Dal punto di vista della segreteria (e dei regatanti) è più semplice, si assegnano i colori una volta e poi le combinazioni, come detto sopra, saranno a cura del CdR che deve prestare attenzione alle partenze.

Sistema a 2 colori: è quello consigliato dalla Federazione, è più equo dal punto di vista agonistico ma più complicato per la segreteria e per i regatanti; esso prevede che le barche siano divise in due gruppi (colori) ma la suddivisione è valida solo per una giornata di regata, al termine delle prove del giorno bisogna rifare le assegnazioni per il giorno successivo in funzione dei risultati della giornata; quindi la segreteria si deve dar da fare e pubblicare per tempo le batterie del giorno successivo perché i regatanti ne prendano visione e possano esporre il segnale del colore della batteria a cui devono partecipare.

Riprendendo l'esempio precedente, le 120 barche saranno divise in 60 con il colore BLU e 60 con il GIALLO. Nelle partenze delle 3 prove di giornata si affronteranno fra di loro i gialli e fra di loro i blu; al termine, una volta elaborata la classifica generale, si procederà alla assegnazione dei colori per la giornata successiva nel modo seguente:

BLU	GIALLO
1°	
	2°
	3°
4°	
5°	
	6°
	7°

e così via

la stessa cosa dovrà essere fatta ad ogni fine giornata, al più presto possibile perché i regatanti possano prendere visione delle nuove assegnazioni.

Attenzioni da tenere e problemi che si possono presentare

Prima di gestire una regata a batterie è bene leggere **attentamente** la parte della **Normativa** che descrive come fare le cose, ma ancor **più attentamente** bisogna leggere le **Istruzioni di Regata** perché in esse vi potrebbero essere delle indicazioni diverse da quanto scritto in Normativa, soprattutto per alcune Classi, o in caso di regate internazionali dove non si applica la Normativa; quindi attenersi scrupolosamente a quanto troverete nelle IdR o SI.

Per la generazione iniziale dei gruppi è possibile usare una procedura casuale (automatismi più o meno efficienti del programma) o assegnare manualmente alcuni concorrenti ai vari gruppi, ciò è particolarmente importante quando si dispone di una ranking list elaborata in precedenza dalla classe, in tal caso con i rappresentanti della classe, si procederà a distribuire i migliori in maniera equa fra i vari gruppi, l'assegnazione iniziale potrà essere concordata anche per qualsiasi altro motivo ritenuto valido, nella Normativa è scritto: "I concorrenti verranno divisi in due gruppi il più possibile di uguale numero e capacità"; se i concorrenti sono dispari ci sarà un colore con un concorrente in più e non è un problema, ma se ci sono 4 teste di serie è bene metterne 2 in un gruppo e 2 in un altro.

E' importante che gli elenchi vengano esposti per tempo se non volete sentire le giuste proteste dei regatanti che devono prenderne visione, esporre il segno distintivo del colore per potersi recare sul campo di regata.

Se tutti i giorni vengono corse tutte le prove previste (non sempre succede) le cose sono semplici, bisogna solo aspettare di avere le classifiche definitive dopo proteste e riparazioni, ma qui ci viene incontro la Normativa che comunque dice di usare quanto disponibile alle ore 20.00 senza tener conto di quello che succede dopo tale ora, quindi possiamo procedere alla riassegnazione dei regatanti ai vari colori.

Bisogna prestare particolare attenzione se le due batterie hanno completato un numero di prove diverso, in tal caso la Normativa prevede che la riassegnazione tenga conto solo delle prove corse da entrambe "qualora il numero di regate non sia uguale i gruppi verranno rifatti in base all'ultima regata completata da tutti" ed il giorno successivo ci si può portare in pari facendo prima la prova mancante e poi proseguendo con le altre, i regatanti dovranno cambiare il colore in acqua; ma anche qui attenzione al contenuto delle IdR/SI. Il tutto si risolve indicando al programma che per generare i nuovi colori deve usare solo le prove completate da tutti.

Una cosa particolare che di solito è prevista nelle IdR/SI (ma non presente nella Normativa) è che se nella prima giornata viene disputata una sola prova allora, il giorno successivo, non vengono riassegnati i colori ma si prosegue con quelli della prima giornata; personalmente non mi sembra una scelta equa da punto di vista agonistico ma per la segreteria è tanto lavoro in meno.

Un dettaglio a cui stare attenti può sembrare una cosa banale e invece creerebbe grossi problemi è quanto segue: di solito in fondo alle IdR/SI è spiegato come vengono assegnati i colori (è riportata una tabella tipo quella sopra) è indicato che il primo sarà di un certo colore, il secondo e il terzo di un altro ecc. prima di esporre gli elenchi, dei giorni successivi, controllate che la sequenza dei colori rispetti quanto previsto perché il primo (o qualcun altro) potrebbe non venire a guardare gli elenchi ed in funzione della tabella dirsi: 'oggi sono giallo' mentre nel vostro elenco risultava nei blu, con ciò sarebbe un **GROSSO**, anzi direi **ENORME** problema poi gestire le classifiche anche perché accadrebbe con i primi in classifica. La soluzione tecnica per gestire questo dettaglio dipende dal software che utilizzate. A tale proposito è bene che in segreteria ci siano degli esperti del programma che si usa, qualunque esso sia.

Configurazione iniziale del programma

Tempo fa parlando con un collega UdR non Italiano, entusiasta utilizzatore di Sailwave, mi disse che questo è un programma molto potente e flessibile ma che necessita essere configurato molto bene; scrivendo queste pagine per la gestione delle batterie devo riconoscere che aveva perfettamente ragione. Se vi interessa gestire le batterie con questo software e non avete esperienze pregresse, siate pazienti e leggete tutto fino alla fine; tante pagine ma ci sono anche tante immagini.

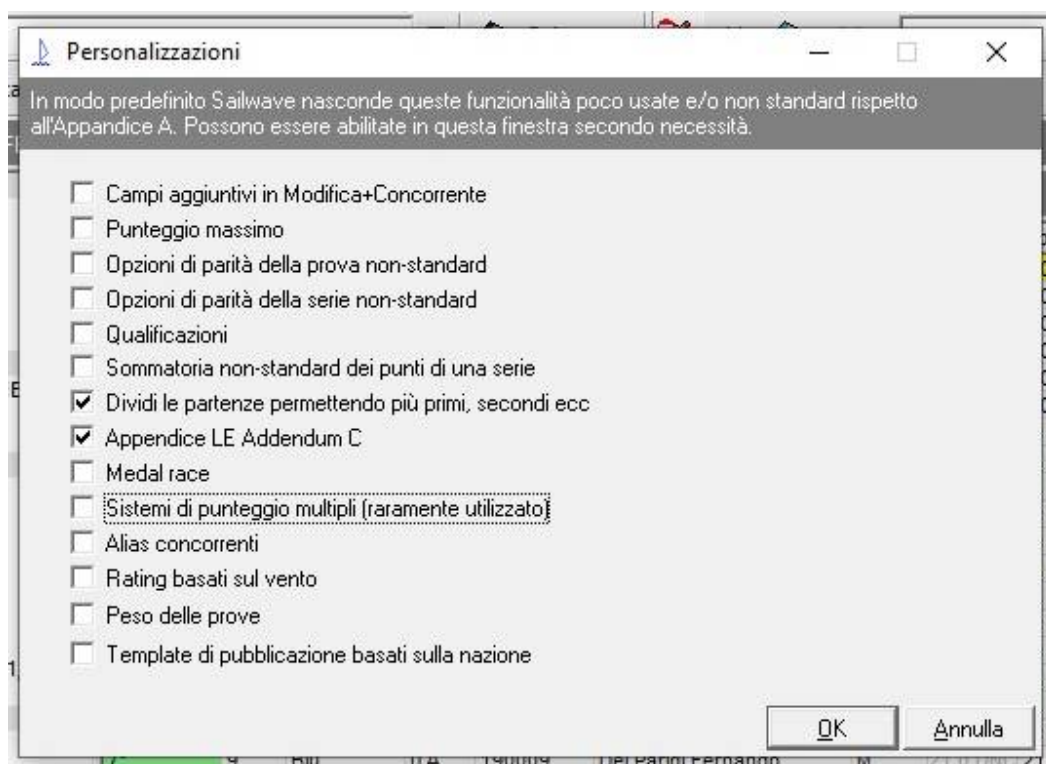
Come abbiamo fatto in precedenza, anche parlando delle Batterie, vedremo le operazioni nella sequenza con cui si opera di solito sul campo; si presuppone che abbiate creato un nuovo file per una regata di flotta, che abbiate una certa familiarità con il programma e con la gestione dei punteggi associati alle sigle.

Nella configurazione “normale” di Sailwave, alcuni dei parametri e campi necessari per gestire le prove a batterie non vengono visualizzati; per poterli vedere e quindi utilizzarli, dovremo prima modificare opportunamente la configurazione e solo **DOPO** potremo gestire il tutto.


Per prima cosa entrare in

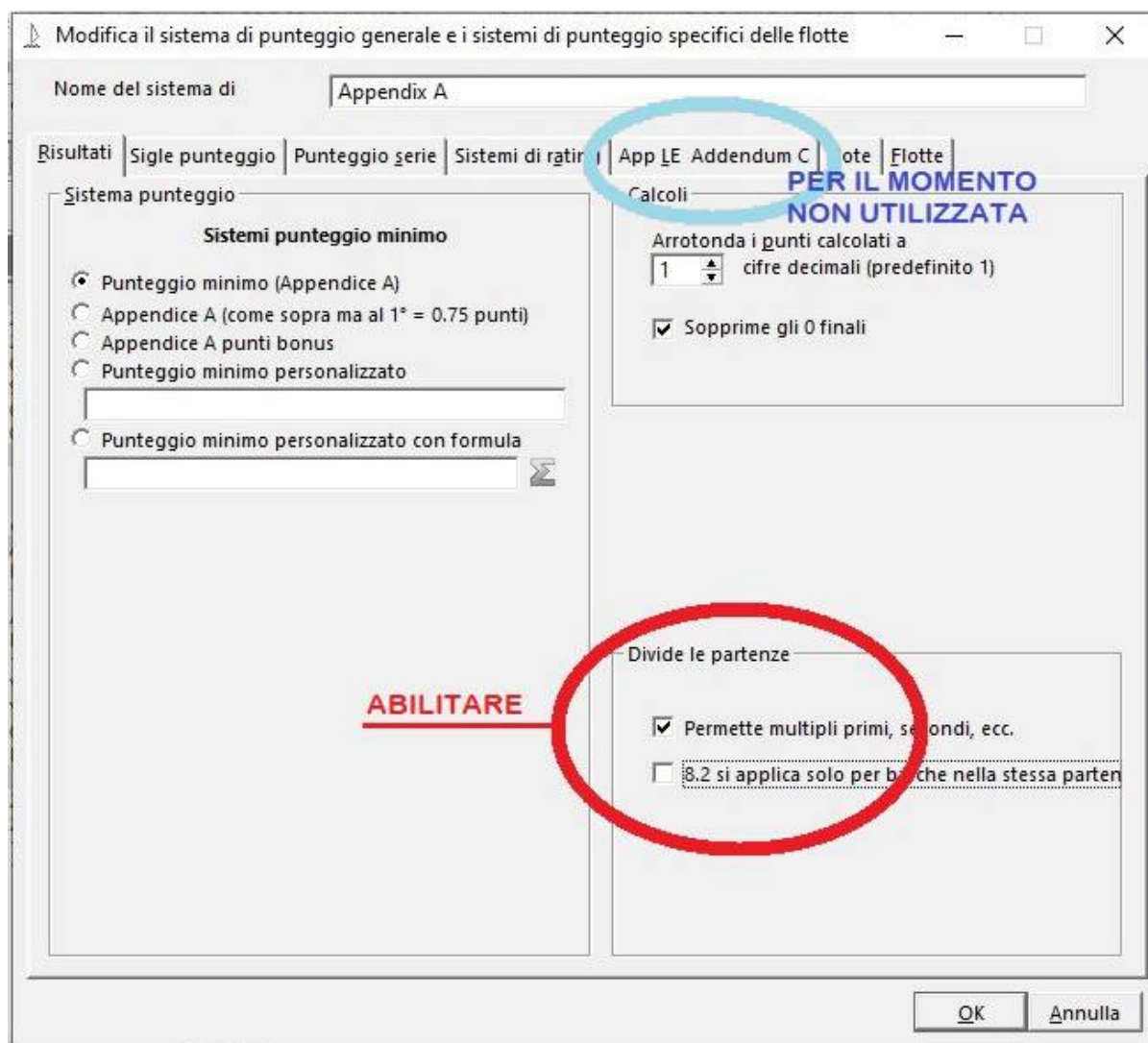


e abilitare le opzioni come segue:



Dopo aver dato ok su questa schermata, nelle altre parti del programma, saranno visibili le opzioni necessarie per gestire le batterie.

Entrando in  **Gestione punteggi** potrete notare infatti che è leggermente cambiato rispetto al solito



Nella sezione **Risultati** In basso a destra c'è il riquadro **Divide le partenze** dove dobbiamo abilitare **Permette multipli primi, secondi, ecc.**

E' apparsa una 'linguetta' nuova **App LE addendum C** che per il momento non useremo, la vedremo al momento opportuno.

Quella che segue è una cosa molto importante, da fare assolutamente, perché se ci fossero degli errori lo scoprirebbero per primi i regatanti con la pubblicazione dei risultati e ciò sarebbe veramente sveniente.

Si tratta dei punteggi assegnati in corrispondenza delle varie sigle; nella finestra indicata sopra aprire la sezione **Sgile punteggio**, ci troveremo davanti alla tabella che specifica come vengono calcolati i punteggi per le varie sigle (DNS, DNF, DSQ ecc.); la tabella è anche il risultato di eventuali modifiche che avete fatto nel corso delle regate precedenti; sarà comunque una cosa del tipo che segue:


Modifica il sistema di punteggio generale e i sistemi di punteggio specifici delle flotte

Nome del sistema di

Code	Method	Val	Discard	Start area	Started	Finished	A6.2 Format	Description
BFD	Score like	DNF	Yes	Yes	No	No	No	Black flag disqualification
DGM	Score like	DSQ	No	Yes	Yes	Yes	No	Disqualification (no protest)
DNC	Boats in series +	1	Yes	No	No	No	No	Did not come to the start
DNE	Score like	DSQ	No	Yes	Yes	Yes	No	Disqualification (no protest)
DNF	Boats in series +	1	Yes	Yes	Yes	No	No	Started but did not finish
DNS	Score like	DNF	Yes	Yes	No	No	No	Came to the start but did not start
DPI1	Fixed penalty	1	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	1 point disqualification
DSQ	Score like	DNF	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Disqualification (with protest)
OCS	Score like	DNF	Yes	Yes	No	No	No	On course side at start
OOD	Average (all)	Yes	No	Yes	Yes	Yes	No	Race officer duty
RDG	Set points by hand	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Redress - points : (all)
RDGa	Average (all)	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Redress - average (all)
RDGb	Average (before)	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Redress - average (before)
RET	Score like	DNF	Yes	Yes	Yes	No	No	Retired
SCP	Percentage penalty DN20	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Scoring penalty (DN20)
UFD	Score like	DNF	Yes	Yes	No	No	No	U flag disqualification
ZFP	Percentage penalty DN20	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	20% penalty under the gun

OK Annulla

I valori contenuti nella tabella qui sopra **NON SONO CORRETTI** per la gestione delle batterie, è necessario fare degli aggiustamenti.

Come già detto parlando della Tabella delle Sigle, è possibile cliccare su  per selezionare la configurazione **Voli** che va quasi sempre bene.

La configurazione di tutte le sigle deve essere comunque controllata in funzione del Bando, delle Idr, della Normativa FIV e di quanto previsto da altri regolamenti applicabili e riguardanti i punteggi delle Batterie. Se avete dei dubbi consultate un UdR esperto di batterie e/o chiedete conferma al Presidente del CdR.

Abbiamo quasi finito questa parte di configurazione; in **Punteggio serie** dovremo fare le impostazioni come segue

Modifica il sistema di punteggio generale e i sistemi di punteggio specifici delle flotte

Nome del sistema di

Risultati | Sigle punteggio | **Punteggio serie** | Sistemi di rating | App LE | Addendum C | Note | Flotte

Risoluzione delle parità

- ☒ Applica l'Appendice A 8.1 ISAF - più primi, secondi, ecc (esclusi gli scarti)
- ☒ Applica l'Appendice A 8.2 ISAF - chi ha i migliori ultimi punteggi (inclusi gli scarti)

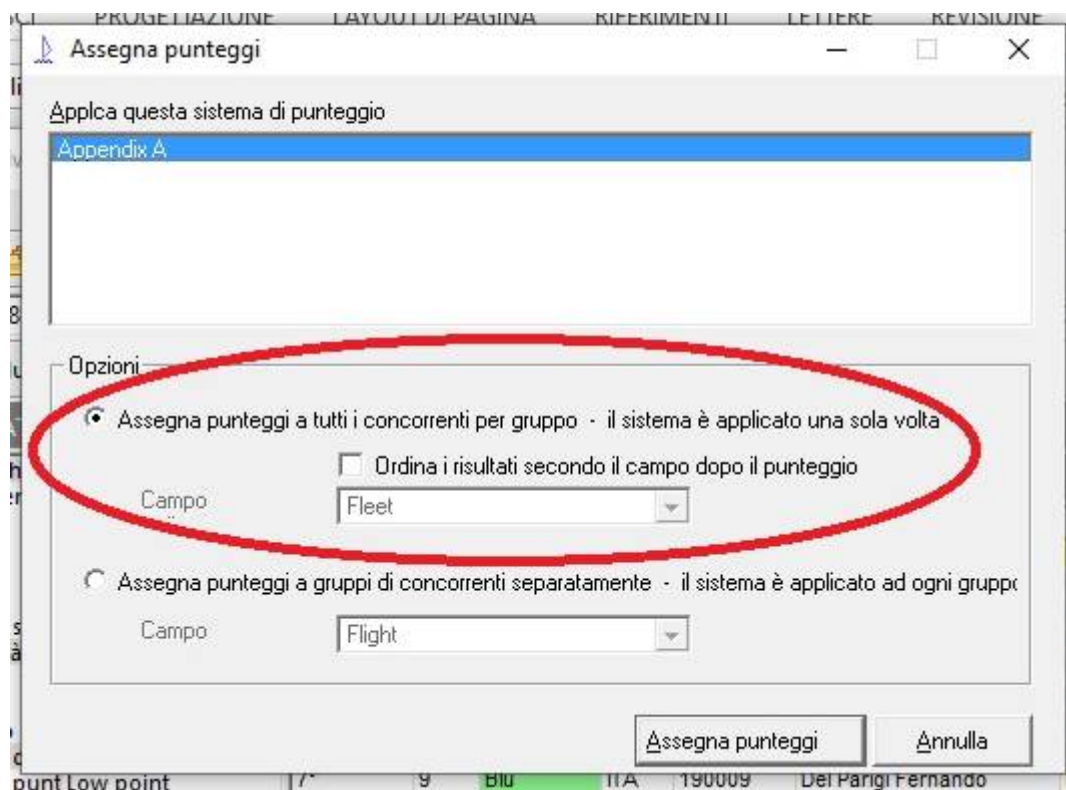
Scarti

OK Annulla

e impostare correttamente gli **Scarti** assolutamente come previsto da Bando e IdR, la stringa in figura è riportata a solo titolo di esempio.

Un ultimo **OK** per tornare alla schermata principale del programma.

Prima di proseguire aprire  Punteggi e se necessario modificare come segue

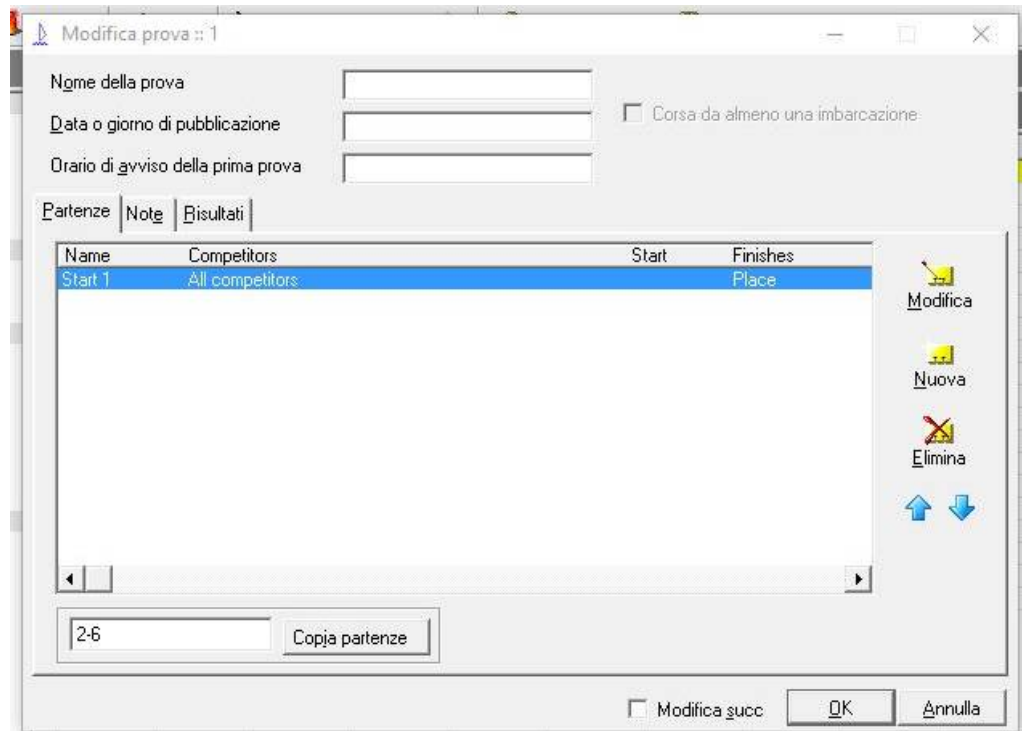


ma dovrebbe essere già a posto, dipende da quello che avete fatto precedentemente con Sailwave.

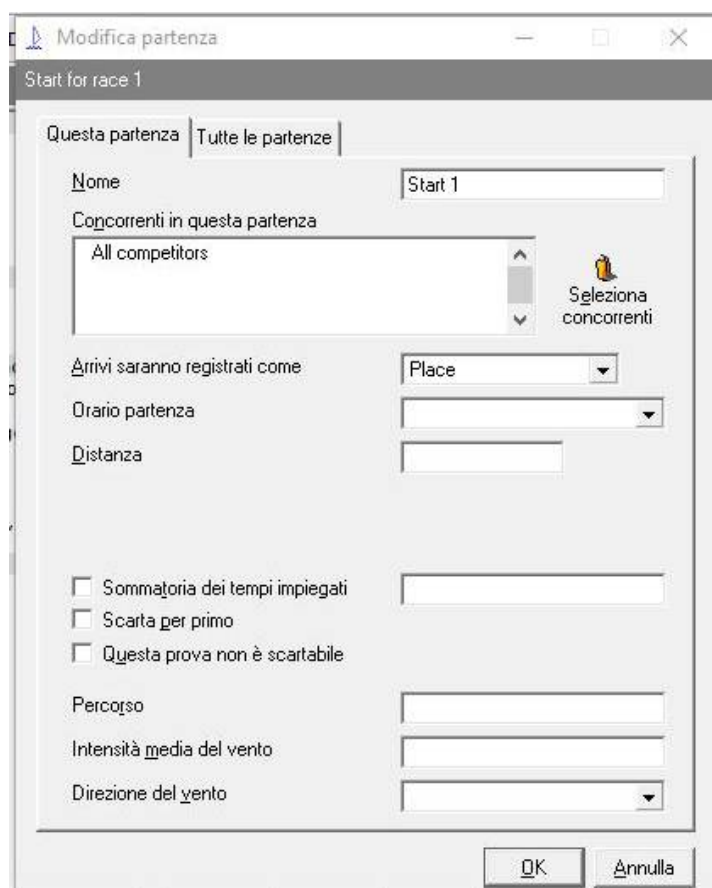
Creazione partenze

Siamo a buon punto nella configurazione iniziale, il programma è quasi pronto a gestire correttamente le batterie; dobbiamo ancora istruirlo sul fatto che le partenze saranno con i colori e poi assegnare i colori ai concorrenti. tenere sottomano le IdR per capire se conviene mettere prima BLU o prima GIALLI.

Per creare le partenze, come al solito, ci sono vari metodi, quello più veloce è cliccare con il tasto destro del mouse sulla casella **R1** della colonna relativa alla prima prova e quindi entrare in **Modifica prova**, in alternativa potete aprire il menù **Modifica** e selezionare **Modifica prova...** vi troverete davanti alla seguente finestra



Entrando in **Modifica** avremo:



Apriamo **Seleziona concorrenti** :



Seleziona concorrenti

Start for race 1 (Start 1)

Vengono selezionati i concorrenti che corrispondono ad almeno uno dei valori. I campi dopo "AND" in ciascuna linea sono opzionali. Lasciate vuoti tutti i campi per selezionare tutti i concorrenti.

[Campo vuoto] = [Campo vuoto] AND [Campo vuoto] = [Campo vuoto]

[Campo vuoto] = [Campo vuoto] AND [Campo vuoto] = [Campo vuoto]

[Campo vuoto] = [Campo vuoto] AND [Campo vuoto] = [Campo vuoto]

Pulisci i campi Test OK Annulla

nell'elenco a discesa selezioniamo **Volo** quindi scriviamo BLU nella casella dopo =

Seleziona concorrenti

Start for race 1 (Start 1)

Vengono selezionati i concorrenti che corrispondono ad almeno uno dei valori. I campi dopo "AND" in ciascuna linea sono opzionali. Lasciate vuoti tutti i campi per selezionare tutti i concorrenti.

Volo = BLU AND [Campo vuoto] = [Campo vuoto]

[Campo vuoto] = [Campo vuoto] AND [Campo vuoto] = [Campo vuoto]

[Campo vuoto] = [Campo vuoto] AND [Campo vuoto] = [Campo vuoto]

Pulisci i campi Test OK Annulla

Cliccando su **OK** torniamo indietro fino a:

Modifica prova :: 1

Nome della prova [Campo vuoto]

Data o giorno di pubblicazione [Campo vuoto]

Orario di avviso della prima prova [Campo vuoto]

☐ Corsa da almeno una imbarcazione:

Partenze Note Risultati

Name	Competitors	Start	Finishes
Start 1	Volo=BLU		Place

2-6 Copia partenze

Modifica Nuova Elimina

☐ Modifica succ OK Annulla

Come vedete abbiamo impostato la partenza per i BLU; per impostare anche la partenza per i GIALLI, clicchiamo su **Nuova**, verrà creata una Start2 identica a Start1, quindi **Modifica** e scriviamo GIALLI al posto di BLU, alla fine il risultato dovrà essere:

Name	Competitors	Start	Finishes
Start 1	Volo=BLU		Place
Start 2	Volo=GIALLI		Place

in cui è evidenziata l'ultima operazione da fare. Con queste operazioni abbiamo 'sistemato' la prova 1 ma anche le prove successive saranno fatte nello stesso modo, partiranno sempre i Blu ed i GIALLI; per non dover rifare tutto questo, il programma ci permette di copiare Start1 e Start2 sulle altre prove; compilando opportunamente il campo cerchiato nella figura e quindi cliccando sul pulsante **Copia partenze** Start1 e Start2 saranno replicate sulle prove indicate, se non lo fate le partenze con i colori saranno assegnate solo alla prova 1; ve ne accorgete durante la gestione degli inserimenti degli arrivi e delle classifiche, non è una cosa disastrosa, dovrete/potrete farlo allora.

Dopo aver eseguito **Copia partenze** confermate fino a tornare alla schermata principale, nella quale potete controllare che le prove siano tutte a posto, cliccando con il tasto destro su R1, R2, R3 ecc., verificando la presenza delle due partenze separate.

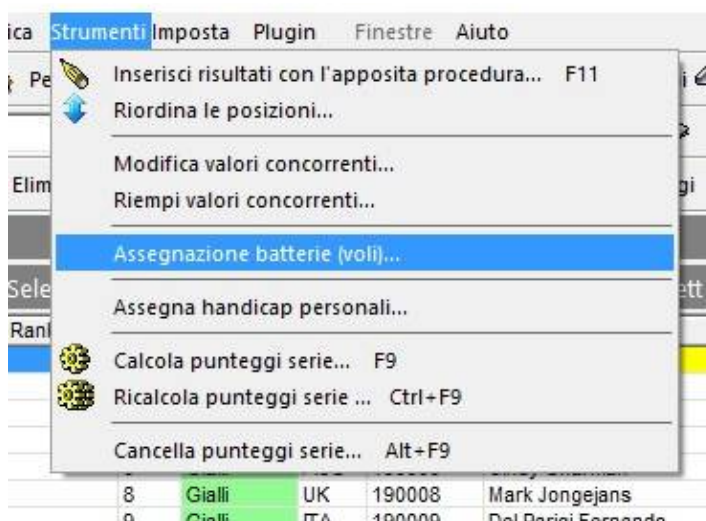
Assegnazione Batterie (Voli)

Sistemiamo la nomenclatura: quella che noi chiamiamo **Batteria** o **Colore** della Batteria in Sailwave viene chiamata **Volo** (o **Flight** in inglese) ed è considerato uno dei tanti attributi assegnabili al concorrente. Essendo il nome di una colonna, volendo, lo possiamo cambiare a nostro piacimento e chiamarlo per esempio 'Colore' o 'Batteria' ma in alcuni contesti continueremo a vedere la scritta Flight.

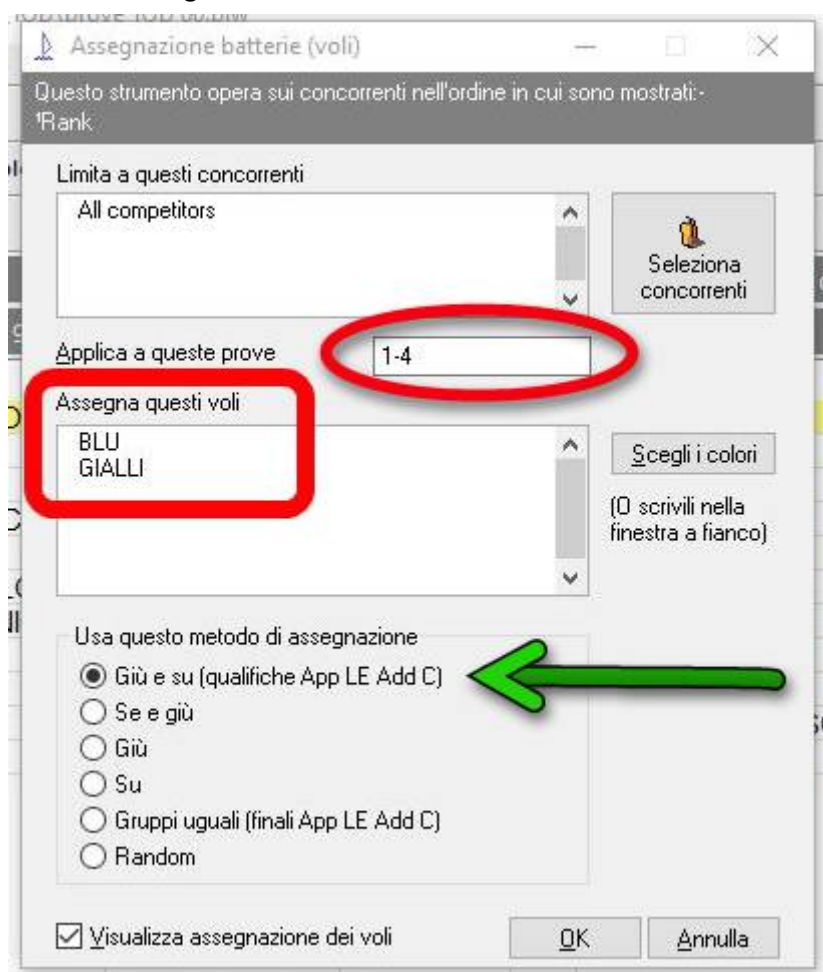
Per assegnare i colori delle batterie ai concorrenti aprire il menù **Strumenti** e selezionare

Assegnazione batterie (voli)...

[se non è presente probabilmente non avete ancora configurato quanto indicato in [Configurazione iniziale del programma](#)]



Si aprirà una finestra simile alla seguente:



Questa è la consolle da cui controlliamo come il programma assegnerà i voli ai concorrenti

Nella finestrella **Applica a queste prove** indicheremo la sequenza delle prove su cui vogliamo agire; il primo giorno conviene impostare almeno una prova in più di quelle previste perché di solito nelle IdR è scritto che: se nella prima giornata si effettua solo una prova il giorno successivo le batterie non si cambiano e quindi

facendo 3 prove nella seconda giornata, gli stessi colori saranno usati fino alla prova 4, se le cose vanno diversamente non ci sono problemi, i colori delle prove si possono riscrivere quante volte necessario; come al solito il consiglio è di verificare cosa dicono le IdR e controllare sempre i risultati delle nostre azioni;

nella finestra **Assegna questi voli** dovreste trovare già impostati i colori usati nella preparazione delle partenze; in caso contrario li dobbiamo scrivere noi, tenere sottomano le IdR per capire se conviene mettere prima BLU o prima GIALLI;

nel riquadro **Usa questo metodo di assegnazione** imposteremo il modo in cui verranno distribuiti i colori ai concorrenti; vediamoli partendo dal basso:

Random

distribuzione casuale, sarebbe quella da utilizzare per le prime prove ma prestate molta attenzione perché anche il numero di BLU e/o GIALLI è casuale, ovvero non si hanno due gruppi uguali nei due colori, il numero dei concorrenti con i due colori è casuale.

Gruppi uguali (finali App LE Add C)

i concorrenti vengono divisi in due gruppi di ugual numero; nell'esempio la *prima* metà saranno BLU e la *seconda* GIALLI, è previsto appunto per quando si devono gestire le finali tipo Gold e Silver

NB [1]: quando si dice 'primi' e 'secondi' è implicito che ci sia un ordinamento, nel nostro caso è l'ordinamento che abbiamo scelto cliccando su una certa colonna, la regola di distribuzione viene applicata a quell'ordinamento; facciamo un esempio: se abbiamo 20 concorrenti e li ordiniamo per la colonna Progressivo, saranno BLU i primi 10 con progressivo da 1 a 10, indipendentemente dal numero velico, nazione o altro; se ordiniamo per numero velico e rifacciamo l'assegnazione avremo i primi dieci numeri velici BLU ed i successivi 10 GIALLI, la stessa cosa succede se ordino per Nazione, Nome e Cognome o altro.

Questo comportamento vale per tutti i metodi di assegnazione, tranne quello Random; in pratica il metodo o il su e giù si applica alla tabella dei concorrenti così come la vediamo a schermo; quindi, se necessario, facciamo **prima l'ordinamento (in base alla classifica) e poi l'assegnazione dei colori**

Su

l'assegnazione dei colori inizierà con il GIALLI e poi BLU, GIALLI, BLU ecc.

Giù

l'assegnazione dei colori inizierà con il BLU e poi GIALLI, BLU, GIALLI ecc.

Su e giù

l'assegnazione dei colori inizierà con il GIALLI e poi BLU, BLU, GIALLI, GIALLI, BLU, BLU ecc.

Giù e su (qualifiche App LE Add C)

l'assegnazione dei colori inizierà con il BLU e poi GIALLI, GIALLI, BLU, BLU, GIALLI, GIALLI ecc.

Questi ultimi due metodi sono quelli oggi previsti dalla Normativa FIV per le giornate successive alla prima; da applicare dopo aver ordinato i concorrenti in base al campo (colonna) **Rank**; come al solito prestare attenzione a quanto scritto nelle IdR per decidere se iniziare con i BLU o i GIALLI.

Per la prima giornata a volte è previsto che si debba organizzare le batterie in funzione di una ranking list esistente, questa operazione si gestisce in presenza e con la collaborazione dei rappresentanti della Classe; in tal caso si può usare il metodo seguente:

- aprire il menù **Colonne**
- individuare un campo non usato, per esempio Division (Divisione) e renderlo visibile, ma non stampabile
- inserire in questo campo i valori delle posizioni nella ranking dei concorrenti coinvolti; di solito non è necessario inserirli tutti ma solo i primi 10, 20 o come indicato dai rappresentanti della Classe; per gli altri concorrenti conviene riempire il campo con un valore random maggiore dell'ultimo 'interessante', per fare

ciò utilizzare la funzione **Riempi valori concorrenti...** presente nel menu Strumenti ed impostando opportunamente i valori delle variabili e di **Seleziona concorrenti** previsti al loro interno fare in modo di riempire i campi restanti. Quello che segue è un esempio di come dovrebbe apparire nel caso siano stati inseriti i primi 20 della ranking

Se non ci sono da gestire i primi della Ranking potete usare il metodo appena visto dell'uso del campo Division (Divisione) per assegnare a tutti i concorrenti un valore Random

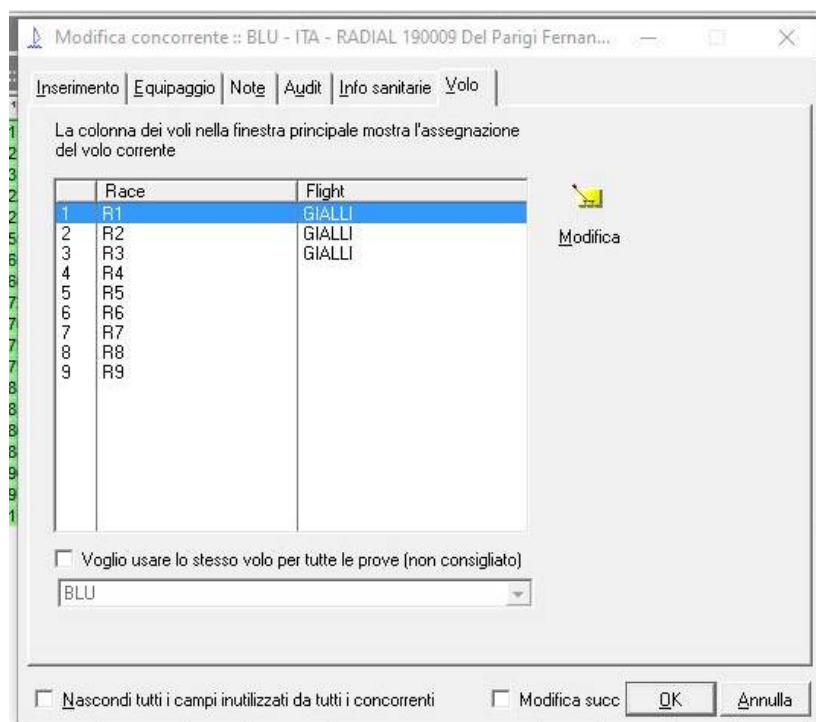
Fatto ciò, **ordinate per il campo** Divisione, applicate il metodo **Giù e su** (qualifiche App LE Add C) oppure **Su e giù** e controllate che il risultato sia quello che desiderate.

Di seguito un esempio di come si dovrebbe presentare la schermata a fine lavoro, con 20 concorrenti di cui i primi tre nella Ranking

Seleziona concorrente :: BLU - DEU - RADIAL 190005 Matthew Peters											
Rank	Progressivo	*Divisione	Volo	Naz	NumVel	NomeTimon	M/F	R1	R2	R3	R4
5	1	BLU	DEU	190005	Matthew Peters	M	BLU	BLU	BLU		
1	2	GIALLI	UK	190001	Ben Eplett	M	GIALLI	GIALLI	GIALLI		
9	3	GIALLI	ITA	190009	Del Parigi Fernando	M	GIALLI	GIALLI	GIALLI		
19	22	BLU	ITA	190019	Ravioli Anna	F	BLU	BLU	BLU		
13	23	BLU	SUI	190013	Stewart Stanley	M	BLU	BLU	BLU		
10	55	GIALLI	USA	190010	Sijbrand Harrison	M	GIALLI	GIALLI	GIALLI		
12	60	GIALLI	AUS	190012	Hamish Heissig	M	GIALLI	GIALLI	GIALLI		
18	66	BLU	UK	190018	Julian Farbrother	M	BLU	BLU	BLU		
11	72	BLU	DEU	190011	Jon Walker	M	BLU	BLU	BLU		
2	76	GIALLI	UK	190002	Clive Palmer	M	GIALLI	GIALLI	GIALLI		
4	79	GIALLI	USA	190004	Kevin Restall	M	GIALLI	GIALLI	GIALLI		
20	79	BLU	ITA	190020	Pizzoccheri Giovanna	F	BLU	BLU	BLU		
7	81	BLU	UK	190007	Andrew Donnecke-Herz	M	BLU	BLU	BLU		
6	85	GIALLI	AUS	190006	Cindy Sharman	M	GIALLI	GIALLI	GIALLI		
14	86	GIALLI	NED	190014	Maria Robertson	F	GIALLI	GIALLI	GIALLI		
3	88	BLU	UK	190003	Steve Podger	M	BLU	BLU	BLU		
8	96	BLU	UK	190008	Mark Jongejans	M	BLU	BLU	BLU		
15	97	GIALLI	ESP	190015	Stewart Jolliffe	M	GIALLI	GIALLI	GIALLI		
16	100	GIALLI	UK	190016	Nils Hawthorn	M	GIALLI	GIALLI	GIALLI		
17	105	BLU	UK	190017	Howard Bradley	M	BLU	BLU	BLU		

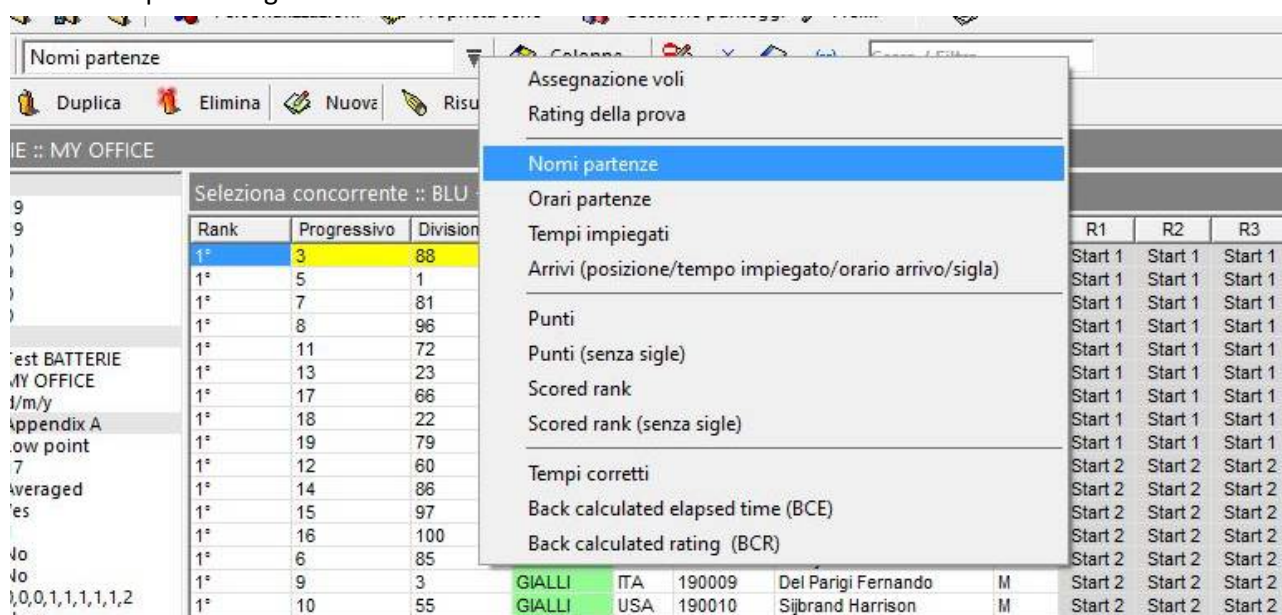
Se non la vedete come sopra, dovete modificare la visualizzazione tabella aprendo l'apposito menù a tendina e selezionare **Assegnazione voli**. Non dimenticate che sia l'assegnazione che la visualizzazione dipendono da come sono ordinati i dati.

Come ricordato in precedenza, il volo è un attributo del concorrente per quella prova, volendo, si può modificare semplicemente cliccando con il tasto destro del mouse sulla riga del concorrente, scegliendo **modifica concorrente** e aprendo quindi la sezione **Volo** potremo controllare e modificare le assegnazioni.



Questa procedura è valida in ogni caso quando dovesse esserci la necessità di spostare un concorrente da un volo all'altro, cosa da fare comunque con la dovuta attenzione e solo per le prove ancora da effettuare.

Avendo assegnato i colori, i concorrenti sono assegnati anche alle partenze Start1 e Start2, se volete controllare potete selezionare **Nomi partenze** nel menu a discesa delle visualizzazioni e le avrete tutte in tabella sul tipo della figura sotto



Siamo pronti a pubblicare elenchi ed inserire gli arrivi; a questo punto conviene salvare il file prima di procedere alla stampa degli elenchi dei gruppi.

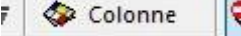
Pubblicazione elenco colori

Riguardo agli elenchi da esporre ci sono due approcci, c'è chi preferisce esporre l'elenco dei due colori separati, cioè tutti i BLU insieme e tutti i GIALLI insieme e chi preferisce esporre l'elenco di tutti i concorrenti con accanto il colore di ciascuno; il primo metodo è più comodo per noi per controllare che non ci siano errori, il secondo è più comodo per i concorrenti per cercarsi nell'elenco; volendo si possono esporre tutti e due gli elenchi così si hanno entrambi i vantaggi ma è necessario più tempo e in un certo modo aumentano anche i rischi di commettere qualche errore; come già detto

gli elenchi esposti devono assolutamente essere corretti,

corretti vuole anche dire che devono corrispondere a quelli gestiti effettivamente nel programma; se così non fosse, nella peggiore delle ipotesi si può arrivare a dover annullare delle prove effettuate e non voglio neanche immaginare una situazione simile, oppure dover mettere mano per ore alla configurazione del programma per recuperare la situazione.

Vediamo quindi quali sono le attenzioni da tenere per evitare errori.

Qualsiasi cosa abbiate intenzione di fare, prima di pubblicare, aprite il menù  e nella colonna **Publish** mettete **No** a tutti i dati che non volete stampare, controllate che ci sia **Yes** per il campo Flight (Volo).

Se avete deciso di pubblicare l'elenco completo dal menù **Pubblica** è sufficiente selezionare la riga **Lista concorrenti...** e quindi proseguire come al solito per le stampe eventualmente apportando le necessarie modifiche.

Se invece volete pubblicare gli elenchi separati dei due colori dopo aver aperto **Lista concorrenti...** usate la funzione **Seleziona concorrenti** per impostare il Volo di un colore e poi dell'altro; in alternativa sempre nel menù **Pubblica** potete selezionare **Assegnazione voli...** quindi proseguire direttamente con la stampa ma in questo caso avrete un aspetto diverso dal precedente, a voi la scelta.

Personalmente preferisco stampare utilizzando Excel (o Word) in modo da poter modificare facilmente l'aspetto e aggiungere/togliere parti anche grafiche.

Vi consiglio di fare delle prove prima della regata (non la sera precedente ma con congruo anticipo) in modo da avere già una certa pratica e aver già fatto le scelte necessarie per ottenere quello che vi serve e non perdere tempo quando i regatanti aspettano la pubblicazione degli elenchi delle batterie, prima lo fanno e meglio è, devono avere il tempo per esporre il colore e scendere in acqua, questo vale sia per il primo giorno che per i giorni successivi.

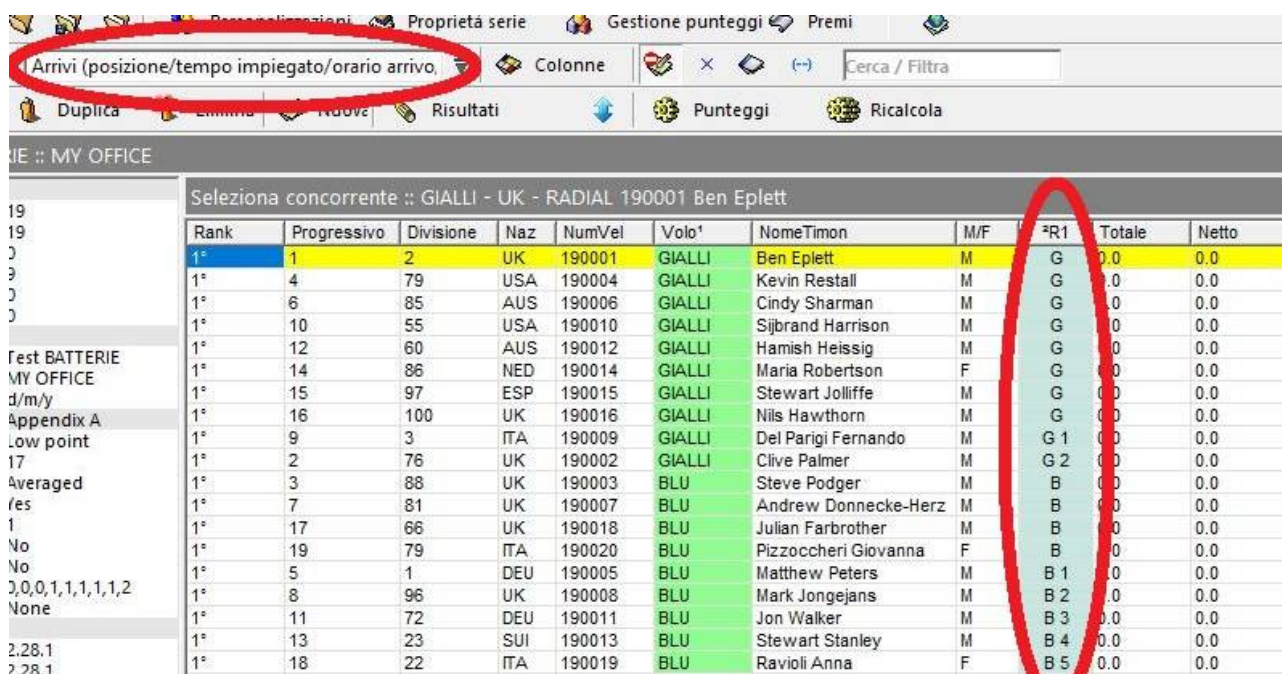
Inserimento arrivi – Punteggi

Prima di iniziare l'inserimento degli arrivi controllate ancora una volta che tutte le prove interessate siano configurate correttamente sia per le partenze (START1 e START2) che per l'assegnazione dei colori ai concorrenti.

Quando riceverete gli arrivi dal Comitato di Regata inseriteli normalmente nella prova di competenza, come fareste per una regata di flotta; non vi preoccupate se i colori sono mischiati, il programma automaticamente li posizionerà come dovuto, anzi se prima della partenza avete occasione di parlare con gli addetti agli arrivi, se necessario, potete confermarli di non preoccuparsi di tenere separati i colori dei concorrenti ma di prendere gli arrivi così come si susseguono, perché non c'è problema, molto probabilmente anche loro saranno esperti di queste situazioni e sapranno come comportarsi al meglio.

Durante l'inserimento noterete che il programma assegna automaticamente la posizione di arrivo all'interno del colore a cui appartiene il concorrente.

Al termine e durante la vostra fatica vedrete qualcosa simile a quanto segue:




Rank	Progressivo	Divisione	Naz	NumVel	Volo*	NomeTimon	M/F	*R1	Totale	Netto
1°	1	2	UK	190001	GIALLI	Ben Eplett	M	G	0.0	0.0
1°	4	79	USA	190004	GIALLI	Kevin Restall	M	G	0.0	0.0
1°	6	85	AUS	190006	GIALLI	Cindy Sharman	M	G	0.0	0.0
1°	10	55	USA	190010	GIALLI	Sijbrand Harrison	M	G	0.0	0.0
1°	12	60	AUS	190012	GIALLI	Hamish Heissig	M	G	0.0	0.0
1°	14	86	NED	190014	GIALLI	Maria Robertson	F	G	0.0	0.0
1°	15	97	ESP	190015	GIALLI	Stewart Jolliffe	M	G	0.0	0.0
1°	16	100	UK	190016	GIALLI	Nils Hawthorn	M	G	0.0	0.0
1°	9	3	ITA	190009	GIALLI	Del Parigi Fernando	M	G 1	0.0	0.0
1°	2	76	UK	190002	GIALLI	Clive Palmer	M	G 2	0.0	0.0
1°	3	88	UK	190003	BLU	Steve Podger	M	B	0.0	0.0
1°	7	81	UK	190007	BLU	Andrew Donneck-Herz	M	B	0.0	0.0
1°	17	66	UK	190018	BLU	Julian Farbrother	M	B	0.0	0.0
1°	19	79	ITA	190020	BLU	Pizzoccheri Giovanna	F	B	0.0	0.0
1°	5	1	DEU	190005	BLU	Matthew Peters	M	B 1	0.0	0.0
1°	8	96	UK	190008	BLU	Mark Jongejans	M	B 2	0.0	0.0
1°	11	72	DEU	190011	BLU	Jon Walker	M	B 3	0.0	0.0
1°	13	23	SUI	190013	BLU	Stewart Stanley	M	B 4	0.0	0.0
1°	18	22	ITA	190019	BLU	Ravioli Anna	F	B 5	0.0	0.0

notare:

- sono state nascoste le regate non corse con l'apposito pulsante
- in alto a sinistra il tipo di visualizzazione è stato impostato automaticamente
- nella colonna della prova le 'strane' sigle che sono auto esplicative

Proseguite con l'inserimento di tutte le prove che avete a disposizione, controllando periodicamente che tutto proceda come deve.

In questa fase (anche per le prove successive) potrete accorgervi per esempio che inserendo gli arrivi non vengono divisi fra i colori ma considerati tutti di seguito, probabilmente non sono state assegnate le partenze e/o i colori alla prova che state gestendo, potete farlo ora e proseguire con gli inserimenti ma se si tratta dei colori state molto attenti a quello che fate.

Per far calcolare i punteggi e visualizzarli sappiamo che bisogna premere il pulsante  Ricalcola con il che si aggiorna la tabella e viene impostata automaticamente la visualizzazione corretta.

Gestione arrivi e pubblicazione classifiche

Dopo aver inserito gli arrivi, come al solito, si dovranno gestire DNF, DNC, OCS, UFD, BFD, DSQ ecc. come indicato parlando della gestione delle sigle, raccomando la massima attenzione e verificare che i punteggi calcolati corrispondano a quanto ci si aspetta.

Ogni volta che si fanno delle modifiche che coinvolgono la classifica far ricalcolare i punteggi.

Supponendo che abbiate inserito tre prove e tutte le variazioni della giuria, ma anche prima, arriva il momento di pubblicare le classifiche; anche in questo caso, come per gli elenchi dei colori, ci sono vari atteggiamenti, c'è chi ritiene sufficiente pubblicare la sola classifica generale, chi aggiunge la classifica generale divisa per i due colori, chi aggiunge la classifica delle singole prove, ancora una volta, tutti insieme o divisa per colore; personalmente ritengo corretto nei confronti dei regatanti, ma anche per consentire la verifica e/o correzione di eventuali errori dei vari Comitati, che siano esposte le classifiche delle singole prove divise per colore e la classifica generale.

Prima di aprire il menù **Pubblica** controllate quali sono le colonne che volete siano stampate e ordinate la tabella per come vi serve, ricordate che quello che sarà pubblicato corrisponde a quanto vedete nella Finestra Principale.

La cosa più semplice è stampare la classifica generale, supponendo che abbiate gestito tre prove, ordinate solamente per la colonna **Rank** ed avrete qualcosa di simile:

Seleziona concorrente :: BLU - DEU - RADIAL 190005 Matthew Peters

*Rank	Volo	Naz	NumVel	NomeTimon	M/F	R1	R2	R3	Totale	Netto
1°	BLU	DEU	190005	Matthew Peters	M	1	1	1	3	3
1°	GIALLI	ITA	190009	Del Parigi Fernando	M	1	1	1	3	3
3°	BLU	SUI	190013	Stewart Stanley	M	4	5	2	11	11
4°	GIALLI	UK	190002	Clive Palmer	M	2	5	7	14	14
5°	BLU	DEU	190011	Jon Walker	M	3	4	7	14	14
6°	GIALLI	UK	190001	Ben Eplett	M	11 DNC	2	2	15	15
7°	BLU	UK	190007	Andrew Donneck-Herz	M	11 DNC	3	3	17	17
8°	BLU	ITA	190019	Ravioli Anna	F	5	8	4	17	17
9°	GIALLI	AUS	190006	Cindy Sharman	M	11 DNC	4	3	18	18
10°	GIALLI	USA	190004	Kevin Restall	M	11 DNC	3	4	18	18
11°	GIALLI	NED	190014	Maria Robertson	F	4	8	6	18	18
12°	GIALLI	AUS	190012	Hamish Heissig	M	3	7	9	19	19
13°	BLU	ITA	190020	Pizzoccheri Giovanna	F	11 DNC	6	5	22	22
13°	GIALLI	USA	190010	Sijbrand Harrison	M	11 DNC	6	5	22	22
15°	GIALLI	ESP	190015	Stewart Jolliffe	M	5	9	8	22	22
16°	BLU	UK	190003	Steve Podger	M	11 DNC	2	11 OCS	24	24
17°	BLU	UK	190008	Mark Jongejans	M	2	11 OCS	11 DSQ	24	24
18°	BLU	UK	190018	Julian Farbrother	M	11 DNC	7	6	24	24
19°	GIALLI	UK	190016	Nils Hawthorn	M	11 DNC	11 DNC	11 DNC	33	33

Ordinamento unico

aprite il menù **Pubblica**, selezionate **Risultati...** (oppure CTRL+P), abilitate **Pubblica tabella riassuntiva serie** Solo le prove disputate, **Pubblica note**, **Aggiungi tabella sigle**, in **Opzioni** abilitate **Aggiungi risultati DNC**, in **Note** scrivete le vostre note se ci sono, quindi proseguite come al solito, otterrete la classifica Overall.

Per pubblicare i risultati delle singole prove divisi per colore dovremo fare poco di più, supponiamo di voler ottenere i risultati della seconda prova divisi per colore, prima cosa da fare impostare come primo criterio di ordinamento il **Volo** e come ordinamento secondario **R2**

Selezione concorrente :: GIALLI - NED - RADIAL 190014 Maria Robertson

Rank	*Volo	Naz	NumVel	NomeTimon	M/F	R1	*R2	R3	Totale	Netto
1°	BLU	DEU	190005	Matthew Peters	M	1	1	1	3	3
16°	BLU	UK	190003	Steve Podger	M	11 DNC	2	11 OCS	24	24
7°	BLU	UK	190007	Andrew Donneck-Herz	M	11 DNC	3	3	17	17
5°	BLU	DEU	190011	Jon Walker	M	3	4	7	14	14
3°	BLU	SUI	190013	Stewart Stanley	M	4	5	2	11	11
13°	BLU	ITA	190020	Pizzoccheri Giovanna	F	11 DNC	6	5	22	22
18°	BLU	UK	190018	Julian Farbrother	M	11 DNC	7	6	24	24
8°	BLU	ITA	190019	Ravioli Anna	F	5	8	4	17	17
17°	BLU	UK	190008	Mark Jongejans	M	2	11 OCS	11 DSQ	24	24
1°	GIALLI	ITA	190009	Del Parigi Fernando	M	1	1	1	3	3
6°	GIALLI	UK	190001	Ben Eplett	M	11 DNC	2	2	15	15
10°	GIALLI	USA	190004	Kevin Restall	M	11 DNC	3	4	18	18
9°	GIALLI	AUS	190006	Cindy Sharman	M	11 DNC	4	3	18	18
4°	GIALLI	UK	190002	Clive Palmer	M	2	5	7	14	14
13°	GIALLI	USA	190010	Sijbrand Harrison	M	11 DNC	6	5	22	22
12°	GIALLI	AUS	190012	Hamish Heissig	M	3	7	9	19	19
11°	GIALLI	NED	190014	Maria Robertson	F	4	8	6	18	18
15°	GIALLI	ESP	190015	Stewart Jolliffe	M	5	9	8	22	22
19°	GIALLI	UK	190016	Nils Hawthorn	M	11 DNC	11 DNC	11 DNC	33	33

Ordinamento primario (Volo) **Ordinamento secondario** (R2)

Impostate le opzioni di pubblicazione (CTRL+P) come segue

Pubblica pagina web :: opzioni risultati

DELPARIGI OFFICE
Test BATTERIE
Visualizzazione Punti

Titolo: Results are provisional as of @ on #

Cosa pubblicare: Opzioni | Note

Definitiva | Provvisoria

☐ Pubblica tabella riassuntiva serie

☐ Tutte le prove
☒ Solo le prove disputate
☐ Solo queste prove

☒ Pubblica tabelle singole prove

☐ Tutte le prove
☐ Solo le prove disputate
☒ Solo queste prove

2

Aggiungi questi gruppi di punteggio

Nessuno
Tutti

☐ Pubblica elenco vincitori prerr

☒ Pubblica note

☐ Aggiungi interruzione pagina

Solo le prime N

☐ Pubblica lista contenuti

☒ Aggiungi tabella sigle

Succ | Annulla

Numero della prova in stampa

In **Opzioni** abilitate **Aggiungi DNC**

Inserite eventuali note, consiglio sempre di passare dal vostro programma preferito per dare una veste grafica migliore al risultato.

Per le altre prove è sufficiente fare l'ordinamento secondario sulla prova e modificare il numero nelle impostazioni di stampa.

Anche per questo vi consiglio di fare delle prove prima delle regate in modo da essere pronti e aver risolto eventuali dubbi e/o problemi che si dovessero presentare.

Giorni successivi


A sera, fatte le classifiche, bisogna cominciare a pensare per tempo a domani, fare la riassegnazione dei colori e pubblicarla.

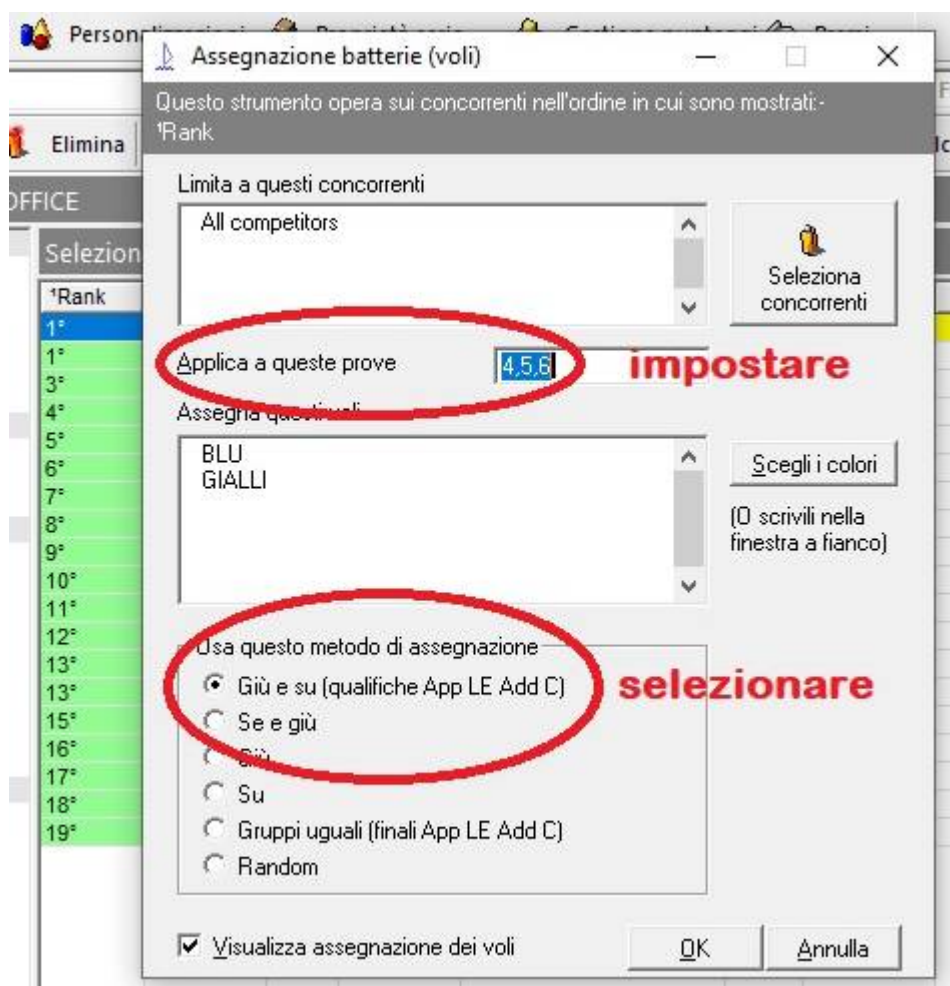
NB [2]: Ricordate quanto detto nell'introduzione:

- se nel primo giorno di regata è stata portata a termine una sola prova **NON** vengono riassegnati i colori per il giorno successivo (CONTROLLARE!),
- se le batterie hanno fatto un numero diverso di prove si dovranno usare i risultati solo fino alle prove disputate da tutti, quindi bisogna assegnare i colori prima di caricare gli arrivi 'dispari'.

Come sempre controllate quanto previsto nelle IdR e nel Bando

Avendo fatto tutto il lavoro precedente, ce la caviamo con poco:

- o nella finestra principale assicurarsi che l'unico criterio di ordinamento sia per Rank in ordine crescente
- o Se necessario abilitare la visualizzazione delle prove non disputate con l'apposito pulsante 
- o aprire **Strumenti** ed andare in **Assegnazione batterie (voli)...**
- o nella finestra



- o Impostare il numero delle prove da lavorare, attenzione a non modificare le prove già fatte altrimenti si altera tutta la classifica
- o Selezionare giù e su o su e giù a seconda se dovete/volete iniziare con i BLU o con i GIALLI (vedere IdR)

Cliccate su OK, confermare ed il gioco è fatto, controllate che non ci siano errori e potete procedere alla pubblicazione come indicato in precedenza.

Per tutti i giorni seguenti, la procedura è sempre la stessa: al termine delle prove inserire gli arrivi, variazioni, pubblicare le classifiche, riassegnare i colori e via, ormai è diventata una routine, buon lavoro fino alla fine della manifestazione, ma non distraetevi, controllate sempre tutto, soprattutto gli elenchi delle Batterie/Colori perché la stupidata è sempre in agguato e può accadere in qualsiasi momento.

Per avere una sorta di 'paracadute' personalmente ho l'abitudine di salvare periodicamente il file .blw dopo le varie operazioni, dando dei nomi 'parlanti', per esempio:

xxxxxx_0 prove.blw	potrebbe essere il file con solo inseriti i concorrenti
xxxxxx_0 prove colori.blw	potrebbe essere il file con i concorrenti e l'assegnazione dei colori
xxxxxx_1 prova.blw	potrebbe essere il file con inseriti gli arrivi della 1 prova
xxxxxx_2 prove.blw	potrebbe essere il file con inseriti gli arrivi della 1 e 2 prova
xxxxxx_3 prove.blw	potrebbe essere il file con inseriti gli arrivi della 1, 2 e 3 prova
xxxxxx_3 prove con DSQ.blw	potrebbe essere il file con inseriti gli arrivi della 1, 2 e 3 prova e i DSQ della giuria
xxxxxx_456 solo colori.blw	potrebbe essere il file con l'assegnazione dei colori per le prove 4,5 e 6

così facendo si ha la possibilità di rifare il tutto partendo dalla situazione precedente appena salvata, anche perché il programma non prevede la possibilità di annullare l'ultima operazione e quindi in caso di errore o di un semplice ripensamento non è possibile tornare indietro.

Posso avere più di due colori ?

Nel capitolo dedicato all'introduzione alle batterie abbiamo descritto le differenze fra il sistema a due colori e quello a quattro colori; in realtà, la cosa più importante e la vera differenza fra i due non è il numero dei colori, ma come essi vengono assegnati ai concorrenti, ricordiamo che:

- ❖ nel primo caso i colori vengono riassegnati dopo ogni giorno di regata ed è quello che abbiamo trattato nei capitoli precedenti
- ❖ nel secondo i colori restano fissi per tutta la manifestazione.

Fermo restando questi concetti, il numero dei colori in realtà può essere diverso sia da due che da quattro.

Analizziamo meglio il caso in cui i colori vengono riassegnati ogni giorno, la necessità di avere più di due colori si può presentare ad esempio:

- per particolari esigenze di campionato e/o per necessità organizzative; potrebbe succedere che il CO metta a disposizione 20 barche e si devono far regatare 60 concorrenti, dovremo gestire 3 gruppi da 20
- se abbiamo la fortuna di avere 240 concorrenti (in questo caso ho saputo che qualcuno ha gestito 2 batterie da 120) si possono tranquillamente gestire 3 batterie da 80

Come si deve configurare il programma? Semplicemente dovremo impostare tante 'partenze' (Start) quanti sono i colori che abbiamo intenzione di usare, quindi assegnare i colori con le accortezze già indicate e, per tutto il resto, proseguire come al solito nella gestione delle batterie.

La decisione su cosa fare la deve prendere il Comitato di Regata ma più ancora il Comitato Organizzatore, l'utilizzo di più colori avrà sicuramente un impatto notevole sulla gestione in acqua e a terra delle barche, potrebbe essere necessario preparare un secondo campo di regata o altro.

PARTE TERZA

TEMPI COMPENSATI (premessa per principianti)

La maggior parte delle regate oggi coinvolge barche monotipo o One Design, le classifiche vengono elaborate 'semplicemente' registrando la sequenza degli arrivi; da verificare è che le barche rispettino le regole di stazza. Qualche Comitato Organizzatore e/o qualche collega UdR può non aver mai avuto la necessità di dover registrare i tempi di arrivo per poi modificarli, ma non è sempre stato così.

Quando gli armatori di barche a vela, alcuni secoli orsono, dopo aver fondato i primi Club velici, cominciarono ad organizzare le prime 'corse a vela' per confrontarsi in gara con le barche dei loro amici, si trovarono subito davanti al problema che le barche erano tutte diverse, quindi non era corretto far correre le barche sullo stesso percorso e fare la classifica in funzione semplicemente degli arrivi al traguardo.

Sfogliando documenti d'epoca, scopriamo che i tempi impiegati a completare le prove venivano ricalcolati applicando un fattore di correzione che era influenzato principalmente dalla superficie velica e dal dislocamento, a volte nei calcoli si teneva conto anche della lunghezza del percorso, peggiorando o migliorando i tempi reali di un certo valore per ogni miglio percorso; l'invenzione dei 'tempi compensati' non è una cosa moderna.

Il proliferare delle classi ha avuto come conseguenza che, per le regate a cui partecipano barche di tipo diverso, la situazione si è notevolmente complicata, anche perché nel tempo, per assegnare alle varie barche i coefficienti di correzione, sono stati usati e sviluppati diversi modelli più o meno empirici o matematici/scientifici; al mare e sui laghi ogni Circolo ci teneva ad usare i propri coefficienti e non si riusciva ad uniformarli neanche a livello di singolo lago, ciò vuol dire che le stesse barche in regate diverse, a distanza di pochi chilometri, venivano (e forse ancora vengono) compensate in modo diverso con comprensibili e giuste proteste da parte dei regatanti.

Le cose non vanno meglio a livello internazionale, varie nazioni o gruppi di nazioni hanno adottato sistemi diversi che vengono aggiornati ogni anno, alcuni ricalcolando e affinando le formule scientificamente, altri usando i risultati delle regate svolte nell'anno per ricalcolare i compensi per l'anno successivo; in questo panorama si aggiungono poi le difficoltà introdotte dalle nuove tecnologie, è facile capire che assegnare i compensi, tenendo conto che ci sono: i cabinati (con le loro belle varianti), le derive, i multiscafi, i monoscafi in versione con e senza terrazze e/o foil, è un'impresa quasi impossibile anche perché le prestazioni si modificano molto a seconda dell'intensità del vento e nel caso dei foil il cambiamento è repentino ed enorme. Ci sono sistemi per cabinati che usano coefficienti di correzione diversi a seconda dell'intensità del vento e sistemi che si sono specializzati nel confrontare fra di loro i catamarani che spesso regatano insieme mischiando foil, no foil, classici, moderni ecc.

La comprensione e l'approfondimento dei vari metodi non è fra gli scopi di queste righe, chi è solito gestire regate con tempi compensati sicuramente ha tutte le informazioni e conoscenze necessarie, mi scuserà delle forzate semplificazioni ed omissioni.

Introduciamo un po' di terminologia 'tecnica' di base:

Time on Time (ToT)

Il tempo compensato si ottiene applicando una correzione direttamente al tempo reale, senza nessun'altra considerazione, in genere si moltiplica il numero dei secondi impiegati per il parametro di Rating della barca;

Time on Distance (ToD)

in questo caso il tempo compensato viene calcolato applicando una correzione che dipende dalla lunghezza del percorso, in genere aggiungendo (o togliendo) un certo numero di secondi per ogni miglio percorso, sempre in funzione del rating della barca ;

è facile verificare che nessuno dei due è perfetto, a seconda delle condizioni del vento, a seguito del rating applicato, saranno favorite le barche più lente oppure quelle più veloci;

per tener conto delle diverse intensità del vento si può adottare il sistema detto

Triple Number (TN)

Nel quale ad ogni barca vengono assegnati tre diversi fattori di rating da usare in funzione dell'intensità del vento, in genere i valori di vento presi in considerazione sono: fino a 9 nodi (**Low**), da 9 a 14 nodi (**Medium**), oltre i 14 nodi (**High**); è compito del CdR determinare quale dei tre numeri applicare controllando il vento durante lo svolgimento delle singole prove.

Le cose vanno meglio che il semplice ToT o ToD, ma qualcuno può far notare che il vento durante la prova non è costante né per intensità né per direzione e quindi per essere il più equi possibile e tener conto di tutto si può applicare il sistema del

Percorso Costruito (PC)

questo è considerato da qualcuno il metodo più preciso, per contro comporta un notevole lavoro da parte sia del Comitato Organizzatore che del Comitato di Regata, esso prevede che, nel corso della prova, si rilevi direzione ed intensità del vento in vari punti del percorso, chiaramente particolare importanza hanno i dati nella posizione delle boe; tutti i dati raccolti dovranno essere inseriti con molta attenzione in uno dei programmi in grado di gestirli e successivamente calcolare per ciascuna barca il tempo compensato che tiene conto di tali condizioni.

La FIV ed il rating

In estrema sintesi e massima semplificazione possiamo dire che la nostra Federazione, ormai da qualche anno, ha adottato quale sistema di rating quello dell'**Offshore Racing Congress** ([ORC](#)) ed il suo regolamento, delegando la gestione ed il rilascio dei relativi certificati all'Associazione di Classe: **Unione Vela d'Altura Italiana** ([UVAI](#))

Il sistema ORC è ormai riconosciuto a livello mondiale, viene adottato nelle maggiori manifestazioni a livello internazionale, si basa su metodi scientifici il tutto nella più completa trasparenza; i certificati rilasciati hanno validità annuale (con scadenza al 31 dicembre) ed ogni anno vengono affinati e rivisti sia i sistemi di calcolo che le regole.

L'Italia negli ultimi anni è sempre stata fra le prime Nazioni al mondo per numero di certificati emessi.

Per approfondimenti consiglio di visitare i siti ufficiali delle varie organizzazioni.

La FIV, all'interno della Normativa per le MANIFESTAZIONI VELICHE DEL DIPORTO ha recentemente previsto, esclusivamente per le regate di Circolo, la possibilità di organizzare manifestazioni denominate "veleggiate con Rating FIV", previste e regolate anche nella Normativa Vela d'Altura.

Quello che interessa, in questa sede, è che per ciascuna barca, tramite un Circolo affiliato, è possibile ottenere un certificato di rating FIV nel quale viene assegnato un coefficiente ToT ed uno ToD che devono poi essere usati per calcolare le classifiche in tempo compensato; quello che faremo è capire come utilizzare Sailwave per l'elaborazione dei risultati applicando tale rating.

Per ulteriori dettagli fare riferimento alle Normative applicabili ed alle loro versioni aggiornate di anno in anno.

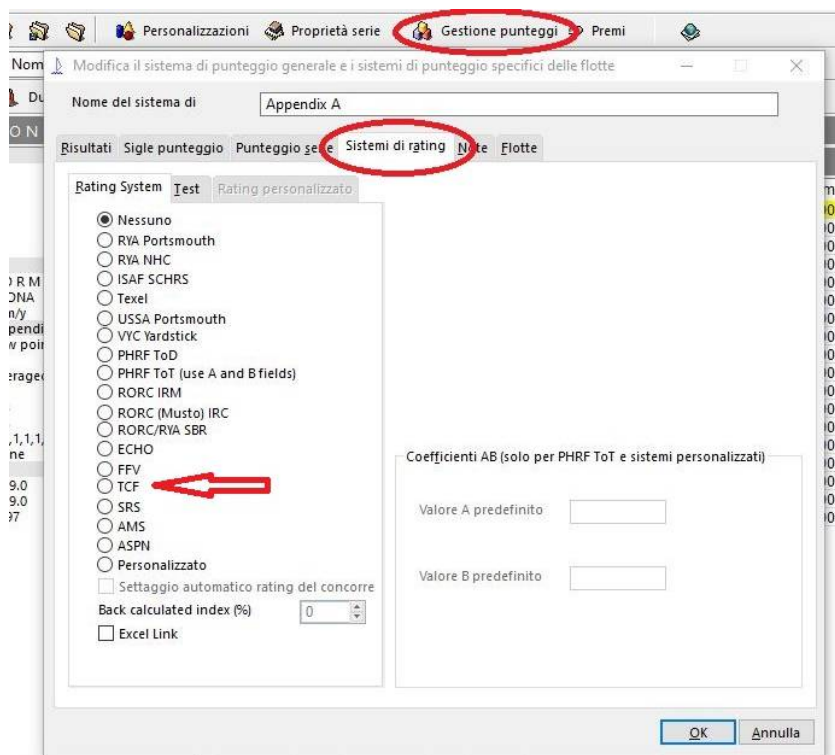
Nel seguito vedremo come utilizzare Sailwave per gestire una manifestazione basata sul rating FIV sia del tipo ToT che ToD.

Sailwave ed il rating

Come abbiamo già visto a proposito della gestione delle Batterie, alcuni parametri e/o campi usati dal programma si possono utilizzare e vengono mostrati, solo dopo aver abilitato le funzioni a cui servono; nel caso del Rating in realtà quando si modificano o visualizzano i dati di un concorrente il campo Rating è già visibile ma dovrebbe essere vuoto, come nella figura a lato; se vi compare un qualche valore non vi preoccupate, potrebbe essere dovuto alle elaborazioni precedenti che avete fatto oppure alla presenza di file nella cartella di lavoro dedicata ai rating, comunque non avranno alcuna influenza sui risultati fino a quando non abiliteremo un qualche sistema di rating ed allora dovremo fare in modo che in tale campo ci sia il valore corretto.

Abilitazione Rating – (ToT Rating FIV)

Per entrare nel vivo dei sistemi di rating del programma dobbiamo aprire **Gestione Punteggi** e quindi cliccando su **Sistemi di Rating** vi troverete di fronte a questa schermata



da qui possiamo controllare come far gestire al programma il sistema di rating, come vedete ce ne sono di già attivabili, fermandosi con il puntatore sui nomi ci apparirà anche la formula utilizzata da quel sistema (ad alcune sigle corrisponde la stessa formula); volendo gestire il **Rating FIV** tipo **ToT** conviene selezionare **TCF** (Time Correction Factor) una sigla generica, non legata ad un determinato ambiente, così non creiamo confusione con altri sistemi.

La formula applicata è:

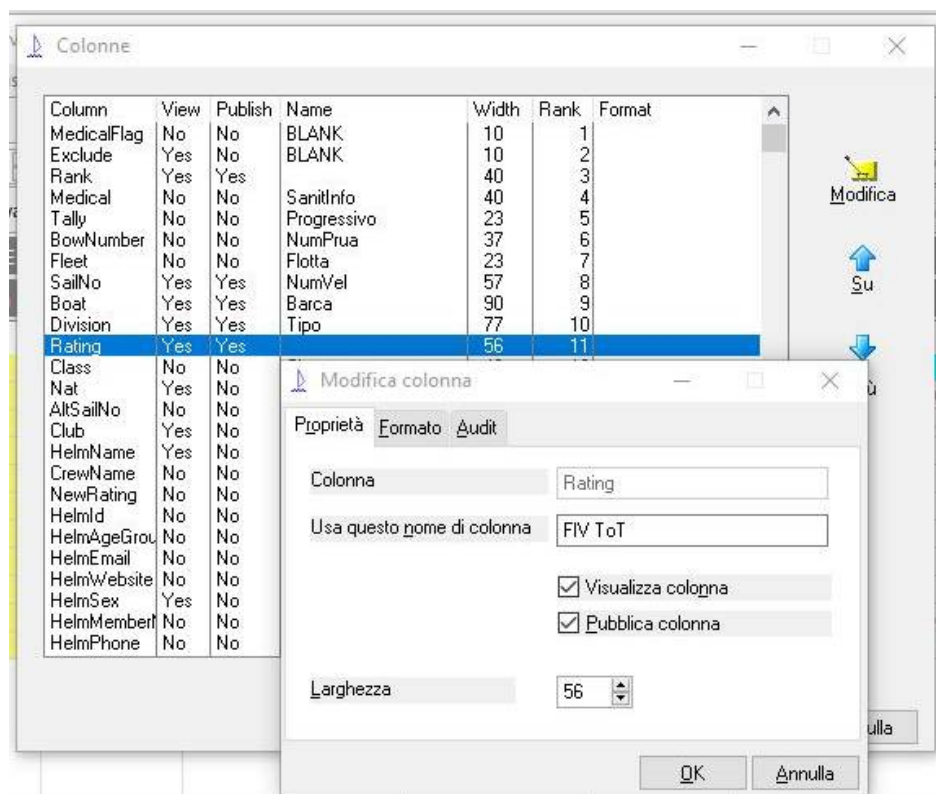
$$c = e * r$$

cioè il tempo corretto viene calcolato moltiplicando il tempo

effettivo per il valore del rating, che è proprio la formula che dobbiamo e vogliamo utilizzare.

Confermare con OK per proseguire

Prima di fare altro conviene abilitare la visualizzazione dei valori di rating nella finestra principale, per fare ciò, apriamo il menu **Colonne** cerchiamo il Rating, abilitiamo la visualizzazione, se volete anche la stampa e come Nome di Colonna mettiamo FIV ToT



Fatto questo la finestra principale somiglierà alla figura che segue

ALE RATING :: DEL PARIGI									
Selezione concorrente :: ITA - Rating FIV 152235 Fernando - J 80 OD									
Progr	Classe	*Naz	NumVel	Club	NomeTimon	FIV ToT	Timoniere	Età	G M/F
1	Rating FIV	ITA	152235	CVB	Fernando	1.0000		2003-01-01	M
2	Rating FIV	ITA	152236	CVLL	Pluto	1.1538		2003-02-12	M
6	Rating FIV	ITA	153320	RNSA-ASA	Paperino	1.4699		2003-03-05	F
3	Rating FIV	ITA	152237	LNI Mandello	Topolino	1.1019		2004-02-11	M
7	Rating FIV	ITA	153321	Llangorse SC	Clarabella	1.2345		2004-03-09	F
8	Rating FIV	ITA	153322	Royal Forth YC	Minnie	1.0235		2005-02-11	F
4	Rating FIV	ITA	152238	AVAS	Cip	0.9999		2005-05-15	M
9	Rating FIV	ITA	153323	Oxford SC	Qua	1.1559		2006-12-31	F
5	Rating FIV	ITA	152239	CVD	Ciop	1.0121		2006-06-22	M
13	Rating FIV	ITA	155321	Downs SC	Qui	0.9987		2007-01-01	F
16	Rating FIV	ITA	155324	CVB	Titti	1.0039		2007-03-05	F
10	Rating FIV	ITA	153324	Netley SC	Quo	1.1219		2007-06-22	M
11	Rating FIV	ITA	153325	Frensham Pond SC	Paperone	1.1235		2008-03-05	M
17	Rating FIV	ITA	155325	CVLL	Archimede	0.9899		2008-03-09	M
14	Rating FIV	ITA	155322	Lymington Town SC	Etabeta	0.9879		2008-05-15	M
18	Rating FIV	ITA	155326	LNI Mandello	BipBip	1.1234		2009-02-11	M
12	Rating FIV	ITA	153326	HISC	Claretta	1.1003		2009-03-09	F
15	Rating FIV	ITA	155323	QMSC	Gastone	1.1256		2009-12-31	M

Quello che vedrete dipende da quanto avete fatto in precedenza, se avete o meno inserito i concorrenti, i valori dei rating e altre modifiche fatte alla visualizzazione delle colonne, l'importante è che sia visualizzata

la colonna FIV ToT nella quale è possibile vedere contemporaneamente i valori di tutti i regatanti e verificare immediatamente eventuali errori.

Gestione regatanti - ToT

Se ancora non lo avete fatto questo è il momento di inserire i concorrenti con i relativi valori del rating ToT rilevabili dai certificati di Rating FIV.

Inserendo un nuovo concorrente o entrando in modifica su uno degli esistenti, possiamo verificare che anche qui il campo Rating è stato rinominato FIV ToT.

Modifica concorrente :: ITA - Rating FIV 152235 Fernando - J 80 OD

Tab: Inserimento | Equipaggio | Note | Audit | Info sanitarie

NumPrua: Progressivo: ☐ Escluso

Classe:

NumVel: NumVelAlt:

Barca:

NomeTimon:

NomeEquip:

Circolo:

Naz:

Flotta:

Divisione:

FIV ToT:

Note:

☐ Nascondi tutti i campi inutilizzati da tutti i concorrenti ☐ Modifica succ

Se avevate già inserito il corrispondente valore lo vedrete visualizzato, altrimenti potete inserire il coefficiente assegnato dal Rating FIV.

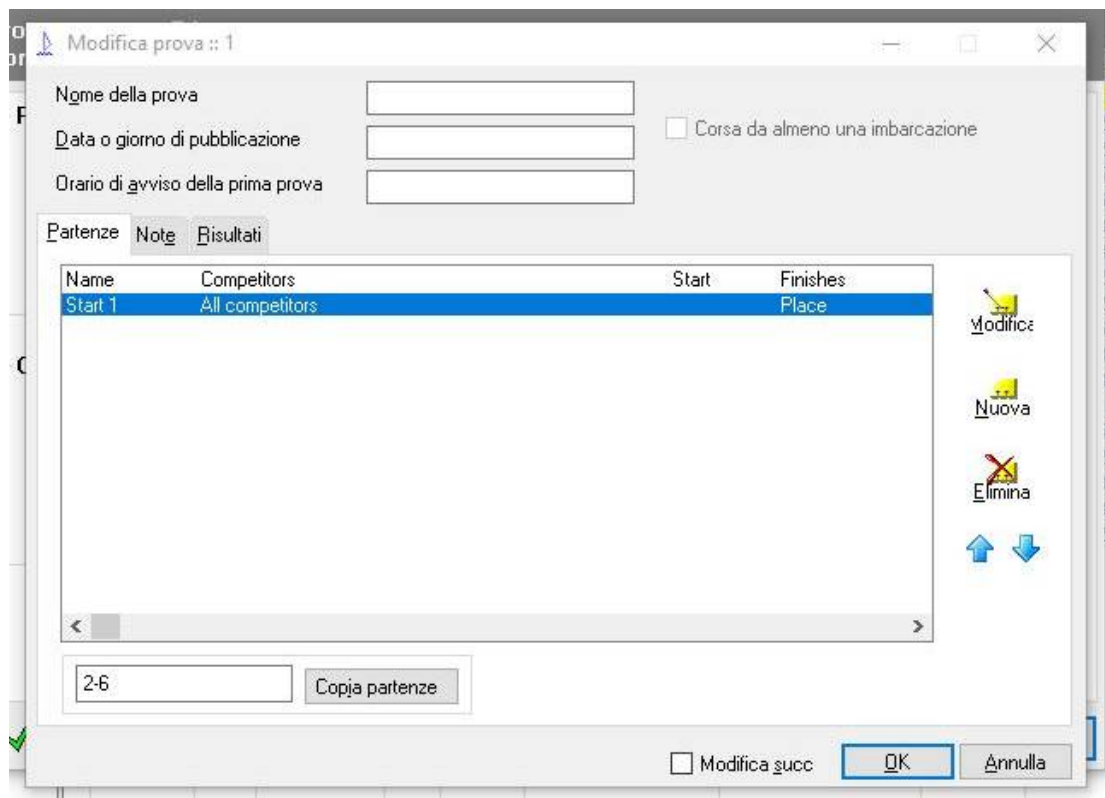
Per tutto il resto vale quanto detto in precedenza a proposito della gestione Concorrenti.

Inserimento arrivi – Pubblicazione risultati - ToT

Quando verrà il momento di inserire gli arrivi, per velocizzare la digitazione, consiglio di operare nel seguente modo:

entrare nella finestra di inserimento risultati cliccando su  o premendo F11

- selezionare il **Numero prova** su cui si vuole operare ed entrare in **Modifica prova**, oppure:
cliccate con il tasto destro del mouse sul nome della colonna della prova che volete gestire, es. **R1** ed entrare in **Modifica prova**
alla fine comunque vi troverete davanti la finestra che segue:



Name	Competitors	Start	Finishes
Start 1	All competitors		Place

quello che scrivete in **Nome della prova** sostituirà **R1** nella schermata principale, nelle stampe ecc.

- Se non lo è già, selezionate **Start 1** ed entrate in **Modifica**:

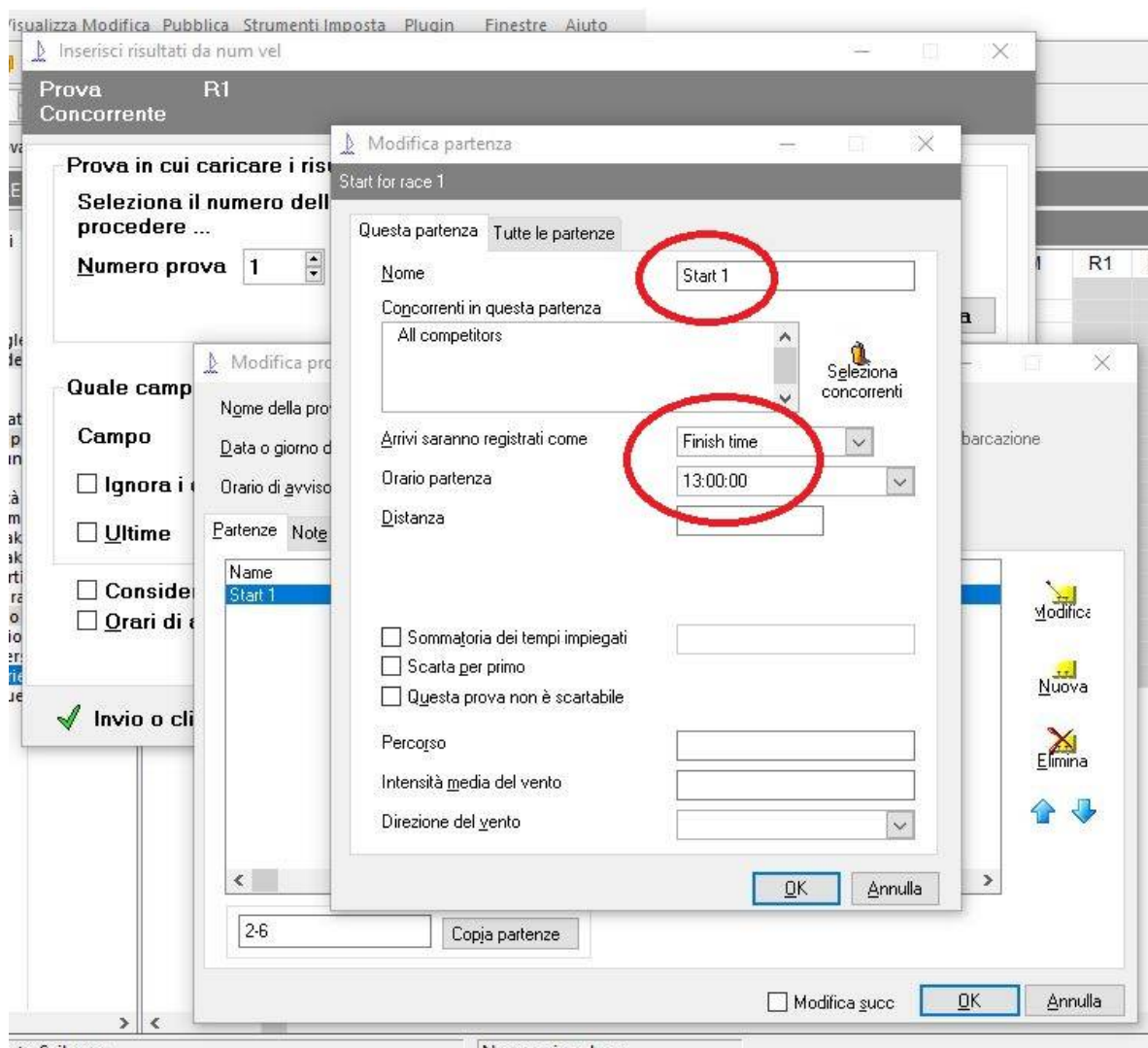
- Nella finestra successiva bisogna cambiare un paio di cose: nel campo

Arrivi saranno registrati come selezionare **Finish time** ,

in **Orario partenza** inserire l'ora della partenza che ci avrà comunicato il CdR; il formato è abbastanza libero ma conviene usare il solito HH:MM:SS così sarà più leggibile e chiaro in tutte le successive visualizzazioni ed utilizzi.

Potete scegliere il formato che più vi è comodo ma una volta scelto dovete usare sempre lo stesso in tutti i campi.

Al termine delle modifiche, supponendo che la partenza sia stata alle 13:00:00, la situazione dovrebbe essere come nella figura che segue:



Controllate che l'orario sia corretto quindi confermate con ok fino a tornare alla finestra di inserimento degli arrivi.

Per le prove successive conviene inserire Start2, Start3, ecc. nel campo **Nome** in modo che il tutto sia più leggibile e comprensibile anche a colpo d'occhio.

Quando entrerete nella maschera di inserimento degli arrivi, dopo aver digitato il numero velico, troverete già inserito Orario di partenza, inserite l'Orario finale con il formato hh:mm:ss (o quello che state utilizzando) e proseguite con tutti i concorrenti.

Al termine con l'apposito selettore

potete

scegliere cosa visualizzare nella schermata principale per fare gli opportuni controlli, tenendo presente che **per avere i Tempi corretti dovete prima fare il Ricalcolo.**

Relativamente alla pubblicazione/stampa della classifica vale tutto quanto indicato nei capitoli precedenti.

Personalmente ritengo molto corretto, nei confronti dei regatanti, pubblicare anche i risultati delle singole prove con indicati i tempi reali e quelli calcolati, in modo che possano controllare il tutto.

Per ottenere ciò bisogna fare un po' di impostazioni particolari prima di procedere alla pubblicazione dei risultati.

Entrare nel menù **Pubblica** e scegliere **Risultati**, oppure premere Ctrl+p e ci troveremo davanti alla schermata che segue, dove:

- nella sezione **Cosa pubblicare** bisogna abilitare le scelte segnate in rosso; se volete pubblicare qualcosa nelle note (come faremo nell'esempio) abilitate anche quanto segnato in arancione

Pubblica pagina web :: opzioni risultati

9 DEL PARIGI
MANUALE RATING
Visualizzazione Arrivi (posizione/tempo impiegato/orario arrivo/sigla)

Titolo ESEMPIO RISULTATI PROVA CON DETTAGLI

Cosa pubblicare Opzioni Note

Definitiva Provvisoria

☐ Pubblica tabella riassuntiva serie

☒ Pubblica tabelle singole prove

☐ Pubblica elenco vincitori prem

☒ Pubblica note

☐ Aggiungi interruzione pagina

☐ Pubblica lista contenuti

☐ Aggiungi tabella sigle

☐ Tutte le prove

☐ Solo le prove disputate

☐ Solo queste prove

1

1

Aggiungi questi gruppi di punteggio

Nessuno

Tutti

↑ ↓

Succ Annulla

- Nella sezione **Opzioni** invece dovete abilitare almeno quando indicato dalle frecce

Pubblica pagina web :: opzioni risultati

9 DEL PARIGI
MANUALE RATING
Visualizzazione Arrivi (posizione/tempo impiegato/orario arrivo/sigla)

Titolo ESEMPIO RISULTATI PROVA CON DETTAGLI

Cosa pubblicare Opzioni Note

Definitiva Provvisoria

Tabella riassuntiva serie

☐ Aggiungi data della prova

☐ Aggiungi orario prova

☐ Righe separate per date e orari

☐ Pubblica le partenze in colonne separate

Tabelle delle singole prove

☐ Aggiungi risultati DNC

☒ Aggiungi orario partenza

☒ Aggiungi orario arrivo

☐ Aggiungi Giri

☒ Aggiungi tempi corretti

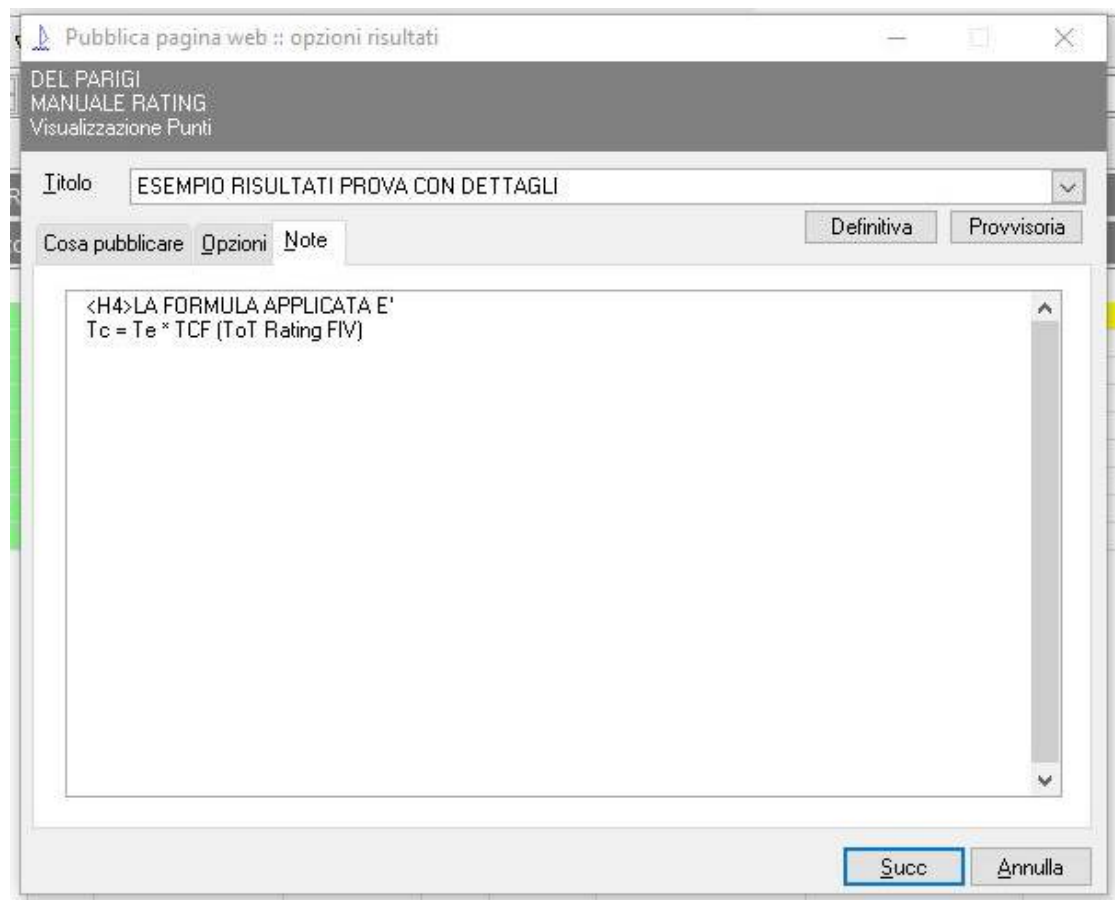
☐ Aggiungi BCE

☐ Aggiungi BCR

☐ Aggiungi velocità media

Succ Annulla

Nella sezione **Note** nell'esempio ho aggiunto una nota per ricordare la formula applicata



ma non è assolutamente necessario, potete non pubblicare niente o quello che ritenete più opportuno.

Il risultato ottenuto è il seguente:

MANUALE RATING													
DEL PARIGI													
ESEMPIO RISULTATI PROVA CON DETTAGLI													
LA FORMULA APPLICATA E'													
$Tc = Te * TCF \text{ (ToT Rating FIV)}$													
R1 a 14/11/2021													
Partiti: Start 1, Arrivati: Orario arrivo, Orario: 13:36:33													
Rank	Barca	Naz	NumVel	Nome Timon	TCF	TimoniereEtàGruppo	M/F	Partenza	Arrivo	Trascorso	Corretto	Punti	
1	BLUSAIL	ITA	152239	Fernando CVB	1.2701	1956-06-22	M	13:36:33	14:07:28	0:30:55	0:39:16	1.0	
2	J 24	ITA	152237	Topolino LNI Mandello	1.2015	1954-02-11	M	13:36:33	14:12:49	0:36:16	0:43:34	2.0	
3	DOLPHIN 81	ITA	152233	Pippo CVM	1.2760	1950-03-16	M	13:36:33	14:13:12	0:36:39	0:46:46	3.0	
4	J 24	ITA	152234	Minky LNI Mandello	1.2015	1954-02-11	F	13:36:33	14:16:40	0:40:07	0:48:12	4.0	
5	27 UD	ITA	152238	Cip AVAS	1.2630	1965-05-15	M	13:36:33	14:15:40	0:39:07	0:49:24	5.0	

L'aspetto del risultato dipende dallo **Stile** che avete scelto per pubblicare

Inserite le altre prove disputate.

Volendo è possibile pubblicare insieme sia la classifica generale che le singole prove impostando le opzioni di stampa come segue:

Pubblica pagina web :: opzioni risultati

DEL PARIGI
MANUALE RATING
Visualizzazione Punti

Titolo: ESEMPIO RISULTATI FINALI (con dettagli singole prove)

Cosa pubblicare: Opzioni Note

Definitiva Provvisoria

☒ Pubblica tabella riassuntiva serie
☐ Tutte le prove
☒ Solo le prove disputate
☐ Solo queste prove
1

☒ Pubblica tabelle singole prove
☐ Tutte le prove
☒ Solo le prove disputate
☐ Solo queste prove
1

☐ Pubblica elenco vincitori prem
☒ Pubblica note
☐ Aggiungi interruzione pagina
Solo le prime N
☐ Pubblica lista contenuti
☐ Aggiungi tabella sigle

Aggiungi questi gruppi di punteggio

Nessuno
Tutti
↑ ↓

Rating value: 0

Succ Annulla

Se la regata si svolge in più giornate, nei giorni successivi potete lasciare abilitata la pubblicazione della riassuntiva e per la tabella delle singole prove pubblicare solo quelle appena svolte e non quelle dei giorni precedenti.

Anche in questo caso vi consiglio di fare delle prove qualche giorno prima della regata provando a simulare tutte le situazioni che vi potete immaginare e provando i vari modi di pubblicazione fino a trovare quello che soddisfa le vostre necessità.

Abilitazione Rating – (ToD Rating FIV)

Se dobbiamo gestire una prova basata su Rating FIV ToD non siamo così fortunati come con il ToT; in Sailwave, purtroppo, non esiste un tipo di rating che utilizzi la formula necessaria per il ToD, ma la possiamo e dobbiamo impostare manualmente, ci tocca fare qualche modifica alle impostazioni con la dovuta attenzione.

La formula prevista (specifiche ORC 2022) è la seguente:

$$T_c = T_e - (\text{deltaToD} * D)$$

dove:

T_c = Tempo Calcolato

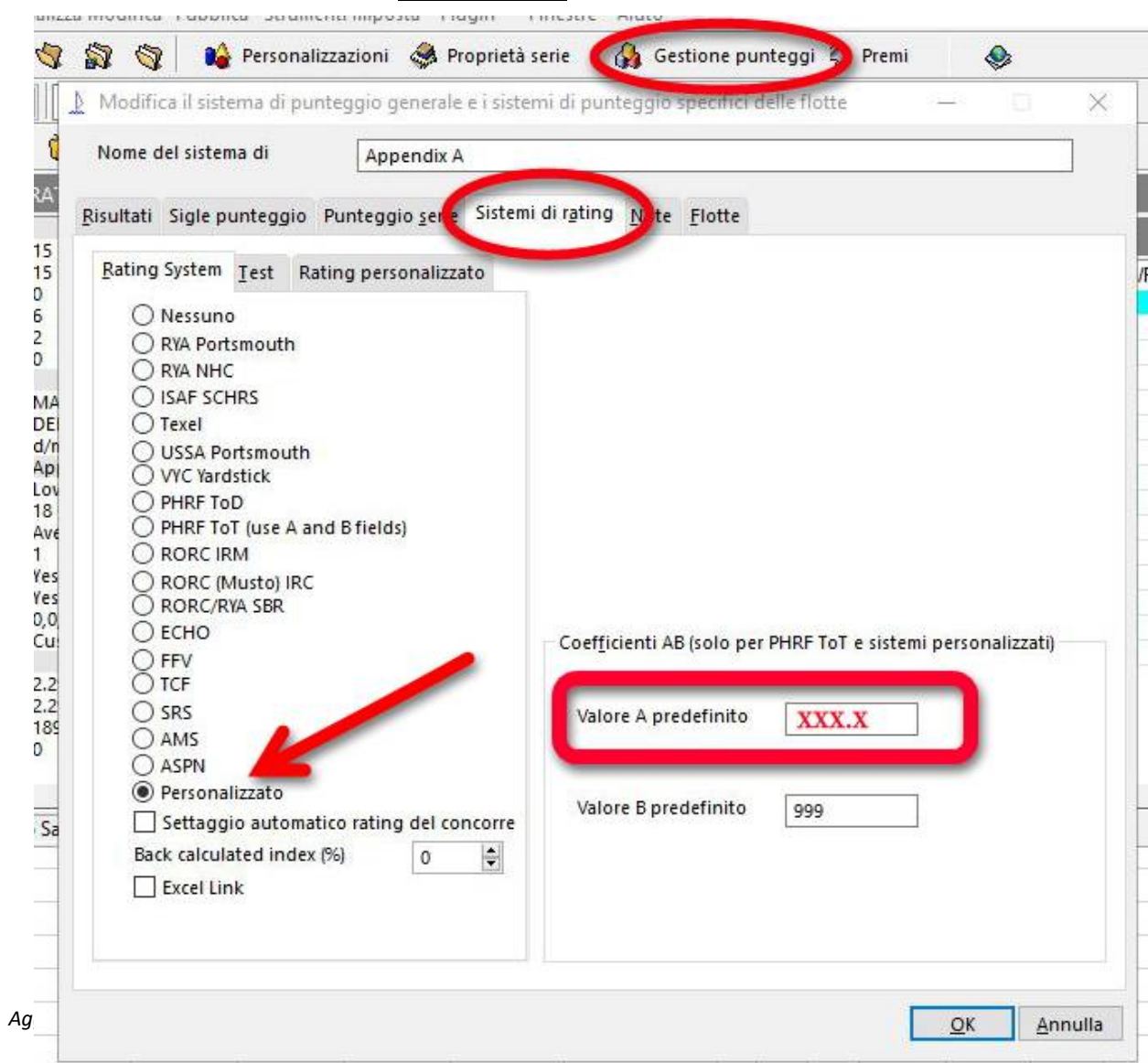
T_e = Tempo effettivo

deltaToD = **ToD barca – ToD barca più veloce**, differenza fra il ToD della barca per cui si esegue il calcolo ed il ToD della barca più veloce quindi il *valore più basso di ToD* fra le barche partecipanti

D = Lunghezza del percorso in miglia nautiche

Analizzando la formula si deduce che per la barca più veloce, quella con il compenso più basso, il tempo calcolato coincide con il tempo effettivo, per essa infatti deltaToD = 0 e quindi T_c=T_e.

Dopo questa breve ma necessaria parentesi algebrica, vediamo come impostare Sailwave: dobbiamo aprire **Gestione Punteggi** e quindi cliccando su **Sistemi di Rating** vi troverete di fronte alla schermata già vista in precedenza, questa volta in **Rating System** dobbiamo abilitare il tipo di rating Personalizzato



e sulla destra, nel campo Valore A predefinito, al posto di **XXX.X** dovremo inserire il valore più basso fra i ToD dei concorrenti; se non lo avete, perché state ancora finendo di fare le iscrizioni, non c'è problema l'importante è che vi ricordiate di inserirlo prima di fare la classifica.

Nel campo Valore B predefinito potete digitare il valore che più vi piace, non è importante perché non viene utilizzato.

Apriamo quindi **Rating personalizzato** e scriviamo nei vari campi le formule come indicato nella figura seguente:

Nome del sistema di

Rating personalizzato

$c = e - (d * (r - A))$

$e = c + (d * (r - A))$

$r = A + (e - c) / d$

Controlla le tue formule utilizzando la scheda Test.

Coefficienti AB (solo per PHRF ToT)

Valore A predefinito

Confermate con OK per proseguire.

Nota operativa: per tutti i valori di rating prestare attenzione ad usare il punto come separatore per i decimali e **non** la virgola

Gestione regatanti - ToD

Andando in modifica concorrenti verificate che il tipo do rating sia Custom ed inserite per ciascuno il valore corretto se non lo avete già fatto in precedenza

Modifica concorrente :: ITA - Rating FIV 1364 Minny - ARGENTINA

Tab: Inserimento | Equipaggio | Note | Audit | Info sanitarie

NumPrua: Progressivo: ☐ Escluso

Classe:

NumVel: NumVelAlt:

Barca:

NomeTimon:

NomeEquip:

Circolo:

Naz:

Flotta:

Tipo:

Custom (highlighted with a red rectangle)

Note:

☐ Nascondi tutti i campi inutilizzati da tutti i concorrenti ☐ Modifica succ

Come al solito potete controllare il tutto dalla schermata principale

Inserimento arrivi – Pubblicazione risultati - ToD

Come abbiamo fatto per il ToT, anche questa volta, dovremo entrare in **Modifica prova** per configurare **Start 1** l'unica differenza è che nella configurazione della partenza, oltre all'orario, dovrete inserire nel campo **Distanza** la lunghezza del percorso in miglia nautiche; nell'esempio che segue la partenza è stata alle 12:00:00 e la lunghezza è di 10.9 nM

Ora di partenza e lunghezza saranno quelli comunicati dal CdR.

Conviene anche qui cambiare nome alla colonna del Rating e chiamarla per esempio FIV ToD o come ritenete opportuno.

Per la pubblicazione dei risultati vale quanto già detto in precedenza per il ToT, volendo, anche qui potete inserire nelle note da stampare la formula utilizzata.

Conclusioni finali

Una volta che avrete acquisito familiarità con la gestione del Rating tramite Sailwave potrete chiaramente decidere di usarlo anche per sistemi diversi dal rating FIV, tipo il Portsmouth o SCHRS e Texel specifici per i Catamarani, sarà sufficiente impostarli come **Sistemi di rating** e quindi gestirli come indicato sopra; se siete già esperti nell'uso di altri programmi sta a voi valutare l'opportunità o meno di passare a Sailwave.